DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK..... i

***ABSTRACT*..... ii**

KATA PENGANTAR..... iii

DAFTAR ISI..... v

DAFTAR GAMBAR..... x

DAFTAR TABEL..... xv

DAFTAR SIMBOL..... xvii

DAFTAR LAMPIRAN..... xxii

BAB I PENDAHULUAN..... 1

1.1. Latar Belakang Penelitian..... 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah..... 4

1.2.1. Identifikasi masalah..... 5

1.2.2. Rumusan masalah..... 5

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian..... 6

1.3.1. Maksud penelitian..... 6

1.3.2. Tujuan penelitian..... 6

1.4. Kegunaan Penelitian..... 7

1.5. Batasan Masalah..... 8

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian..... 8

1.7. Sistematika Penulisan..... 10

BAB II LANDASAN TEORI..... 11
2.1. Pengertian Sistem..... 11
2.1.1. Elemen sistem..... 11
2.1.2. Karakteristik sistem..... 13
2.1.3. Klasifikasi sistem..... 16
2.2. Konsep Dasar Informasi..... 18
2.2.1. Siklus informasi..... 19
2.2.2. Kualitas informasi..... 21
2.2.3. Nilai informasi..... 22
2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi..... 22
2.3.1. Komponen sistem informasi..... 23
2.3.2. Manfaat sistem informasi..... 26
2.3.3. Kegiatan sistem informasi..... 26
2.4. Deskripsi Umum Sistem Informasi Sekolah..... 26
2.4.1. Pengertian jadwal..... 27
2.4.2. Pengertian presensi..... 27
2.4.3. Pengertian nilai..... 27
2.5. Sekolah Menengah Kejuruan..... 27
2.6. WWW(*World Wide Web*)..... 28
2.6.1. Cara kerja www(*world wide web*)..... 28
2.6.2. Tipe-tipe *website*..... 29
2.6.3. *Web server*..... 30
2.6.4. *Web browser*..... 31
2.7. Metodologi Pendekatan Sistem..... 31
2.7.1. Metodologi pendekatan terstruktur..... 31
2.7.1.1. Karakteristik pendekatan terstruktur..... 32
2.7.1.2. Alat bantu pendekatan terstruktur..... 32
2.7.1.3. Teknik pendekatan terstruktur..... 33

2.7.2. Metodologi pendekatan berorientasi objek..... 34
2.7.2.1. Karakteristik pendekatan berorientasi objek..... 35
2.7.2.2. *Unified modeling language* (UML)…….. 35
2.8. Metode Pengembangan Sistem..... 41
2.8.1. Pengembangan *waterfall*..... 43
2.8.2. Pengembangan *prototype*..... 44
2.8.2.1. Masalah pada pengembangan *prototype*..... 45
2.9. Pendukung Perangkat Lunak..... 45
2.9.1. Bahasa pemrograman php..... 45
2.9.2. *Codeigniter*..... 47
2.9.3. *Bootstrap*..... 47
2.9.4. *Mysql database*..... 48
2.9.5. *Adobe dreamweaver*..... 50
2.9.6. *Xampp*..... 50
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN..... 51
3.1. Objek Penelitian..... 51
3.1.1. Sejarah singkat perusahaan..... 51
3.1.2. Visi dan misi perusahaan..... 54
3.1.2.1. Visi..... 54
3.1.2.2. Misi..... 54
3.1.3. Struktur organisasi perusahaan..... 55
3.1.4. Deskripsi tugas..... 56
3.2. Metode Penelitian..... 57
3.2.1. Desain penelitian..... 57
3.2.2. Jenis dan metode penelitian..... 58
3.2.2.1. Sumber data primer..... 58
3.2.2.2. Sumber data sekunder..... 59
3.2.3. Metode pendekatan dan pengembangan sistem..... 60

3.2.3.1. Metode pendekatan sistem..... 60
3.2.3.2. Metode pengembangan sistem..... 60
3.2.3.3. Alat bantu analisis dan perancangan..... 62
3.2.4. Pengujian *software*..... 65
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan..... 66
3.3.1. Analisi prosedur yang berjalan..... 66
3.3.2. *Use case diagram*..... 67
3.3.3. Skenario *use case*..... 69
3.3.4. *Activity diagram*..... 75
3.3.5. Evaluasi sistem yang berjalan..... 79
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN..... 80
4.1. Perancangan Sistem..... 80
4.1.1. Tujuan peancangan sistem..... 80
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan..... 81
4.1.3. Perancangan proedur yang diusulkan..... 82
4.1.3.1. *Use case diagram*..... 82
4.1.3.2. Skenario *use case diagram*..... 84
4.1.3.3. *Activity diagram*..... 94
4.1.3.4. *Sequence diagram*..... 98
4.1.4. Perancangan Data..... 103
4.1.4.1. *Class diagram*..... 103
4.1.4.2. *Object diagram*..... 104
4.1.4.3. *Component diagram*..... 104
4.1.4.4. *Deployment diagram*..... 105
4.2. Peracangan Antar Muka..... 106
4.2.1. Struktur menu..... 106
4.2.2. Perancangan *input*..... 107
4.2.3. Perancangan *output*..... 113

4.3. Peracangan Arsitektur Jaringan..... 116
4.4. Pengujian..... 116
4.4.1. Rencana pengujian..... 117
4.4.2. Kasus dan hasil pegujian..... 118
4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian..... 123
4.5. Implementasi..... 123
4.5.1. Implementasi perangkat lunak..... 124
4.5.2. Implementasi perangkat keras..... 124
4.5.3. Implementasi basis data..... 125
4.5.4. Implementasi antar muka..... 131
4.5.5. Implementasi instalasi program..... 142
4.5.6. Penggunaan program..... 148
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN..... 161
5.1. Kesimpulan..... 161
5.2. Saran..... 162
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN