BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengujian kuesioner dan wawancara yang sudah dilakukan, maka kesimpulan dari tugas akhir yang berjudul Pengembangan Aplikasi Multimedia Bandung Resik Pada Lingkungan Sekolah Sebagai Media Sosialisasi yaitu sebagai berikut.

1. Aplikasi Multimedia Bandung Resik pada lingkungan sekolah sebagai media sosialisasi dapat membantu humas perusahaan daerah kebersihan kota bandung dalam menyajikan media sosialisasi yang lebih menarik dan interaktif dibandingkan dengan metode konvensional.
2. Aplikasi Multimedia Bandung Resik Pada Lingkungan Sekolah telah terpenuhi kebutuhannya dalam menyampaikan media sosialisasi dengan menggunakan alat bantu *leap motion* tentang program edukasi kangpisman (kurangi,pisahkan dan manfaatkan sampah).
3. Bertambahnya pengetahuan siswa sekolah dasar mengenai program edukasi kangpisman (kurangi, pisahkan dan manfaatkan sampah) beserta kegiatannya setelah menggunakan Aplikasi Multimedia Bandung Resik.

5.2 Saran

Pengembang Aplikasi Multimedia Bandung Resik Pada Lingkungan Sekolah Sebagai Media Sosialisasi masih mempunyai kekurangan, maka dari itu diperlukan beberapa pengembangan untuk membuat aplikasi menjadi lebih baik. Adapun saran-saran terhadap pengembangan aplikasi kedepannya yaitu sebagai berikut.

1. Menambahkan fitur game, agar siswa bisa mengembangkan pengetahuannya lebih banyak.
2. Animasi dibuat 3D agar lebih menarik perhatian siswa dan interaksi antara *leap motion* dengan objek lebih terlihat nyata.

3. *Leap Motion* dapat mendeteksi 5 jari agar siswa bisa mengontrol aplikasi dengan mudah.
4. Simulasi yang digunakan lebih di eksplore agar siswa lebih banyak memahami materi yang disampaikan.
5. *Leap Motion* dapat menginputkan tombol keyboard agar pada saat login siswa tidak perlu mengetik di keyboard secara manual.