DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR x
DAFTAR TABEL xii
DAFTAR SIMBOL xiv
DAFTAR LAMPIRAN xix
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1. Latar Belakang Masalah 1
1.2. Identifikasi Masalah 2
1.3. Maksud dan Tujuan 2
1.4. Batasan Masalah 3
1.5. Metodologi Penelitian 3
1.5.1. Metode Pengumpulan Data 4
1.5.2. Metode Pembangunan Sistem 5
1.6. Sistematika Penulisan 6
BAB 2 LANDASAN TEORI 9
2.1. Kata 9
2.1.1. Kata Dasar 9
2.1.2. Kelas Kata 9
2.2. Persamaan Kata (Sinonim) 11
2.3. Kalimat 12

2.4. Makna 12
2.5. Ambiguitas 13
2.6. *Word Sense Disambiguation* 14
2.6.1. Penelitian Terdahulu 14
2.7. Kamus *Online* 16
2.7.1. Kateglo 16
2.8. *Preprocessing* 17
2.8.1. Tokenisasi Kalimat 17
2.8.2. Tokenisasi Kata 17
2.8.3. *Removal Stopword* 18
2.9. Metode *Simplified Lesk* 18
2.10. Pengujian Performansi 20
2.11. Model Perangkat Lunak 22
2.11.1. DFD (*Data Flow Diagram*) 22
2.11.2. *Flowchart* 24
2.11.3. ERD (*Entity Relationship Diagram*) 26
2.12. Bahasa Pemrograman 27
2.12.1. PHP (*Personal Home Page*) 27
2.12.2. *JavaScript* 28
2.13. Bahasa *Markup* 29
2.13.1. HTML 29
2.14. Format Pertukaran Data 29
2.14.1. JSON (*JavaScript Object Notation*) 29
2.15. *Software* Pendukung 30
2.15.1. XAMPP 30

2.15.2. *Macromedia Dreamweaver* 8 31
2.16. *Web Browser* 31
2.17. DBMS 32
2.17.1. MySQL 33
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 35
3.1. Analisis Masalah 35
3.2. Analisis Sistem 36
3.2.1. Analisis Data Masukan 37
3.2.2. Analisis *Preprocessing* 37
3.2.2.1. Tokenisasi Kalimat 38
3.2.2.2. Tokenisasi Kata 39
3.2.2.3. *Removal Stopword* 42
3.2.3. Metode *Simplified Lesk* 45
3.3. Hasil Analisis 69
3.4. Analisis Pengujian 70
3.5. Analisis Kebutuhan Fungsional 77
3.5.1. ERD (*Entity Relationship Diagram*) 77
3.5.2. Diagram Konteks 78
3.5.3. *Data Flow Diagram* (DFD) Level 1 79
3.5.4. *Data Flow Diagram* (DFD) Level 2 Proses 1 *Preprocessing* 80
3.5.5. *Data Flow Diagram* (DFD) Level 2 Proses 2 *Simplified Lesk* 81
3.5.6. Spesifikasi Proses 82
3.5.7. Kamus Data 87
3.6. Analisis Kebutuhan Non Fungsional 90
3.6.1. Analisis Kebutuhan Perangkat Keras 90

3.6.2. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak 91
3.6.3. Analisis Kebutuhan Pengguna 91
3.7. Perancangan Sistem 92
3.7.1. Perancangan Basis Data 92
3.7.1.1. Skema Relasi 92
3.7.1.2. Struktur Tabel 93
3.7.2. Perancangan Struktur Menu 95
3.7.3. Perancangan Antarmuka 95
3.7.3.1. Antarmuka Halaman Memilih Cerpen 96
3.7.3.2. Antarmuka Halaman *Preprocessing* Tokenisasi Kalimat 97
3.7.3.3. Antarmuka Halaman *Preprocessing* Tokenisasi Kata 98
3.7.3.4. Antarmuka Halaman *Preprocessing Removal Stopword* 99
3.7.3.5. Antarmuka Halaman Penentuan Kata yang Ambigu 100
3.7.3.6. Antarmuka Halaman *Simplified Lesk* 101
3.7.3.7. Antarmuka Halaman Hasil 102
3.7.4. Jaringan Semantik 103
3.7.5. Perancangan Prosedural 104
3.7.5.1. Perancangan Algoritma Utama 104
3.7.5.2. Perancangan Algoritma Tokenisasi Kalimat 105
3.7.5.3. Perancangan Algoritma Tokenisasi Kata 106
3.7.5.4. Perancangan Algoritma *Removal Stopword* 107
3.7.5.5. Perancangan Algoritma *Simplified Lesk* 108
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 111
4.1. Implementasi Sistem 111
4.1.1. Implementasi Perangkat Keras 111

4.1.2. Implementasi Perangkat Lunak 111
4.1.3. Implementasi Basis Data 112
4.1.4. Implementasi Antarmuka 113
4.2. Pengujian Sistem 117
4.2.1. Skenario Pengujian 117
4.2.1.1. Skenario Pengujian Fungsionalitas 117
4.2.1.2. Skenario Pengujian Nilai Performansi 118
4.2.2. Pengujian 118
4.2.2.1. Pengujian Fungsionalitas 118
4.2.2.2. Pengujian Pendeteksian 123
4.2.2.3. Pengujian Nilai Performansi 124
4.2.3. Hasil Pengujian 126
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 129
5.1. Kesimpulan 129
5.2. Saran 129
DAFTAR PUSTAKA 131