BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian mengenai implementasi algoritma Haar cascade classifier untuk mengenali objek tersebar maka dapat dibuat kesimpulan:

1. Algoritma haar cascade classifier dapat digunakan untuk mengenali objek tersebar pada permainan *hidden object.*
2. Aplikasi pendeteksi objek tersebar pada game *hidden object* menggunakan metode *Haar Cascade Classifier*, dan dapat mendeteksi objek tersebar dengan pengujian performansi berupa objek posisi normal, 90 derajat, 180 derajat, 270 derajat dan terlihat sebagian memiliki nilai 83,5% terdeteksi.

5.2 Saran

Adapun saran yang dapat diberikan untuk pengembangan selanjutnya antara lain adalah sebagai berikut:

1. Untuk meningkatkan akurasi dalam pendeteksian segala jenis objek diperlukan sampel citra positif dan negatif lebih banyak lagi, khususnya untuk segala jenis tipe dan bentuk dari posisi objek
2. Penelitian kali ini hanya berupa simulasi program, maka diharapkan dalam penelitian selanjutnya dapat diimplementasikan langsung pada game *hidden object* yang sebenarnya, sehingga aplikasi tersebut bisa lebih bermanfaat.