APLIKASI AUGMENTED REALITY UNTUK PENGENALAN STIMULASI BAYI MENGGUNAKAN MARKER BERBASIS ANDROID

SKRIPSI

Disusun Untuk Memenuhi Syarat Kelulusan
Pada Program Studi Strata Satu Sistem Komputer di Jurusan Teknik Komputer



Oleh
Widantyo Aditama
10211078

Pembimbing
Selvia Lorena BR Ginting, S.Si., MT

JURUSAN TEKNIK KOMPUTER
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
BANDUNG
2017