

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Salim, Emil. 45 Hari Siap Panen Ayam Kampung Super Panduan Praktis Untuk Pembibitan dan Pembesaran Secara Intensif. Yogyakarta, Indonesia: Penerbit Lily Publisher, 2013.
- [2] P. Jogiyanto Hartono, Konsep Pemrograman Bahasa C. Yogyakarta: Penerbit Andi, 2003.
- [3] R. Miles and K. Hamilton, Learning UML 2.0. O'Reilly Media, 2006
- [4] Pengertian Internet of Things [Online]. Tersedia: <https://qwords.com/blog/internet-of-things-adalah/>.
- [5] Arduino [Online] Tersedia: <https://id.wikipedia.org/wiki/Arduino>.
- [6] Mengenal Arduino Software (IDE) – SinauArduino, [Online]. Tersedia: <https://www.sinauarduino.com/artikel/mengenal-arduino-software-ide/>.
- [7] Pengertian Arduino Uno [Online]. Tersedia: <https://illearning.me/sample-page-162/arduino/pengertian-arduino-uno/>.
- [8] Kadir, Abdul. Panduan Mempelajari Aneka Proyek Berbasis Mikrokontroler. Yogyakarta, Indonesia: Penerbit Andi, 2014
- [9] Syahwil, Muhammad. Panduan Mudah Belajar Arduino Menggunakan Simulasi Proteus. Yogyakarta, Indonesia: Penerbit Andi, 2017.
- [10] H. Wibowo, Y. Somantri & E. Haritman. "Rancang Bangun Magnetic Door Lock Menggunakan Keypad Dan Solenoid Berbasis Mikrokontroler Arduino Uno". Jurnal Electrans, Vol 12, pp 39-48, Maret. 2013.