BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan pembahasan analisis, perancangan, implementasi serta beberapa tahap pengujian maka terdapat beberapa kesimpulan serta saran dari *virtual* 3d map berbasis android studi kasus di kebun binatang bandung yang nantinya dapat berguna sebagai catatan agar dapat diperbaiki dalam pengembangan perangkat lunak yang sudah ada agar dapat dioptimalkan.

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil yang didapat dari penelitian yang dilakukan dalam penyusunan tugas akhir yang mengacu pada tujuan penelitian, maka dapat disimpulkan.

1. Aplikasi 3D Map Kebun Binatang dapat memberikan lokasi hewan-hewan yang dibutuhkan oleh pengunjung dengan tampilan yang lebih menarik
2. Aplikasi 3D Map Kebun Binatang dapat memberikan rute agar dapat menuju ke lokasi hewan yang ingin di lihat
3. Aplikasi 3D Map Kebun Binatang dapat memberikan informasi dengan tampilan yang lebih menarik seputar hewan-hewan yang ada di kebun binatang.

5.2 Saran

Penulis menyadari mengenai aplikasi yang diusulkan masih jauh dari kata sempurna dan belum optimal dalam pengaplikasiannya. Oleh karena itu terdapat beberapa saran yang dapat dijadikan pertimbangan dalam pengembangannya. Adapun saran yang diberikan agar sistem dapat dibangun menjadi lebih baik dan optimal, yaitu diantaranya :

1. Memperbanyak sumber data informasi mengenai hewan-hewan yang ada dikebun binatang dari berbagai sumber, agar pengunjung mendapatkan informasi yang lengkap mengenai hewan yang berada di kebun binatang

2. Mengefisiensikan model 3D agar tidak terlalu berat saat aplikasi di gunakan oleh pengunjung.
3. Karena terbatasnya waktu dalam pembangunan perangkat lunak, maka model 3D dan lokasi-lokasi hewan hanya dapat di buat hanya sebatas yang ada di peta Kebun Binatang Bandung.