DAFTAR PUSTAKA

[1]. Rubik's Official Website, "*Rubik's World Sube Fact"*, http://www.rubiks.com/world/ cube_facts.php (Diakses pada tanggal 22 September 2015).

[2]. Richard E. Korf , Larry A. Taylor, "*Pruning Duplicate Nodes in Depth-First Search"*, Proceedings of the Eleventh National Conference on Artificial Intelligence, Washington, D.C, pp. 756-761, July 1993.

[3]. Tomas Rokicki Herbert Kociemba, "*God's Number is 20*", http://www.cube20.org (Diakses pada tanggal 22 September 2015).

[4]. Jaap Scherphuis, "*Thistlethwaite's 52-move algorithm"*, http://www.jaapsch.net/puzzles/ thistle.htm (Diakses pada tanggal 25 April 2016).

[5]. Herbert Kociemba, "*Solve Rubik's Cube with Cube Explorer"*, http://kociemba.org/ cube.htm (Diakses pada tanggal 25 April 2016).

[6]. Richard E. Korf, "*Finding optimal solutions to Rubik's Cube using pattern databases"*, Proc. Nat. Conf. on Artificial Intelligence (AAAI-97), Providence, Rhode Island, pp. 700–70, , July 1997.

[7]. Amir Muntaha, (Skripsi) : "*Penerapan Algoritma Greedy dan Backtrackng Dalam Penyelesaian Masalah Rubik's Cube*". Program Studi Teknik Informatika Sekolah Teknik Elektro dan Informatika Institut Teknologi Bandung Jl. Ganesha 10, Bandung 2007.

[8]. A. S., Rosa dan Shalahuddin, M "*Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek* ". Bandung: Informatika, 2013.

[9]. Lala Septem Riza MT, Jajang Kusnendar MT, Dian Nurdiana, "*Implementasi Algoritma Lebah Untuk Pencarian Jalur Terpendek Dengan Mempertimbangkan Heuristik Algoritma Genetika dan NEH*" , http://abstrak.digilib.upi.edu/direktori/skripsi/fpmipa/ilmu_komputer/implementasi_algoritma_lebah_untuk_pencarian_jalur_terpendek_dengan_mempertimbangkan_heuristik_algoritma_genetika_dan_neh.pdf (Diakses pada tanggal 25 April 2016).

[10]. C.P. Lim, L.C.Jain, S.Dehuri, "*Innovations in Swarm Intelligence"*, Studies in Computational Intelligence 248, Springer-Verlag Berlin Heidelberg, pp. 39–60, 2009.

[11]. Roger S.Pressman, "*Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktis*". Yogyakarta: Andi, 2012.

[12]. Erik D. Demaine1, Martin L. Demaine, Sarah Eisenstat,Anna Lubiw, and Andrew Winslow, "*Algorithms for Solving Rubik's Cubes"*, MIT Computer Science and Articial Intelligence Laboratory, Cambridge, MA 02139, USA, 28 Juni 2011

[13]. Nathan R. Sturtevant , Ariel Felner , Malte Helmert , "*Exploiting the Rubik's Cube 12-edge PDB by Combining Partial Pattern Databases and Bloom Filters"* , Dept. of Computer Science University of Denver Denver, CO, USA, 2014

[14]. Munawar , *Pemodelan Visual dengan UML*. Yogyakarta: Graha Ilmu,. 2005