DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR viii
DAFTAR TABEL xi
DAFTAR SIMBOL xv
DAFTAR LAMPIRAN xix
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1. Latar Belakang Masalah 1
1.2. Rumusan Masalah 2
1.3. Maksud dan Tujuan 3
1.4. Batasan Masalah 3
1.5. Metodologi Penelitian 4
1.6. Sistematika Penulisan 8
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 11
2.1. Tinjauan Perusahaan 11
2.1.1. Profil CV. Inti Roll 11
2.1.2. Logo CV. Inti Roll 12
2.1.3. Struktur Organisasi CV. Inti Roll 13
2.2 Landasan Teori 20
2.2.1 Sistem Informasi 20
2.2.2 Supply Chain dan Supply Chain Management 21
2.2.3. Pengadaan (*Procurement*) 30
2.2.4. Persediaan (*Inventory*) 32
2.3. Bahasa Pemrograman yang digunakan 37
2.3.1. Konsep Kerja PHP 37
2.3.2. HTML (Hyper Text Markup Language) 38
2.3.3. CSS (Cascading Style Sheet) 38

2.3.4. Javascript 39
2.3.5. Jquery 40
2.3.6. MySQL 40
2.4. Alat Bantu Perancangan 41
2.4.1. BPMN (Business Proses Modelling Notation) 41
2.4.2. Entity Relationship Diagram 41
2.4.3. DFD (Data Flow Diagram) 42
2.5. Pengujian Sistem 43
2.5.1. Pengujian *Black Box* 44
2.5.2. Klasifikasi *Black Box Testing* 45
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 47
3.1. Analisis Sistem 47
3.1.1. Analisis Masalah 47
3.1.2. Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan 47
3.1.3. Analisis Aturan Bisnis 60
3.1.4. Analisis Metode *Supply Chain Management* 65
3.1.5. Analisis Permintaan Produk 70
3.1.6. Analisis Monitoring Persediaan Bahan Baku 70
3.1.7. Analisis Perencanaan Pembelian Bahan Baku 75
3.1.8. Penjadwalan Produksi 80
3.1.9. Analisis Pengiriman Produk 83
3.1.10. Analisis Kebutuhan Non Fungsional 85
3.1.11. Analisis Kebutuhan Fungsional 90
3.2. Perancangan Sistem 131
3.2.1. Skema Relasi 131
3.2.2. Struktur Tabel 133
3.2.3. Perancangan Struktur Menu 139
3.2.4. Perancangan Antarmuka 145
3.2.5. Perancangan Pesan 160
3.2.6. Perancangan Jaringan Semantik 161
3.2.7. Perancangan Prosedural 166

BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 173
4.1. Implementasi Sistem 173
4.1.1. Implementasi Perangkat Lunak 173
4.1.2. Implementasi Perangkat Keras 174
4.1.3. Implementasi Basis Data 175
4.1.4. Implementasi Antarmuka 183
4.2. Pengujian Sistem 186
4.2.1. Skenario Pengujian *Black Box* 187
4.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian 188
4.2.3. Kesimpulan Pengujian *Black Box* 200
4.2.4. Pengujian Beta 200
4.2.5. Skenario Pengujian Beta 200
4.2.6. Kesimpulan Pengujian Beta 202
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 203
5.1. Kesimpulan 203
5.2. Saran 203
DAFTAR PUSTAKA 205