DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS ii
KATA PENGANTAR iii
ABSTRAK iv
ABSTRACT v
DAFTAR ISI vi
DAFTAR GAMBAR viii
DAFTAR TABEL x
DAFTAR LAMPIRAN xi

BAB I PENDAHULUAN
I.1.Latar Belakang 1
I.2. Identifikasi Masalah 2
I.3. Rumusan Masalah 2
I.4. Batasan Masalah 2
I.5. Tujuan dan Manfaat Perancangan 3

BAB II TANAMAN HIAS BERACUN
II.1. Tanaman 4
II.2. Racun 13
II.3. Analisa 17
II.4. Analisa Masalah dan Solusi 20

BAB III STRATEGI PERANCANGAN & KONSEP DESAIN
III.1. Strategi Perancangan 22
III.1.1. Tujuan Komunikasi 22
III.1.2. Pendekatan Komunikasi 23
III.1.3 Materi Pesan 23
III.1.4. Gaya Bahasa 24
III.1.5.Mandatory 24
III.1.6. Khalayak Sasaran 24

III.1.7. Strategi Kreatif 26
III.1.8.Strategi Media 27
III.1.9.Strategi Distribusi & Waktu Penyebaran Media 29
III.2.Konsep Visual 30
III.2.1.Format Desain 30
III.2.2.Tata Letak (*Layout*) 31
III.2.3.Huruf/Tipografi 32
III.2.4.Ilustrasi 33
III.2.5.Warna 34

BAB IV MEDIA TEKNIK PRODUKSI
IV.1.Teknis Produksi 35
IV.2. Media Utama 35
IV.3.Media Pendukung 39
IV.3.1.Poster 39
IV.3.2.*X-Banner* 40
IV.3.3. Pembatas Booklet 41
IV.3.4 Pin. 41
IV.3.5. Gantungan Kunci. 42
IV.3.6. Sticker. 43
IV.3.7. *Totebag* 44
IV.3.8. T-shirt 44
DAFTAR PUSTAKA 45
LAMPIRAN 49
DAFTAR RIWAYAT HIDUP 50
LEMBAR PERSETUJUAN PUBLIKASI 51