PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN MULTIMEDIA INTERAKTIF UNTUK ANAK TUNAGRAHITA SEDANG DENGAN METODE VAKT BERBASIS *MOBILE* ANDROID *(*STUDI KASUS SLB ADITYA GRAHITA)

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

IMAM NUR ARIFIN
10112652

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2017