DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR viii
DAFTAR TABEL x
DAFTAR SIMBOL xii
DAFTAR LAMPIRAN xix
BAB I PENDAHULUAN 1
I.1. Latar Belakang Masalah 1
I.2. Rumusan Masalah 3
I.3. Maksud dan Tujuan 3
I.4. Batasan Masalah 4
I.5. Metode Penelitian 4
I.5.1. Metode Pengumpulan Data 4
I.5.2. Metode Pembangunan Perangkat Lunak 5
I.6. Sistematika Penulisan 7
BAB II LANDASAN TEORI 9
II.1. Sejarah Barbershop 9
II.2. Pemesanan (Booking) 9
II.3. Sistem Informasi 10
II.3.1. Komponen Sistem Informasi 10

II.4. Android 11
II.4.1. Android Life Cycle 11
II.4.2. Fitur 14
II.4.3. Prinsip Desain.....15
II.5. User-Generated Content 17
II.6. Web Services 18
II.7. API (Application Programming Interface).....18
II.8. GPS (Global Positioning System) 19
II.9. JSON.....19
II.10. Google Cloud Messaging 21
II.11. Structured Analysis and Design 23
II.11.1. Diagram Konteks 23
II.11.2. Data Flow Diagram.....23
II.11.3. Spesifikasi Proses.....24
II.11.4. Kamus Data 25
II.12. Object Oriented Analysis Desain 25
II.12.1. Unified Modeling Language (UML) 26
II.13. Object Relational Mapping.....28
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....29
III.1. Analisis Sistem 29
III.1.1. Analisis Masalah.....29
III.1.2. Analisis Aplikasi Sejenis 30
III.1.3. Analisis Arsitektur Sistem 35
III.1.4. Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak 36
III.1.5. Analisis Kebutuhan Non Fungsional 38

III.1.6. Analisis Data 42
III.1.7. Analisis Kebutuhan Funsgional 43
III.1.8. Perancangan Sistem 74
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PERANCANGAN SISTEM 99
IV.1 Implementasi Sistem 99
IV.1.1 Lingkungan Implementasi 99
IV.1.2 Implementasi Data 100
IV.1.3 Implementasi Class 103
IV.2 Pengujian Sistem.....103
IV.2.1 Rencana Pengujian.....104
IV.2.2 Skenario Pengujian 104
IV.2.3 Hasil Pengujian.....108
IV.2.4 Evaluasi Pengujian.....118
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....119
V.1 Kesimpulan.....119
V.2 Saran 120
DAFTAR PUSTAKA.....121