DAFTAR PUSTAKA

[1] Miftasari. (2015). *Pengetahuan Ibu Tentang Stimulasi Perkembangan Pada Anak Balita Di susun Karang Desa Prajegan Kecamatan Sukorejo Kabupaten Ponorogo*. Universitas Muhammadiyah Ponorogo.

[2] Hulopi, H. (2014). *Penerjemah Teks Bahasa Gorontalo Ke Teks Bahasa Indoensia*. Universitas Negeri Gorontalo.

[3] Azuma, R. T (1997). *A Survey of Augmented Reality. In Presence: Teleoperators and Virtual Enviroments*.

[4] Mahasta, A. W. (2016). Computer Vision. *Pemanfaatan Computer Vision:AugmentedReality*. http://lecturer.ukdw.ac.id/~mahas/dossier/comvis_08.pdf.

[5] Carmigniani, J., & Furt, B. (2016). Augmented Reality: An Overview. *Augmented.*

[6] Ibanez, A. S., & Figueras, J. P. (March 19 th 2013). *Vuforia v1.5 SDK: Analysis and Evaluation of Capabilities*.

[7] Komputer, W. (2014). *Mudah Membuat Game 3 Dimensi Menggunakan Unity 3D.* Yogyakarta: C.V.ANDI OFFSET.

[8] Munzi, G. G. (2014). *Penerapan Augmented Reality Pada Brosur Mobil Dengan Platform Android Di Toyota Auto 2000 Bandung,* http://elib.unikom.ac.id/files/disk1/696/jbptunikompp-gdl-gugyguztam-34776-9-unikom_g-2.pdf.

[9] Pakpahan, F. S. *Aplikasi Wisata Sumut Memanfaatkan Fasilitas Google Map Pada Smartphone Berbasis Android*. http://repository.usu.ac.id/handle/123456789/43703.

[10] Ariyadi, M.,Pahlevi, T.R.Z & Irawan, S. *Game Membangun Jaringan Komputer Berbasis Android Dengan Metode Prototyping*. *STMIK PalComTech Palembang*.

[11] Imbar, R. V. & Hartanto, B.S. *Aplikasi Sistem Informasi Sumber Daya Manusia dengan Fitur DSS Menggunakan Metode Topsis pada PT. X*. *http://jutisi.maranatha.edu/index.php/jui/article/download/84/82*.

[12] Dharwiyanti, S & Wahono R. S. (2003). *Pengantar Unified Modeling Language (UML).* Ilmu Komputer.

[13] Patton, R. (2001). *Software Testing.* Indianapolis: Sams Publishing.

[14] Romeo, S. T. (2003). *Testing dan Implementasi Sistem.*Surabaya.

[15] Dainy, N. C. *Pentingnya Stimulasi DiniPada Perkembangan Verbal dan Kognitif Anak.* https://www.academia.edu/10977381/Stimulasi_dini_pada_perkembangan_verbal_dan_kognitif_anak.

[16] Kania, N. *Stimulasi Tumbuh Kembang Anak Untuk Mencapai Tumbuh Kembang Yang Optimal*. *http://pustaka.unpad.ac.id/wp-content/uploads/2010/02/stimulasi_tumbuh_kembang_anak_optimal.pdf*.

[17] Syakir, A. A. *Bahasa Pemrograman C# Berbasis Windows Application Menggunakan Editor SharpDevelop 4.4*. *https://abidalfansyakir.files.wordpress.com/2015/12/jurnal-ilmiah.pdf*

[18] Ajipramuditya, A. T. *Analisis Implementasi Perbandingan Performansi SDK Augmented Reality Vuforia dan IN2AR Pada Aplikasi Mobile Advertising.* Institut Teknologi Telkom.

[19] Utami, S. (2015). *Asuhan Kebidanan Neonatus, Bayi, Balita Dan Anak Pra Sekolah*. Jakarta: AIPHSS, 2015.

[20] Budiaji, W. (2013). *Skala Pengukuran Dan Jumlah Respon Skala Likert*. Jurnal Ilmu Pertanian dan Perikanan Vol. 2 No. 2 Hal : 127-133.

[21] Risnita. (2012). *Pengembangan Skala Model Likert*. http://id.portalgaruda.org/.

[22] Chamidah, A. N. (2009). *Pentingnya Stimulasi Dini Bagi Tumbuh Kembang Otak Anak.*