BAB III

ELABORASI TEMA

3.1 Pengertian

Tema yang diambil dalam perancangan adalah " *interactive space* for *interactive learning*". Dalam Kamus Besar Bahasa Indonesi (KBBI) interaktif memiliki arti saling melakukan aksi,antar hubungan,saling aktif.

Menurut Cohen (1986) aktifitas-aktifitas interaksi dapat sukses diantaranya adalah dengan cara:

- melibatkan berbagai sumber multimedia
- melibatkan penglihatan,sentuhan dan suara
- menuntut berbagai macam keterampilan dan perilaku
- menuntut siswa membaca dan menulis
- menunjukkan tantangan

untuk mensukseskan interaktif learning maka desain bangunan dibuat semaksimal mungkin menciptakan ruang – ruang interaksi untuk tiap fungsi yang ada di dalamnya. Agar tercapai interaksi antar ruang maka perlu adanya pendekatan komposisi bentuk arsitektural.

Pendekatan desain dengan menerapkan perpaduan aspek kesatuan (unity), ekspresi, abstaksi stereo geometric dan kombinasi prinsip penataan,dengan mengkaitkan antara faktor internal dan eksternal.

Faktor internal dapat diartikan Sebagai pengembangan lebih mendetail dengan penekanan pada tata ruang dan bentuk Sebagai objek desain. Sedangkan faktor eksternal mencakup permukaan lahan (*slope*), rupa elemen vegetasi (batang vertical), rupa permukaan air (sungai,telaga), rupa bentuk jaringan sirkulasi (jalan,saluran, energy), dan sebagainya.

3.2 Interpretasi Tema

Interactive space merupakan pencipataan ruang positif yang saling bisa berhubungan. Menampilkan perpaduan hubungan antara ruang luar (terbuka), ruang antara dan ruang dalam (massa). Diwujudkan dengan adanya satu kesatuan bentuk, fungsi ruang, aktifitas serta lingkungan yang ada disekitarnya. Hal ini dilatar belakangi karena perpustakaan ini merupakan suatu wadah kegiatan pendidikan dan rekreasi, dengan beberapa fasilitas pendukung di dalamnya, dengan aktifitas kegiatan yang berbeda – beda. Sehingga beberapa bagian tersebut harus saling berkaitan dan berhubungan agar fungsinya dapat dirasakan secara bersama sama.

Ketepatan pemanfaatan sifat material dan warna yang mampu menimbulkan rangsangan pada indera penglihatan dan sentuhan untuk meningkatkan minat belajar untuk para pengunjung perpustakaan.

Ketepatan menetapkan keselarasan dengan eksistensi lingkungan, salah satunya yaitu dengan memanfaatkan potensi aliran sungai yang ada di site Sebagai elemen air yang menyenangkan dan menenangkan . pendayagunaan dan pelestarian vegetasi yang ada di area site.

Penempatan menerapkan system sirkulasi yang menerus dan tidak terputus satu sama lain/ *continue*, serta menciptakan keharmonisan kesatuan dalam keragaman pola bidang, rupa hubungan bentuk dan sifat ruang. membuat massa bangunan yang memiliki komposisi bentuk, warna, proporsi, tekstur, dan struktur yang utuh dan serasi.

Menciptakan ruang positif dan ruang negative secara proporsional dan seimbang sesuai dengan fungsi, kegiatan dan peruntukannya. Ruang positif diciptakan sebagai pengikat maas denga fungsi kegiatan yang jelas. Ruang negative merupakan ruang sisa atau tercipta spontan, bersifat menyebar dan tidak dengan fungsi yang jelas.

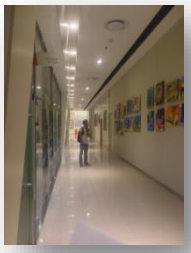
Memilih dan menempatkan fasilitas gedung yang berwawasan pendidikan, dengan multimedia interaktif serta sarana pendukung bangunan yang meningkatkan minat dan keterampilan anak

3.3 Studi Banding Tema sejenis

3.3.1 Lotte Shopping Avenue

Lotte Shopping Avenue berlokasi di Jalan Professor Doktor Satrio Kav. 3-5, Karet Kuningan, DKI Jakarta 12940, merupakan Pusat Perbelanjaan , Tempat Bermain & Hiburan. Salah satu fasilitas di dalam gedung adalah:





ARTURE, yaitu Art and culture edutainment centre. Seni dan budaya adalah tempat bagi semua orang untuk mendapatkan kebahagiaan yang mengesankan dengan keluarga, teman dan community melalui kelas menarik, untuk mencapai kualitas hidup secara fisik, sosial belajar dan meningkatkan keterampiluntuk sukses dengan membuat hobi sebagai sumber pendapatan.
Terdapat 7 kelas,Studio (multifungsi) room, Art room, lingua (bahasa) room, Music Room, sosial (Community)Room, Cooking Room (Mom & Kids Room.





The Ice Palace adalah teater konser eksklusif dengan luas total 688.84m2.Dilengkapi dengan fasilitas profesional untuk acara berkualitas tinggi. Seperti Art & bertahap kinerja, Launching product, seminar, lokakarya,peresmian, preee conference dll.Fasilitas : Meja resepsionis, lobby area, pencahayaan dan multimrdia b erkualitas tinggi, teater otomatis melipat kursi dan fasilitas belakang panggung profesional.

Kal care Health care solution merupakan Health care centre yang disediakan oleh CSR Kalbe Farma, selain menawarkan produk, mereka juga menyediakan fasilitas konsultasi tumbuh kembang anak dan pemeriksaan kesehatan secara berkala apabila sudah menjadi member dari produk tersebut.

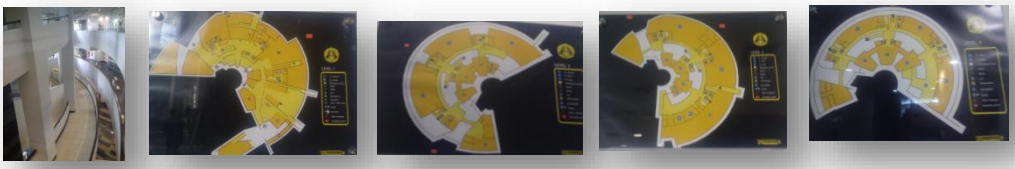
3.3.2 Perpustakaan UI



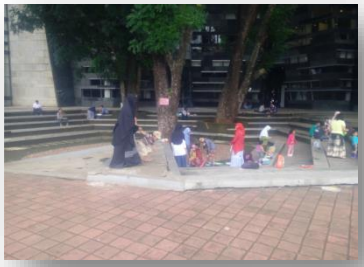
The Crystal of Knowledge, bangunan ini memang mirip kristal, dengan masa-masa bangunan yang mencuat seperti tak beraturan, beratap tanaman rumput yang hijau. Di sini disimpan dan dihasilkan kristalisasi dari ilmu, berupa buku-buku yang bermanfaat.

Perpustakaan baru UI yang dikerjakan sejak Juni 2009 dirancang sebagai gedung ramah lingkungan (*eco-friendly*) terbesar di dunia. Luas keseluruhan bangunan 30 ribu meter persegi dan merupakan pengembangan dari perpustakaan pusat yang dibangun pada 1986-1987. Gedung perpustakaan tersebut dirancang dengan konsep *sustainable building* bahwa kebutuhan energi menggunakan sumber

terbarukan, yakni energi matahari (*solar energy*). Area bangunan ramah lingkungan itu bebas asap rokok, hemat listrik, air, dan kertas. (https://arsitekturbicara.wordpress.com/2011/10/22/citra-bentuk-perpustakaan-universitas-jantung-kampus-itb-dan-ui)



Lay out bangunan melingkar menciptakan alur sirkulasi radial, sehingga menciptakan void – void yang besar








Fasilitas

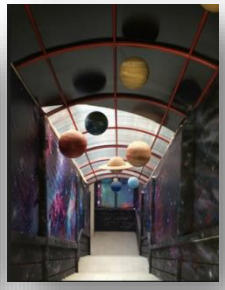
- R. Administrasi
- Amphiteater
- R. pengelola gedung
- R. Komputer
- BNI
- Kantin
- Toko buku
- Cinema
- Pusat kebugaran
- Studio musik
- Studio radio/ TV
- R. Sidang

- Auditorium
- Lab. Komputer
- R. Koleksi
- R. Baca
- R. Diskusi
- R. Koleksi khusus
-
- R. Komite Perpustakaan
- R. Belajar individu
- R. Multimedia
- Kantor POs

3.3.3 BSC (BANDUNG SCIENCE CENTRE)

When education melts with Entertainment



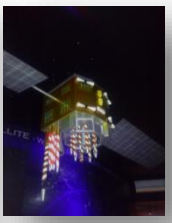
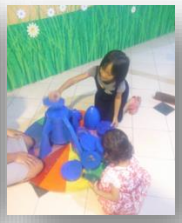


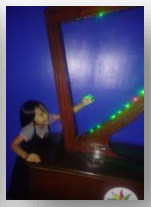
BSC terletak di Jl. Sirnagalih No.15, Gegerkalong, Sukasari, Kota Bandung, Jawa Barat.

Merupakan pusat edukasi yang menggabungkan ilmu pengetahuan dan unsur rekreasi.Dengan menciptakan permainan permainan yang bernilai pendidikan.





Edutainment terdiri dari beberapa zona :

- Basic Physic
- Assembly Hall
- Robotics
- Biota Laut
- Energy
- Biotecnology
- Energi
- Optic
- Astronomy