

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR SIMBOL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Maksud dan Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metodologi Penelitian	4
1.5.1 Alur Penelitian.....	5
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak	9
1.5.3 Sistematika Penulisan.....	11
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	13
2.1. Profil Tempat TA	13
2.1.1 Sejarah Instansi	13
2.1.2 Logo Instansi	13
2.1.3 Visi dan Misi Instansi	14
2.2 Landasan Teori	15
2.2.1 Arsitektur Android	15
2.2.2 <i>Life Cycle Android</i>	17
2.2.3 <i>JavaScript Object Notation (JSON)</i>	19
2.2.4 Java.....	21
2.2.5 <i>Object Oriented Analysis And Design (OOAD)</i>	22
2.2.6 <i>E-Learning</i>	31

2.2.7	<i>Application Programming Interface (API)</i>	34
2.2.8	<i>Chatbot</i>	36
2.2.9	PHP	37
2.2.10	MySQL.....	38
2.2.11	Web Server.....	39
2.2.12	Metode Pengujian.....	40
	BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	45
3.1	Analisis Sistem.....	45
3.1.1	Analisis Masalah	45
3.1.2	Analisis Sistem yang Sedang Berjalan	46
3.1.3	Analisis Sistem yang Dibangun	47
3.1.4	Analisis Teknologi	48
3.1.5	Analisis Arsitektur.....	52
3.1.6	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	54
3.1.7	Use Case Scenario	59
3.2	Perancangan Sistem	94
3.2.1	Perancangan Skema Relasi.....	94
3.2.2	Perancangan Struktur Tabel	95
3.2.3	Perancangan Arsitektur Menu	97
3.2.4	Perancangan Antar Muka	100
3.2.5	Perancangan Pesan	118
3.2.6	Perancangan Jaringan Semantik.....	119
	BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	121
4.1	Implementasi Sistem	121
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras	121
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak	122
4.1.3	Implementasi Antarmuka	122
4.1.4	Implementasi Teknologi	124
4.1.5	Implementasi Basis Data	131
4.2	Pengujian Sistem	139
4.2.1	Penujian Alpha	139
4.2.2	Kesimpulan Pengujian BlackBox	143
4.2.3	Pengujian Beta	144
4.2.4	Kesimpulan Pengujian Beta	149

BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	151
5.1 Kesimpulan	151
5.2 Saran.....	152
DAFTAR PUSTAKA	153