BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

1.1. Kesimpulan

Dari hasil penelitian, analisis, perancangan, pembuatan hingga pengujian sistem jaringan syaraf tiruan *Learning Vector Quantization* pada pengenalan wayang kulit ini, didapatkan kesimpulan sebagai berikut:

1. Metode jaringan syaraf tiruan *Learning Vector Quantization* dapat digunakan untuk pengenalan pola atau identifikasi citra mirip pada studi kasus wayang kulit pandawa lima dengan cukup baik dengan akurasi keseluruhan 72.5%.
2. Tingkat kecocokan hasil pengenalan tergantung pada kombinasi nilai parameter yang digunakan dalam proses pembelajarannya. Dari hasil pengujian, maka didapatkan kombinasi parameter terbaik dari *Learning Vector Quantization* untuk nilai *Pixel* 200x200 adalah maksimal perulangan 50, rasio 0,01 dan minimal error 0,01 dengan akurasi kecocokan 80% dan waktu 17.51ms. Sedangkan untuk nilai *Pixel* 250x250 adalah maksimal perulangan 10, rasio 0,05 dan *minimal error* 0,001 dengan akurasi kecocokan 85% dan waktu 26.7ms.

1.2. Saran

Dari hasil penelitian, analisis, perancangan, pembuatan hingga pengujian sistem ini, penguji memberikan saran sebagai berikut :

1. Proses pengenalan dibuat lebih spesifik, misalnya tidak hanya dengan citra yang menghadap ke satu arah dan berlatar yang sama.
2. Diperhitungkan melakukan pendeteksian secara *real-time* dengan menggunakan kualitas citra yang baik pada pengembangan tugas akhir selanjutnya.
3. Diperhitungkan juga proses rotasi pada pengembangan tugas akhir selanjutnya.