DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR viii
DAFTAR TABEL x
DAFTAR SIMBOL xii
DAFTAR LAMPIRAN xv
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1. Latar Belakang Masalah 1
1.2. Rumusan Masalah 2
1.3. Maksud dan Tujuan 2
1.4. Batasan Masalah 2
1.5. Metodologi Penelitian 2
1.6. Sistematika Penulisan 3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 5
2.1. Ekstraksi Informasi 5
2.2. Pengenalan Entitas Bernama 6
2.3. Pendekatan Pengenalan Entitas Bernama 6
2.4. Pengenalan Kelas Kata 7
2.5. Conditional Random Fields 9
2.6. Ekstraksi Fitur 11
2.7. Penaksiran Parameter 11
2.8. Inferen 15
2.9. Pengenalan Entitas Menggunakan Conditional Random Fields (CRF) 16
2.10. Precision, Recall dan F-Measure 16
2.11. Model Analisis dan Perancangan 17
2.12. Java Netbeans 18
BAB 3 ANALISIS KEBUTUHAN ALGORITMA 21

3.1. Analisis Sistem 21
3.1.1. Analisis Masalah 21
3.1.2. Analisis Data Masukkan 21
3.1.3. Analisis Sistem 22
3.2. Analisis Metode 25
3.2.1. Praproses 25
3.2.2. Ekstraksi Fitur 26
3.2.3. Penaksiran Parameter 29
3.2.4. Inferen 36
3.2.5. Analisis Kebutuhan Nonfungsional 39
3.3. Pemodelan Sistem 40
3.3.1. Use case Diagram 40
3.3.2. Skenario Diagram 41
3.3.3. Activity Diagram 46
3.3.4. Sequence Diagram 50
3.3.5. Class Diagram 65
3.4. Perancangan Sistem 55
3.4.1 Rancangan Menu 55
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 61
4.1. Implementasi 61
4.1.1. Implementasi Perangkat Keras 61
4.1.2. Implementasi Perangkat Lunak 61
4.1.3. Implementasi Antarmuka 61
4.2. Pengujian 63
4.2.1. Pengujian Black Box 64
4.2.2. Pengujian Akurasi 67
4.2.2.1. Rencana Pengujian 67
4.2.2.2. Rencana Pengujian Pertama 68
4.2.2.3. Rencana Pengujian Kedua 70
4.2.3. Analisis Hasil Pengujian 72

BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 75
5.1. Kesimpulan 75
5.2. Saran 75
DAFTAR PUSTAKA 77