DAFTAR ISI

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **vi**

DAFTAR GAMBAR ..... **x**

DAFTAR TABEL ..... **xi**

DAFTAR SIMBOL ..... **xii**

DAFTAR LAMPIRAN ..... **xvi**

BAB 1 PENDAHULUAN **1**

1.1. Latar Belakang Masalah 1

1.2. Identifikasi Masalah 2

1.3. Maksud dan Tujuan 3

1.3.1. Maksud penelitian 3

1.3.1. Tujuan penelitian 3

1.4. Batasan Masalah 3

1.5. Metodologi Penelitian 4

1.5.1. Metode Pengumpulan Data 4

1.5.2. Metode Pembangunan Perangkat Lunak 5

1.5.3. Deskripsi Umum Sistem 5

1.5.4. Perumusan Maksud dan Tujuan Penelitian 6

1.5.5. Pengumpulan Data Yang Berkaitan Dengan Masalah 7

1.5.6. Pengumpulan Teori Yang Berkaitan Dengan Masalah 7

1.5.7. Analisis Aplikasi 7

1.5.8. Perancangan Aplikasi 9

1.5.9. Implementasi Aplikasi 9

1.5.10. Pengujian aplikasi 10

1.5.11. Kesimpulan dan saran 10

1.5.12. Jadwal dan Tempat Penelitian 10

1.6. Sistematika Penulisan 11

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 13

2.1. Sejarah Singkat Bahasa Korea 13

2.1.1. Huruf Hangeul 13

2.2. Perangkat Lunak 14

2.2.1.Definisi Perangkat Lunak 14

2.2.2.Jenis-jenis Perangkat Lunak 14

2.2.3.Siklus Pembuatan Perangkat Lunak 15

2.2.4.Perangkat Lunak Pendukung 16

2.3. Perangkat Keras 31

2.3.1. Perangkat Keras Pendukung 31

2.4. Permasalahan yang dibahas 31

2.4.1. Definisi Bahasa 31

2.4.2. Bahasa Korea 32

2.4.3. Bahasa Indonesia 33

BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN 35

3.1. Objek Penelitian 35
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 35
3.1.2. Visi dan Misi Universitas Youngsan 36
3.1.3. Visi Universitas Youngsan 36
3.1.4. Misi Universitas Youngsan 36
3.1.5. Tujuan Pendidikan Universitas Youngsan 36
3.1.6. Struktur Organisasi 37
3.2. Metodologi Penelitian 37
3.2.1. Metode Pengumpulan Data 37
3.3. Metode Pembangunan Perangkat Lunak 38
3.3.1. Sumber Data Primer 40
3.3.2. Sumber Data Sekunder 40
3.3.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 40
3.3.4. Metode Pendekatan Sistem 40
3.3.5. Metode Pengembangan Sistem 41
3.3.6. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 41
3.3.7. Pengujian Software 44
3.4. Analisis Sistem yang berjalan 45
3.4.1. Analisis Prosedur yang berjalan 45
3.4.2. *Use-case* Diagram 45
3.4.3. Definisi Aktor dan Deskripsinya 46
3.4.5. Definisi *Use-case* dan Deskripsinya 47

3.4.6. Skenario Use-case 47

3.4.7. Activity Diagram 50

3.5. Evaluasi Sistem yang Berjalan 52

BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 53

4.1. Implementasi Sistem 53

4.1.1. Implementasi Antarmuka 53

4.2. Use-case Diagram 58

4.2.1. Skenario *Use-case* 58

4.2.2. Activity Diagram 61

4.2.3. Sequence Diagram 64

4.4.4. Perancangan Data 66

4.5. Pengujian 67

4.5.4. Rencana Pengujian 68

4.6. Kasus dan Hasil Pengujian 68

4.6.4. Pengujian Kosakata 68

4.6.5. Pengujian Pengantar Percakapan 69

4.6.6. Pengujian pertanyaan dasar 70

4.6.7. Pengujian Tentang 70

BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 71

5.1. Kesimpulan 71

5.2. Saran… 71

DAFTAR PUSTAKA 73