BAB 4
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

4.1 Implementasi Sistem

Tahap implementasi sistem merupakan tahap penterjemahan perancangan berdasarkan hasil analisis ke dalam suatu bahasa pemograman tertentu serta penerapan perangkat lunak yang dibangun pada lingkungan yang sesungguhnya. Adapun pembahasan implementasi sistem terdiri dari spesifikasi perangkat lunak, spesifikasi perangkat keras, dan implementasi antarmuka.

4.1.1 Implementasi Perangkat Keras

Spesifikasi Perangkat Keras Komputer merupakan spesifikasi perangkat keras komputer yang digunakan pada Aplikasi *Android* Pencarian Toko Sembako Terdekat dapat dilihat pada Tabel 4.1 Implementasi Perangkat Keras Komputer.

Tabel 4.1 Implementasi Perangkat Keras Komputer

Jenis	Spesifikasi
Prosesor	2 *core* dengan kecepatan 2,3 GHz
RAM	2 GB
Harddisk	120 GB
Monitor	10 Inci

Spesifikasi kebutuhan perangkat keras android merupakan spesifikasi perangkat keras android yang digunakan pada Aplikasi Pencarian Toko Sembako Terdekat dapat dilihat pada Tabel 4.2 Implementasi Perangkat Keras *Android*.

Tabel 4.2 Implementasi Perangkat Keras *Android*

Jenis	Spesifikasi
Prosesor	1 *core* dengan kecepatan 830 MHz
RAM	512 GB
Memory internal	2 GB
OS	Android 4.4 Kitkat

4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat lunak (*software*) untuk proses implementasi sistem meliputi sistem operasi, IDE, perambah dan *text editor* untuk menulis kode. Tabel 4.3 merupakan implementasi perangkat lunak yang digunakan untuk membangun sistem Aplikasi Pencarian Toko Sembako Terdekat dapat dilihat pada Tabel 4.3 Tabel Implementasi Perangkat Lunak.

Tabel 4.3 Tabel Implementasi Perangkat Lunak

Nama Perangkat Lunak	Spesifikasi
Sistem Operasi	Windows 7 Ultimate 64 bit
IDE	Android Studio 2.1
Perambah	Mozilla Firefox
Text Editor	Sublime Text 3

4.1.3 Implementasi Data

Pembuatan basis data dilakukan dengan menggunakan aplikasi DBMS MySQL. Tabel 4.4 Tabel Implementasi Data dalam bahasa SQL adalah sebagai berikut :

Tabel 4.4 Tabel Implementasi Data

No	Nama Tabel	Perintah SQL
1	t_admin	CREATE TABLE `t_admin` (`id_admin` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `nama_admin` varchar(50) DEFAULT NULL, `alamat_admin` varchar(100) DEFAULT NULL, `no_telepon_admin` varchar(15) DEFAULT NULL, `email_admin` varchar(100) DEFAULT NULL, `password` varchar(50) DEFAULT NULL,

No	Nama Tabel	Perintah SQL
		PRIMARY KEY (`id_admin`)) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=2 DEFAULT CHARSET=latin1
2	t_bank	CREATE TABLE `t_bank` (`id_bank` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `nama_bank` varchar(50) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_bank`)) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=135 DEFAULT CHARSET=latin1
3	t_kategori_sembako	CREATE TABLE `t_kategori_sembako` (`id_kategori_sembako` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `nama_kategori_sembako` varchar(100) NOT NULL, `gambar_kategori_sembako` varchar(30) DEFAULT NULL, PRIMARY KEY (`id_kategori_sembako`)) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=17 DEFAULT CHARSET=latin1
4	t_ojek	CREATE TABLE `t_ojek` (`id_ojek` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `nama_ojek` varchar(100) NOT NULL, `alamat_ojek` varchar(150) DEFAULT NULL, `latitude_ojek` double DEFAULT NULL, `longitude_ojek` double DEFAULT NULL, `telepon_ojek` varchar(15) DEFAULT NULL, `email_ojek` varchar(100) DEFAULT NULL, `created_at` datetime NOT NULL, `last_login` datetime DEFAULT NULL, `username` varchar(50) DEFAULT NULL, `password` varchar(50) DEFAULT NULL, `token_lupa_ojek` varchar(50) DEFAULT NULL, `status_ojek` char(1) DEFAULT '1' COMMENT '0: dihapus, 1:aktif, 2:off', `gambar_ojek` varchar(30) DEFAULT 'default.png', `verified` char(1) DEFAULT '0' COMMENT '0: not verified, 1:verified', PRIMARY KEY (`id_ojek`)) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=18 DEFAULT CHARSET=latin1
5	t_order_ojek	CREATE TABLE `t_order_ojek` (`id_order_ojek` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `id_ojek` int(11) NOT NULL, `id_penjual` int(11) NOT NULL, `id_pembelian` int(11) NOT NULL, `total_bayar_order_ojek` int(11) NOT NULL, `waktu_order_ojek` datetime NOT NULL, `status_order_ojek` char(1) NOT NULL DEFAULT '0' COMMENT '0: pending, 1:diterima, 2:ditolak, 3:dibatalkan, 4: proses, 5: selesai', PRIMARY KEY (`id_order_ojek`), KEY `id_ojek` (`id_ojek`), KEY `id_penjual` (`id_penjual`), KEY `id_pembelian` (`id_pembelian`),

No	Nama Tabel	Perintah SQL
		CONSTRAINT `t_order_ojek_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_ojek`) REFERENCES `t_ojek` (`id_ojek`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE, CONSTRAINT `t_order_ojek_ibfk_2` FOREIGN KEY (`id_penjual`) REFERENCES `t_penjual` (`id_penjual`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE, CONSTRAINT `t_order_ojek_ibfk_3` FOREIGN KEY (`id_pembelian`) REFERENCES `t_pembelian` (`id_pembelian`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=38 DEFAULT CHARSET=latin1
6	t_pembeli	CREATE TABLE `t_pembeli` (`id_pembeli` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `nama_pembeli` varchar(100) NOT NULL, `alamat_pembeli` varchar(100) NOT NULL, `latitude_pembeli` double DEFAULT NULL, `longitude_pembeli` double DEFAULT NULL, `telepon_pembeli` varchar(15) DEFAULT NULL, `email_pembeli` varchar(100) DEFAULT NULL, `password` varchar(50) NOT NULL, `created_at` datetime NOT NULL, `last_login` datetime NOT NULL, `token_lupa_pembeli` varchar(50) DEFAULT NULL, `total_saldo` int(11) DEFAULT '0', `gambar_pembeli` varchar(30) DEFAULT 'default.png', PRIMARY KEY (`id_pembeli`)) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=29 DEFAULT CHARSET=latin1
7	t_pembelian	CREATE TABLE `t_pembelian` (`id_pembelian` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `id_pembeli` int(11) NOT NULL, `waktu_pembelian` datetime NOT NULL, `jarak_pembelian` double DEFAULT NULL, `latitude` double DEFAULT NULL, `longitude` double DEFAULT NULL, `jumlah_pembelian` int(11) DEFAULT NULL, `ongkos_ojek` int(11) DEFAULT NULL, `total_pembelian` int(11) DEFAULT NULL, `status_pembelian` char(1) DEFAULT '0' COMMENT '0: Pending, 1: dikonfimasi, 2:ditolak, 3: dibatalkan, 4: on the way, 5: selesai', `status_pembayaran_pembelian` char(1) DEFAULT '0' COMMENT '0: Pending, 1: Lunas', PRIMARY KEY (`id_pembelian`), KEY `id_pembeli` (`id_pembeli`), CONSTRAINT `t_pembelian_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_pembeli`) REFERENCES `t_pembeli` (`id_pembeli`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=66 DEFAULT CHARSET=latin1
8	t_pembelian_detail	CREATE TABLE `t_pembelian_detail` (`id_pembelian_detail` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `id_pembelian` int(11) NOT NULL,

No	Nama Tabel	Perintah SQL
		`id_sembako` int(11) NOT NULL, `harga_sembako` int(11) NOT NULL, `jumlah_pembelian` int(11) NOT NULL, `satuan` varchar(10) NOT NULL, `subtotal` int(11) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_pembelian_detail`), KEY `t_pembelian_detail_ibfk_1` (`id_pembelian`), KEY `id_sembako` (`id_sembako`), CONSTRAINT `t_pembelian_detail_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_pembelian`) REFERENCES `t_pembelian` (`id_pembelian`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE, CONSTRAINT `t_pembelian_detail_ibfk_2` FOREIGN KEY (`id_sembako`) REFERENCES `t_sembako` (`id_sembako`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=116 DEFAULT CHARSET=latin1
9	t_pencairan	CREATE TABLE `t_pencairan` (`id_pencairan` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `id_penjual` int(11) NOT NULL, `waktu_pengajuan` datetime NOT NULL, `waktu_pencairan` datetime DEFAULT NULL, `total_pencairan` int(11) NOT NULL, `keterangan_pencairan` varchar(100) DEFAULT NULL, `id_admin` int(11) DEFAULT NULL, `id_rekening` int(11) DEFAULT NULL, `status_pencairan` char(1) NOT NULL DEFAULT '0' COMMENT '0: Pending, 1:proses, 2: ditolak, 3: dibatalkan, 4: selesai', PRIMARY KEY (`id_pencairan`), KEY `id_penjual` (`id_penjual`), KEY `id_admin` (`id_admin`), KEY `id_rekening` (`id_rekening`), CONSTRAINT `t_pencairan_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_penjual`) REFERENCES `t_penjual` (`id_penjual`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE, CONSTRAINT `t_pencairan_ibfk_2` FOREIGN KEY (`id_admin`) REFERENCES `t_admin` (`id_admin`) ON DELETE SET NULL ON UPDATE CASCADE, CONSTRAINT `t_pencairan_ibfk_3` FOREIGN KEY (`id_rekening`) REFERENCES `t_rekening` (`id_rekening`) ON DELETE SET NULL ON UPDATE CASCADE) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=14 DEFAULT CHARSET=latin1
10	t_penjual	CREATE TABLE `t_penjual` (`id_penjual` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `nama_penjual` varchar(100) NOT NULL, `alamat_penjual` varchar(100) DEFAULT NULL, `telepon_penjual` varchar(15) DEFAULT NULL, `email_penjual` varchar(100) DEFAULT NULL, `username` varchar(50) NOT NULL, `password` varchar(50) NOT NULL, `created_at` datetime NOT NULL, `last_login` datetime DEFAULT NULL,

No	Nama Tabel	Perintah SQL
		`token_lupa_penjual` varchar(50) DEFAULT NULL COMMENT 'token ketika penjual lupa password', `total_saldo` int(11) DEFAULT '0', `gambar_penjual` varchar(30) DEFAULT 'default.png', PRIMARY KEY (`id_penjual`)) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=11 DEFAULT CHARSET=latin1
11	t_promosi	CREATE TABLE `t_promosi` (`id_promosi` int(22) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `keterangan` varchar(200) DEFAULT NULL, `waktu` datetime DEFAULT NULL, `id_toko` int(22) DEFAULT NULL, PRIMARY KEY (`id_promosi`), KEY `id_toko` (`id_toko`), CONSTRAINT `t_promosi_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_toko`) REFERENCES `t_toko` (`id_toko`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=6 DEFAULT CHARSET=latin1
12	t_rating_ojek	CREATE TABLE `t_rating_ojek` (`id_rating_ojek` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `id_ojek` int(11) NOT NULL, `jumlah_rating_ojek` double DEFAULT NULL, `title_rating_ojek` varchar(20) DEFAULT NULL, `keterangan_rating_ojek` varchar(100) DEFAULT NULL, `waktu_rating_ojek` datetime DEFAULT NULL, `id_pembeli` int(11) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_rating_ojek`), KEY `id_ojek` (`id_ojek`), KEY `id_pembeli` (`id_pembeli`), CONSTRAINT `t_rating_ojek_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_ojek`) REFERENCES `t_ojek` (`id_ojek`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE, CONSTRAINT `t_rating_ojek_ibfk_2` FOREIGN KEY (`id_pembeli`) REFERENCES `t_pembeli` (`id_pembeli`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=5 DEFAULT CHARSET=latin1
13	t_rating_toko	CREATE TABLE `t_rating_toko` (`id_rating_toko` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `id_toko` int(11) NOT NULL, `id_pembeli` int(11) NOT NULL, `jumlah_rating_toko` double DEFAULT NULL, `title_rating_toko` varchar(20) DEFAULT NULL, `keterangan_rating_toko` varchar(100) DEFAULT NULL, `waktu_rating_toko` datetime NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_rating_toko`), KEY `id_toko` (`id_toko`), KEY `id_pembeli` (`id_pembeli`), CONSTRAINT `t_rating_toko_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_toko`) REFERENCES `t_toko` (`id_toko`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE,

No	Nama Tabel	Perintah SQL
		CONSTRAINT `t_rating_toko_ibfk_2` FOREIGN KEY (`id_pembeli`) REFERENCES `t_pembeli` (`id_pembeli`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=9 DEFAULT CHARSET=latin1
14	t_rekening	CREATE TABLE `t_rekening` (`id_rekening` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `id_penjual` int(11) NOT NULL, `id_bank` int(11) NOT NULL, `pemilik_rekening` varchar(100) NOT NULL, `nomor_rekening` varchar(20) NOT NULL, `waktu_penambahan` datetime NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_rekening`), KEY `id_penjual` (`id_penjual`), KEY `id_bank` (`id_bank`), CONSTRAINT `t_rekening_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_penjual`) REFERENCES `t_penjual` (`id_penjual`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE, CONSTRAINT `t_rekening_ibfk_2` FOREIGN KEY (`id_bank`) REFERENCES `t_bank` (`id_bank`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=9 DEFAULT CHARSET=latin1
15	t_sembako	CREATE TABLE `t_sembako` (`id_sembako` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `id_kategori_sembako` int(11) NOT NULL, `id_toko` int(11) NOT NULL, `nama_sembako` varchar(100) NOT NULL, `kualitas` varchar(50) DEFAULT NULL, `harga_sembako` int(11) NOT NULL, `stok_sembako` int(11) DEFAULT NULL, `jenis_stok` varchar(10) DEFAULT NULL, `minimum_pembelian` int(11) DEFAULT NULL, `jenis_minimum_pembelian` varchar(10) DEFAULT NULL, `waktu_tambah_sembako` datetime NOT NULL, `gambar_sembako` varchar(30) DEFAULT NULL, PRIMARY KEY (`id_sembako`), KEY `id_kategori_sembako` (`id_kategori_sembako`), KEY `id_toko` (`id_toko`), CONSTRAINT `t_sembako_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_kategori_sembako`) REFERENCES `t_kategori_sembako` (`id_kategori_sembako`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE, CONSTRAINT `t_sembako_ibfk_2` FOREIGN KEY (`id_toko`) REFERENCES `t_toko` (`id_toko`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=14 DEFAULT CHARSET=latin1
16	t_toko	CREATE TABLE `t_toko` (`id_toko` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `id_penjual` int(11) NOT NULL, `nama_toko` varchar(50) DEFAULT NULL, `alamat_toko` varchar(100) NOT NULL, `latitude_toko` double NOT NULL,

No	Nama Tabel	Perintah SQL
		`longitude_toko` double NOT NULL, `status_toko` char(1) DEFAULT '1', `gambar_toko` varchar(30) DEFAULT 'default.png', PRIMARY KEY (`id_toko`), KEY `id_penjual` (`id_penjual`), CONSTRAINT `t_toko_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_penjual`) REFERENCES `t_penjual` (`id_penjual`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=8 DEFAULT CHARSET=latin1
17	t_top_up	CREATE TABLE `t_top_up` (`id_top_up` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `jumlah_top_up` int(11) NOT NULL, `waktu_top_up` datetime NOT NULL, `bukti_transfer` varchar(25) NOT NULL, `status_top_up` char(1) DEFAULT '0', `id_pembeli` int(11) DEFAULT NULL, `id_admin` int(11) DEFAULT NULL, PRIMARY KEY (`id_top_up`), KEY `id_pembeli` (`id_pembeli`), KEY `id_admin` (`id_admin`), CONSTRAINT `t_top_up_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_pembeli`) REFERENCES `t_pembeli` (`id_pembeli`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE, CONSTRAINT `t_top_up_ibfk_2` FOREIGN KEY (`id_admin`) REFERENCES `t_admin` (`id_admin`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=19 DEFAULT CHARSET=latin1

4.1.4 Implementasi Antarmuka

Implementasi antarmuka dilakukan terhadap setiap tampilan program yang dibagun dan pengkodeannya dalam bentuk file program. Tabel 4.5 Implementasi Antar Muka *Platform Website* dan Tabel 4.6 Implementasi Antarmuka *Platform Android*.

Tabel 4.5 Implementasi Antarmuka *Platform Website*

Menu	Deskripsi	Nama File
Login	Merupakan halaman untuk *login*	*login*.php
Home	Merupakan halaman awal ketika pengguna pertama kali membuka *website*	index.php
Data *Top Up*	Merupakan halaman untuk menampilkan data top up saldo dan mengkonfirmasi *top up* saldo	top_up.php

Menu	Deskripsi	Nama File
Data Pencairan	Merupakan halaman untuk menampilkan data pencairan dan mengkonfirmasi pencairan	pencairan.php

Tabel 4.6 Implementasi Antarmuka *Platform Android*

Menu	Deskripsi	Nama File
Daftar	Merupakan halaman untuk daftar	daftar.java
Login	Merupakan halaman untuk *login*	*login*.java
Lupa *Password*	Merupakan halaman lupa *password*	Forgot.java
Menu Utama Pembeli	Merupakan halaman utama pembeli	PembeliMenuUtamaFragment.java
Menu Utama Penjual	Merupakan halaman utama penjual	PenjualMenuUtamaFragment.java
Menu Utama Ojek	Merupakan halaman utama ojek	OjekMenuUtamaFragment.java
Di Sekitarku	Merupakan halaman untuk mencari toko terdekat	PembeliCariToko.java
Detail Toko	Merupakan halaman untuk mengetahui detail took	PembeliCariTokoDetai.java
Daftar Kategori Sembako	Merupakan halaman untuk pilih kategori sembako	PembeliDaftarSembako.java
Daftar Sembako Perkategori	Merupakan halaman untuk menampilkan daftar sembako menurut kategori yang dipilih	PembeliDaftarSembakoPerkategori.java
Keranjang	Merupakan halaman untuk menampilkan data sembako yang akan dibeli	PembeliKeranjang.java
Saldo	Merupakan halaman untuk menampilkan data saldo	PembeliSaldo.java
Tambah Saldo	Merupakan halaman untuk top_up saldo	PembeliSaldoTambah.java
History	Merupakan halaman untuk menampilkan riwayat pemesanan	PembeliOrder.java
Detail History	Merupakan halaman untuk menampilkan detail riwayat pemesanan	PembeliOrderDetail.java

Menu	Deskripsi	Nama File
Profil	Merupakan halaman untuk menampilkan profil pengguna	Profil.java
Toko Saya	Merupakan halaman untuk menampilkan data toko penjual	PenjualToko.java
Tambah Toko	Merupakan halaman untuk menambah data took	PenjualTokoTambah.java
Kategori Sembako Penjual	Merupakan halaman untuk menampilkan kategori yang dimiliki oleh penjual	PenjualSembakoKategori.java
Daftar Sembako Penjual	Merupakan halaman untuk menampilkan halaman daftar sembako yang dimiliki oleh penjual	PenjualSembakoDaftar.java
Tambah Sembako	Merupakan halaman untuk menambahkan data sembako	PembeliSembakoTambah.java
Rekening	Merupakan halaman untuk menampilkan data rekening yang dimiliki penjual	PenjualRekeningFragment.java
Tambah Rekening	Merupakan halaman untuk menambah rekening	PenjualRekeningTambah.java
Pencairan	Merupakan halaman untuk menampilkan data pencairan penjual	PenjualPencairan.java
Tambah Pencairan	Merupakan halaman untuk menambah data pencairan penjual	PenjualPencairanTambah.java
Pemesanan	Merupakan halaman untuk menampilkan data pemesanan	PenjualPemesanan.java
Detail Pemesanan	Merupakan halaman untuk menampilkan detail data pemesanan	PenjualPemesananDetail.java
Order Ojek	Merupakan halaman untuk menampilkan data ojek	PenjualOjek.java
Detail Order Ojek	Merupakan halaman untuk menampilkan detail order ojek	PenjualOjekDetail.java
Pemesanan Ojek	Merupakan halaman untuk menampilkan data pemesanan ojek	OjekPemesanan.java

Menu	Deskripsi	Nama File
Detail Pemesanan Ojek	Merupakan halaman untuk menampilkan detail data pemesanan ojek	OjekPemesananDetail.java

4.2 Pengujin Sistem

Pengujian sistem merupakan tahapan untuk menemukan kesalahan dan kekurangan pada perangkat lunak yang dibangun sehingga bisa diketahui apakah perangkat lunak tersebut telah memenuhi kriteria sesuai dengan tujuan atau tidak.

4.2.1 Rencana Pengujian

Pengujian sistem yang akan dilakukan terbagi menjadi dua tahapan. Tahap pertama pengujian berfokus kepada fungsionalitas perangkat lunak yang dibangun dengan metode pengujian *blackbox*. Tahap kedua pengujian akan berfokus kepada penilaian pengguna terhadap perangkat lunak yang dibangun, metode pengumpalan data yang akan dilakukan adalah metode kuisioner. Pelaksanaan kuisiner dilakukan kepada masyrakat yang telah menggunakan aplikasi.

4.2.2 Skenario Pengujian

Skenario pengujian akan memaparkan urutan dalam pengujian yang akan dilakukan pada perangkat lunak yang dibangun. Skenario pengujian perangkat lunak akan dibangun terbagi menjadi dua yaitu skenario pengujian fungsionalitas dan skenario pengujian beta.

1. Skenario Pengujian Fungsionalitas

a. Skenario pengujian sub sistem *mobile*

Pada pengujian ini semua fitur pada perangkat lunak sub sistem *mobile* yang dibangun akan diuji menggukan metode *blackbox*. Berikut adalah Tabel 4.7 Skenario Pengujian Sub Sistem *Mobile* yang memaparkan fitur-fitur yang akan diuji.

Tabel 4.7 Skenario Pengujian Sub Sistem *Mobile*

Kelas Uji	Poin Pengujian	Jenis Pengujian
Daftar	Input data diri	*Black Box*
	Validasi data diri	*Black Box*

Kelas Uji	Poin Pengujian	Jenis Pengujian
	Menyimpan data diri kedalam basis data	*Black Box*
Login	Input data login	*Black Box*
	Validasi login	*Black Box*
Lupa Password	Input data lupa password	*Black Box*
	Validasi lupa password	*Black Box*
Mengubah Radius Pencarian Toko	Menentukan radius	*Black Box*
	Mengubah Radius Pencarian	*Black Box*
Order Sembako	Tambah order sembako	*Black Box*
	Menyimpan data order sembako pada basis data.	*Black Box*
Mencari Lokasi Toko Sembako Terdekat	Menampilkan toko sembako terdekat	*Black Box*
Pembayaran Sembako	Mengubah status pembayaran pemesanan sembako	*Black Box*
	Validasi pembayaran sembako	*Black Box*
Konfirmasi Pemesanan Selesai	Mengubah status pemesanan sembako	*Black Box*
Konfirmasi Pemesanan Sembako	Mengubah status pemesanan sembako	*Black Box*
Mencari Ojek Sekitar	Menampilkan ojek terdekat	*Black Box*
Pemesanan Ojek	Memilih ojek	*Black Box*
	Memasukkan data kedalam basis data	*Black Box*
Konfirmasi Pemesanan Ojek	Mengubah staus pemesanan	*Black Box*
Pencairan	Input data pencairan	*Black Box*
	Validasi data pencairan	*Black Box*
	Menyimpan data pencairan kedalam basis data	*Black Box*
Tambah Toko	Input data toko	*Black Box*
	Validasi data toko	*Black Box*
	Menyimpan data toko kedalam basis data	*Black Box*
Ubah Toko	Input data toko	*Black Box*
	Validasi data toko	*Black Box*
	Mengubah data toko pada basis data	*Black Box*
Tambah Data Sembako	Input data sembako	*Black Box*
	Validasi data sembako	*Black Box*

Kelas Uji	Poin Pengujian	Jenis Pengujian
	Menyimpan data sembako kedalam basis data	*Black Box*
Ubah Data Sembako	Input data sembako	*Black Box*
	Validasi data sembako	*Black Box*
	Mengubah data sembako pada basis data	*Black Box*
Hapus Data Sembako	Konfirmasi penghapusan data sembako	*Black Box*
	Mengubah status data sembako pada basis data	*Black Box*

b. Skenario Pengujian Sub Sistem *Website*

Pada pengujian ini semua fitur pada perangkat lunak *web* yang dibangun akan diuji menggunakan metode *blackbox*. Berikut adalah Tabel 4.8 Skenario Pengujian Sub Sistem *Website* yang memaparkan fungsionalitas yang akan diuji.

Tabel 4.8 Skenario Pengujian Sub Sistem *Website*

Kelas Uji	Poin Pengujian	Jenis Pengujian
Login	Input data login	*Black Box*
	Validasi login	*Black Box*
Lupa Password	Input data lupa password	*Black Box*
	Validasi lupa password	*Black Box*
Konfirmasi Top Up	Konfirmasi top up diterima	*Black Box*
	Konfirmasi top up ditolak	*Black Box*
	Mengubah status top up pada basis data	*Black Box*
Konfirmasi Pencairan	Konfirmasi pencairan diterima	*Black Box*
	Konfirmasi pencairan ditolak	*Black Box*
	Konfirmasi pencairan selesai	*Black Box*
	Mengubah status pencairan pada basis data	*Black Box*

2. Skenario Pengujian Beta

Pengujian beta merupakan pengujian yang dilakukan secara objektif yang dilakukan secara langsung oleh pengguna yang nantinya akan menggunakan perangkat lunak pembeli, penjual dan tukang ojek. Penelitian ini dilakukan di Kota Bandung dengan menggunakan teknik kuesioner. Hal ini dilakukan agar dapat

mengetahui sejauh mana perangkat lunak yang dibangun ini dapat membantu dan dapat menyelesaikan masalah yang sudah dijelaskan pada perumusan masalah.

a. Skenario Pengujian Beta Untuk Pembeli

Berikut ini adalah pertanyaan kuesioner yang akan diajukan kepada pembeli yang nantinya akan menggunakan aplikasi ini. Pertanyaannya adalah sebagai berikut:

1) Apakah Anda setuju aplikasi sembakota dapat membantu mencari informasi toko sembako disekitar Anda?
2) Apakah Anda setuju aplikasi sembakota dapat membatu Anda untuk mencari informasi toko sembako berdasarkan harga dan kualitas toko?
3) Apakah Anda setuju hasil pencarian toko sembako sesuai dengan yang diharapkan?
4) Apakah Anda setuju aplikasi sembakota dapat membantu Anda dalam membeli sembako?

b. Skenario Pengujian Beta Untuk Penjual

Berikut ini adalah pertanyaan kuesioner yang akan diajukan kepada penjual yang nantinya akan menggunakan aplikasi ini. Pertanyaannya adalah sebagai berikut:

1) Apakah Anda setuju aplikasi sembakota dapat membantu Anda mempromosikan produk sembako?
2) Apakah Anda setuju metode promosi sesuai dengan yang Anda harapkan?

c. Skenario Pengujian Beta Untuk Ojek

Berikut ini adalah pertanyaan kuesioner yang akan diajukan kepada ojek yang nantinya akan menggunakan aplikasi ini. Pertanyaannya adalah sebagai berikut:

1) Apakah Anda setuju aplikasi sembakota dapat membantu Anda mendapatkan pelanggan?
2) Apakah Anda setuju aplikasi sembakota sesuai dengan yang Anda harapkan?

4.2.3 Hasil Pengujian

Hasil pengujian menampilkan hasil dari pengujian yang dilakukan sesuai dengan rencana dan skenario pengujian. Hasil pengujian ini terbagi menjadi dua yaitu hasil pengujian fungsionalitas dan hasil pengujian beta.

1. Hasil Pengujian Fungsionalitas

a. Hasil Pengujian Fungsionalitas Sub Sistem *Mobile*

1) Hasil Pengujian Daftar

Berikut adalah Tabel 4.9 Hasil Pengujian Daftar yang mendeskripsikan hasil pengujian fungsionalitas daftar.

Tabel 4.9 Hasil Pengujian Daftar

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Hasil yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Photo: Terisi Jenis Akun: Pembeli Nama: Pembeli Gan Alamat: Jl. Juanda Telepon: 08222222222 email: pembeli@gmail.com password: 12345678 Konfirmasi Password: 12345678	Sistem menampilkan pesan “Informasi: Anda berhasil mendaftar. Silahkan periksa kotak masuk atau spam pada email Anda untuk verifikasi akun”.	Tampil Pesan “Informasi: Anda berhasil mendaftar. Silahkan periksa kotak masuk atau spam pada email Anda untuk verifikasi akun”.	Diterima

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Hasil yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Photo: Terisi Jenis Akun: Pembeli Nama: Kasman Alamat: Jl. Dipatiukur Telepon: 085777982342 email: pembeli@gmail.com password: 12345678 Konfirmasi Password: 12345678	Sistem menampilkan pesan “Email sudah digunakan”.	Tampil pesan “Email sudah digunakan”.	Diterima

2) Hasil Pengujian Login

Berikut adalah Tabel 4.10 Hasil Pengujian Login yang mendeskripsikan hasil pengujian fungsionalitas login.

Tabel 4.10 Hasil Pengujian Login

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Hasil yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Email: pembeli@gmail.com Password: 12345678 level: Pembeli	Login sukses Sistem menampilkan menu utama pembeli.	Tampil menu utama pembeli	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Hasil yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Email: pemeli@gmail.com Password: 12345678 level: Pembeli	Sistem menampilkan pesan “Informasi: Email atau password salah”.	Tampil pesan “Informasi : Email atau password salah”.	Diterima

3) Hasil Pengujian Lupa Password

Berikut adalah Tabel 4.11 Hasil Pengujian Lupa Password yang mendeskripsikan hasil pengujian fungsionalitas lupa password.

Tabel 4.11 Hasil Pengujian Lupa Password

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Hasil yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Email: pembeli@gmail.com	Sistem menampilkan pesan "berhasil" disertai dengan keterangan untuk memeriksa email.	Tampil pesan "berhasil" disertai dengan keterangan untuk memeriksa email.	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Hasil yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Email: Pemeli@gmail.com	Sistem menampilkan pesan "Email tidak valid"	Tampil pesan "Email tidak valid"	Diterima

4) Hasil Pengujian Mengubah Radius Pencarian Toko

Berikut adalah Tabel 4.12 Hasil Pengujian Mengubah Radius Pencarian Toko yang mendeskripsikan hasil pengujian fungsionalitas mengubah radius pencarian toko.

Tabel 4.12 Hasil Pengujian Mengubah Radius Pencarian Toko

Data Masukan	Hasil yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Radius: 5Km	Sistem menyimpan radius sesuai dengan radius yang dimasukkan.	Menyimpan radius sesuai dengan radius yang dimasukkan.	Diterima

5) Hasil Pengujian Order Sembako

Berikut adalah Tabel 4.13 Hasil Pengujian Order Sembako yang mendeskripsikan hasil pengujian fungsionalitas order sembako.

Tabel 4.13 Hasil Pengujian Order Sembako

Data Masukan	Hasil yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data order: Beras : 3kg Terigu : 1kg	Sistem menyimpan data order kedalam basis data.	Menyimpan data order kedalam basis data.	Diterima

6) Hasil Pengujian Mencari Lokasi Toko Sembako Terdekat

Berikut adalah Tabel 4.14 Hasil Pengujian Mencari Lokasi Toko Sembako Terdekat yang mendeskripsikan hasil pengujian fungsionalitas mencari lokasi toko sembako terdekat.

Tabel 4.14 Hasil Pengujian Mencari Lokasi Toko Sembako Terdekat

Data Masukan	Hasil yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Radius: 1km Latitude : -6.89040501 Longitude : 107.6045159	Sistem menampilkan toko sembako yang berada pada radius 1km	Tampil toko sembako yang berada pada radius 1km	Diterima

7) Hasil Pengujian Pembayaran Sembako

Berikut adalah Tabel 4.15 Hasil Pengujian Pembayaran Sembako yang mendeskripsikan hasil pengujian fungsionalitas pembayaran sembako.

Tabel 4.15 Hasil Pengujian Pembayaran Sembako

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Hasil yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Total belanja: 50000 Saldo yang tersedia: 100000 Pembeli: 1	Sistem mengubah status pemesanan sembako pada database dan sistem menampilkan pesan “pembayaran berhasil”.	Status pemesanan sembako pada basis data berubah dan sistem menampilkan pesan “pembayaran berhasil”.	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Hasil yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Total belanja: 50000 Saldo yang tersedia: 0 Pembeli: 1	Sistem menampilkan pesan “Gagal: Saldo Anda tidak mencukupi. Silahkan isi ulang saldo terlebih dahulu”.	Tampil pesan “Gagal: Saldo Anda tidak mencukupi. Silahkan isi ulang saldo terlebih dahulu”.	Diterima

8) Hasil Pengujian Konfirmasi Pemesanan Selesai

Berikut adalah Tabel 4.16 Hasil Pengujian Konfirmasi Pemesanan Selesai yang mendeskripsikan hasil pengujian fungsionalitas konfirmasi pemesanan selesai.

Tabel 4.16 Hasil Pengujian Konfirmasi Pemesanan Selesai

Data Masukan	Hasil yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data order sembako yang telah dikonfirmasi berhasil melakukan pembayaran	Sistem mengubah status pemesanan pada basis data dan sistem menampilkan pesan "pemesanan selesai".	Pemesanan pada basis data berubah dan sistem menampilkan pesan "pemesanan selesai".	Diterima

9) Hasil Pengujian Konfirmasi Pemesanan Sembako

Berikut adalah Tabel 4.17 Hasil Pengujian Konfirmasi Pemesanan Sembako yang mendeskripsikan hasil pengujian fungsionalitas konfirmasi pemesanan sembako.

Tabel 4.17 Hasil Pengujian Konfirmasi Pemesanan Sembako

Data Masukan	Hasil yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
data order sembako	Sistem mengubah status pemesanan pada basis data dan sistem menampilkan pesan "pemesanan diterima".	Pemesanan pada basis data berubah dan sistem menampilkan pesan "pemesanan diterima".	Diterima

10) Hasil Pengujian Mencari Ojek Di Sekitar

Berikut adalah Tabel 4.18 Hasil Pengujian Mencari Ojek Di Sekitar yang mendeskripsikan hasil pengujian fungsionalitas mencari ojek sekitar.

Tabel 4.18 Hasil Pengujian Mencari Ojek Di Sekitar

Data Masukan	Hasil yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Radius: 1km Latitude : -6.89040501 Longitude : 107.6045159	Sistem menampilkan ojek yang berada pada radius 1km	Tampil ojek yang berada pada radius 1km	Diterima

11) Hasil Pengujian Pemesanan Ojek

Berikut adalah Tabel 4.19 Pemesanan Ojek yang mendeskripsikan hasil pengujian fungsionalitas pemesanan ojek.

Tabel 4.19 Hasil Pengujian Pemesanan Ojek

Data Masukan	Hasil yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data ojek	Sistem menyimpan data pemesanan ojek kedalam basis data.	Menyimpan data pemesanan ojek kedalam basis data.	Diterima

12) Hasil Pengujian Konfirmasi Pemesanan Ojek

Berikut adalah Tabel 4.20 Hasil Pengujian Konfirmasi Pemesanan Ojek yang mendeskripsikan hasil pengujian fungsionalitas konfirmasi pemesanan ojek.

Tabel 4.20 Hasil Pengujian Konfirmasi Pemesanan Ojek

Data Masukan	Hasil yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data pemesanan ojek	Sistem mengubah status pemesanan ojek pada basis data dan sistem menampilkan pesan "pemesanan berhasil dikonfirmasi".	Pemesanan ojek pada basis data berubah dan sistem menampilkan pesan "pemesanan berhasil dikonfirmasi".	Diterima

13) Hasil Pengujian Pencairan

Berikut adalah Tabel 4.21 Hasil Pengujian Pencairan yang mendeskripsikan hasil pengujian fungsionalitas pencairan.

Tabel 4.21 Hasil Pengujian Pencairan

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Hasil yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nominal Pencairan: 100000 Keterangan: Pencairan darurat Rekening: BCA Password 12345678	Sistem menampilkan pesan "Informasi : Pencairan berhasil ditambahkan. Mohon tunggu selama 2x24 jam".	Tampil pesan "Informasi : Pencairan berhasil ditambahkan. Mohon tunggu selama 2x24 jam".	Diterima

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Hasil yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nominal Pencairan: 100000 Keterangan: Pencairan darurat Rekening: BCA Password: (kosong)	Sistem menampilkan notif “Masukkan password “	Tampil notif ”Masukkan password”	Diterima

14) Hasil Pengujian Tambah Toko

Berikut adalah Tabel 4.22 Hasil Pengujian Tambah Toko yang mendeskripsikan hasil pengujian fungsionalitas tambah toko.

Tabel 4.22 Hasil Pengujian Tambah Toko

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Hasil yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama Toko: Toko Sae Alamat: Jl. Juanda	Sistem menampilkan pesan “berhasil”.	Tampil pesan “berhasil”.	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Hasil yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama Toko: (kosong) Alamat: Jl. sukajadi	Sistem menampilkan pesan “Nama toko tidak boleh kosong”	Tampil pesan “Nama toko tidak boleh kosong”	Diterima

15) Hasil Pengujian Ubah Toko

Berikut adalah Tabel 4.23 Hasil Pengujian Ubah Toko yang mendeskripsikan hasil pengujian fungsionalitas ubah toko.

Tabel 4.23 Hasil Pengujian Ubah Toko

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Hasil yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama toko: Toko Sae Alamat: Jl. Tubagus Ismail	Sistem menampilkan pesan "berhasil"	Tampil pesan "berhasil"	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Hasil yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama Toko: (kosong) Alamat: Jl. Tubagus Ismail	Sistem menampilkan pesan "Nama toko tidak boleh kosong"	Tampil pesan "Nama toko tidak boleh kosong"	Diterima

16) Hasil Pengujian Tambah Data Sembako

Berikut adalah yang mendeskripsikan hasil pengujian fungsionalitas tambah data sembako.

Tabel 4.24 Hasil Pengujian Tambah Data Sembako

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Hasil yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Gambar: Gambar beras Pilih Toko: Toko sagala aya Pilih Kategori Sembako: beras Nama Sembako: beras cap ayam merak Kualitas: super Harga: 10000 Stok: 5kg Minumum Pembelian: 1kg	Sistem menampilkan pesan "Berhasil".	Tampil pesan "Berhasil".	Diterima

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Hasil yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Gambar: Gambar beras Pilih Toko: (kosong) Pilih Kategori Sembako: beras Nama Sembako: beras cap ayam merak Kualitas: super Harga: 10000 Stok: 5kg Minumum Pembelian: 1kg	Sistem menampilkan notif "Pilih toko tidak boleh kosong".	Tampil notif "Pilih toko tidak boleh kosong".	Diterima

17) Hasil Pengujian Ubah Data Sembako

Berikut adalah yang mendeskripsikan hasil pengujian fungsionalitas ubah data sembako.

Tabel 4.25 Hasil Pengujian Ubah Data Sembako

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Hasil yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Gambar: Gambar beras Pilih Toko: Sagala Aya Pilih Kategori Sembako: Beras Nama Sembako: beras cap ayam merak Kualitas: super Harga: 10000 Stok: 10kg Minumum Pembelian: 1kg	Sistem menampilkan pesan "Berhasil"	Tampil Pesan "Berhasil".	Diterima

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Hasil yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Gambar: Gambar beras Pilih Toko: Sagala Aya Pilih Kategori Sembako: Beras Nama Sembako: beras cap ayam merak Kualitas: super Harga: 10000 Stok: (kosong) Minumum Pembelian: 1kg	Sistem menampilkan pesan “Stok tidak boleh kosong”.	Tampil pesan “Stok tidak boleh kosong”.	Diterima

18) Hasil Pengujian Hapus Data Sembako

Berikut adalah yang mendeskripsikan hasil pengujian fungsionalitas hapus data sembako.

Tabel 4.26 Hasil Pengujian Hapus Data Sembako

Data Masukan	Hasil yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data sembako	Sistem mengubah status data yang telah dihapus pada basis data dan menampilkan pesan “berhasil”.	Data yang dihapus pada basis data berubah dan menampilkan pesan”berhasil”.	Diterima

b. Hasil Pengujian Fungsionalitas Sub Sistem *Web*

1) Hasil Pengujian Login

Berikut adalah yang mendeskripsikan hasil pengujian fungsionalitas login.

Tabel 4.27 Hasil Pengujian Fungsionalitas Login

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Hasil yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username: admin@sembakota.com Password: 12345678	Login sukses Sistem menampilkan menu utama admin.	Tampil menu utama admin.	Diterima

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Hasil yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username: amin@sembakota.com Password: 12345678	Sistem menampilkan pesan "Informasi: Email atau password salah".	Tampil pesan "Informasi : Email atau password salah".	Diterima

2) Hasil Pengujian Lupa Password

Berikut adalah yang mendeskripsikan hasil pengujian fungsionalitas lupa password.

Tabel 4.28 Hasil Pengujian Fungsionalitas Lupa Password

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Hasil yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Email: admin@sembakota.com	Sistem menampilkan pesan "berhasil" disertai dengan keterangan untuk memeriksa email.	Tampil pesan "berhasil" disertai dengan keterangan untuk memeriksa email.	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Hasil yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Email: adin@sembakota.com	Sistem menampilkan pesan "Email tidak valid"	Tampil pesan "Email tidak valid"	Diterima

3) Hasil Pengujian Konfirmasi Top Up

Berikut adalah yang mendeskripsikan hasil pengujian fungsionalitas konfirmasi top up.

Tabel 4.29 Hasil Pengujian Fungsionalitas Konfirmasi Top Up

Data Masukan	Hasil yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data top up	Sistem mengubah status top up pada basis data dan menampilkan pesan "top up berhasil dikonfirmasi".	Top up pada basis data berubah dan menampilkan pesan "top up berhasil dikonfirmasi".	Diterima

4) Hasil Pengujian Konfirmasi Pencairan

Berikut adalah yang mendeskripsikan hasil pengujian fungsionalitas pencairan.

Tabel 4.30 Hasil Pengujian Fungsionalitas Konfirmasi Pencairan

Data Masukan	Hasil yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data pencairan	Sistem mengubah status pencairan pada basis data dan menampilkan pesan	Pencairan pada basis data berubah dan menampilkan pesan	Diterima

	“pencairan berhasil dikonfirmasi”.	“pencairan berhasil dikonfirmasi”.	

2. Hasil Pengujian Beta

a. Hasil Data Kuesioner Pembeli

Skala Jawaban :

SS	: Sangat Setuju
S	: Setuju
RG	: Ragu-Ragu
TS	: Tidak Setuju
STS	: Sangat Tidak Setuju

Berikut ini adalah beberapa pertanyaan yang diajukan kepada pembeli. Berikut adalah tabel pertanyaan untuk pembeli dapat dilihat pada Tabel 4.31.

Tabel 4.31 Pertanyaan Untuk Pembeli

No	PERTANYAAN	SS	S	RG	TS	STS
1	Apakah Anda setuju aplikasi sembakota dapat membantu mencari informasi toko sembako disekitar Anda?					
2	Apakah Anda setuju aplikasi sembakota dapat membatu Anda untuk mencari informasi toko sembako berdasarkan harga dan kualitas toko?					
3	Apakah Anda setuju hasil pencarian toko sembako sesuai dengan yang diharapkan?					
4	Apakah Anda setuju aplikasi sembakota dapat membantu Anda dalam membeli sembako?					

Berdasarkan hasil kuesioner yang diberikan kepada Pembeli sebagai pengambilan *sample*, dapat dicari presentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus :

$$Y = P/Q*100\%$$

Keterangan :

Y : Nilai Persentase

P : Total Skor

Q : Skor Tertinggi

Untuk mengukur sikap dari pengguna aplikasi yang telah dibangun bisa menggunakan skala likert. Menurut Prof. Dr. Sugiyono, Skala Likert merupakan skala yang digunakan untuk mengukur persepsi, sikap atau pendapat seseorang atau sekelompok orang mengenai sebuah peristiwa atau fenomena sosial, berdasarkan definisi operasional yang telah ditetapkan oleh peneliti. Berikut ini adalah skor yang diberikan untuk jawaban kuesioner yang telah diberikan kepada penelitian para penulis :

Tabel 4.32 Skor Jawaban Kuesioner

Skala Jawaban	Keterangan	Skor
SS	Sangat Setuju	5
S	Setuju	4
RG	Ragu-ragu	3
TS	Tidak Setuju	2
STS	Sangat Tidak Setuju	1

Berikut ini adalah hasil persentase masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan rumus yang sudah dijelaskan. Kuesioner ini diujikan kepada 50 orang pembeli sebagai contoh pengambilan sample.

Tabel 4.33 Hasil Kuesioner Pembeli

No	PERTANYAAN	SS	S	RG	TS	STS
1	Apakah Anda setuju aplikasi sembakota dapat membantu mencari informasi toko sembako disekitar Anda?	17	25	8		
2	Apakah Anda setuju aplikasi sembakota dapat membatu Anda untuk mencari informasi toko sembako berdasarkan harga dan kualitas toko?	15	28	7		
3	Apakah Anda setuju hasil pencarian toko sembako sesuai dengan yang diharapkan?	18	30	2		
4	Apakah Anda setuju aplikasi sembakota dapat membantu Anda dalam membeli sembako?	18	32	0		

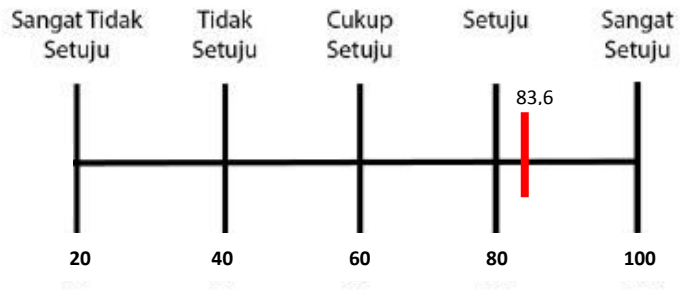
Berikut persentase dari hasil pertanyaan kuesioner Pembeli :

1) Apakah Anda setuju aplikasi sembakota dapat membantu mencari informasi toko sembako di sekitar Anda?

Tabel 4.34 Persentase Kuesioner Pembeli Pertanyaan Pertama

Pertanyaan	No	Keterangan	Jawaban Responden	Skor	Presentase (%)
1	1	Sangat Setuju	17	85	**(209/250)*100%=83.6 %**
	2	Setuju	25	100	
	3	Ragu-ragu	8	24	
	4	Tidak Setuju	0	0	
	5	Sangat Tidak Setuju	0	0	
Jumlah			**50**	**209**	

Hasil persentase dari pertanyaan pertama adalah sebanyak 83.6% dengan responden 50 pembeli dari 100% yang diharapkan. Dengan demikian nilai perhitungan dari pertanyaan pertama pembeli tersebut diantara setuju dan sangat setuju bahwa aplikasi ini membantu pembeli mencari informasi toko sembako di sekitar. Berikut skala hasil penilaian pertanyaan pertama yang ditunjukan pada gambar 4.1.



Gambar 4.1 Skala Hasil Penilaian Pertanyaan Pertama

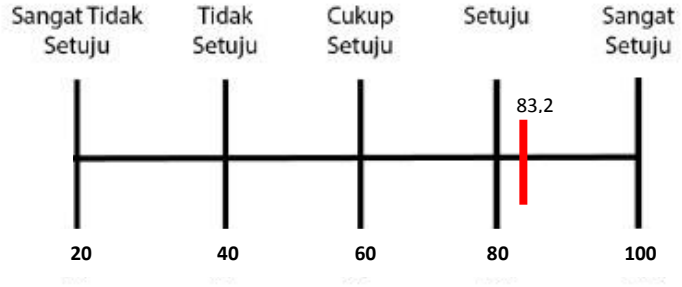
2) Apakah Anda setuju aplikasi sembakota dapat membatu Anda untuk mencari informasi toko sembako berdasarkan harga dan kualitas toko?

Tabel 4.35 Persentase Kuesioner Pembeli Pertanyaan Kedua

Pertanyaan	No	Keterangan	Jawaban Responden	Skor	Presentase (%)
2	1	Sangat Setuju	15	75	**(208/250)*100%=83.2 %**
	2	Setuju	28	112	
	3	Ragu-ragu	7	21	
	4	Tidak Setuju	0	0	

	5	Sangat Tidak Setuju	0	0	
Jumlah			**50**	**208**	

Hasil persentase dari pertanyaan kedua adalah sebanyak 83.2% dengan responden 50 pembeli dari 100% yang diharapkan. Dengan demikian nilai perhitungan dari pertanyaan kedua pembeli tersebut diantara setuju dan sangat setuju bahwa aplikasi ini membantu pembeli mencari informasi toko sembako berdasarkan harga dan kualitas. Berikut skala hasil penilaian pertanyaan kedua yang ditunjukan pada gambar 4.2.



Gambar 4.2 Skala Hasil Penilaian Pertanyaan Kedua

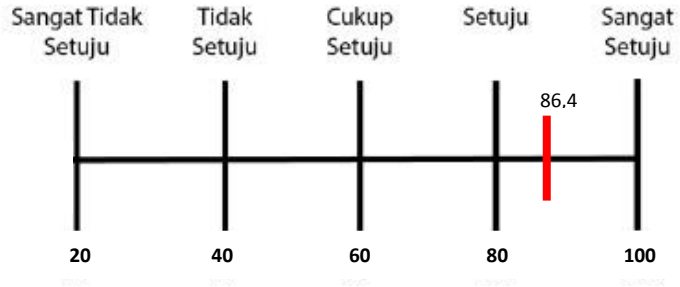
3) Apakah Anda setuju hasil pencarian toko sembako sesuai dengan yang diharapkan?

Tabel 4.36 Persentase Kuesioner Pembeli Pertanyaan Ketiga

Pertanyaan	No	Keterangan	Jawaban Responden	Skor	Presentase (%)
3	1	Sangat Setuju	18	90	**(216/250)*100%=86.4 %**
	2	Setuju	30	120	
	3	Ragu-ragu	2	6	
	4	Tidak Setuju	0	0	
	5	Sangat Tidak Setuju	0	0	
Jumlah			**50**	**216**	

Hasil persentase dari pertanyaan ketiga adalah sebanyak 86.4% dengan responden 50 pembeli dari 100% yang diharapkan. Dengan demikian nilai perhitungan dari pertanyaan ketiga pembeli tersebut diantara setuju dan sangat setuju bahwa hasil pencarian toko sembako di aplikasi ini sesuai dengan yang

diharapkan. Berikut skala hasil penilaian pertanyaan ketiga yang ditunjukan pada gambar 4.3.



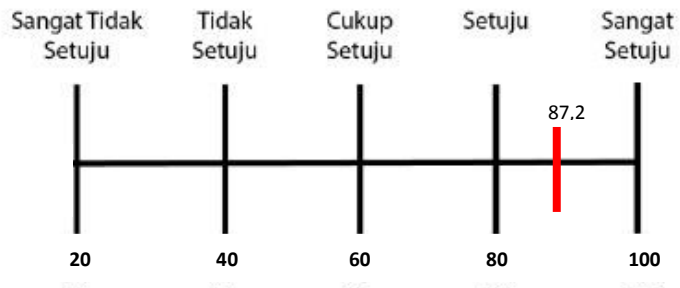
Gambar 4.3 Skala Hasil Penilaian Pertanyaan Ketiga

4) Apakah Anda setuju aplikasi sembakota dapat membantu Anda dalam membeli sembako?

Tabel 4.37 Persentase Kuesioner Pembeli Pertanyaan Keempat

Pertanyaan	No	Keterangan	Jawaban Responden	Skor	Presentase (%)
4	1	Sangat Setuju	18	90	**(218/250)*100%=87.2 %**
	2	Setuju	32	128	
	3	Ragu-ragu	0	0	
	4	Tidak Setuju	0	0	
	5	Sangat Tidak Setuju	0	0	
Jumlah			**50**	**218**	

Hasil persentase dari pertanyaan pertama adalah sebanyak 87.2% dengan responden 50 pembeli dari 100% yang diharapkan. Dengan demikian nilai perhitungan dari pertanyaan keempat pembeli tersebut diantara setuju dan sangat setuju bahwa aplikasi ini membantu dalam membeli sembako. Berikut skala hasil penilaian pertanyaan pertama yang ditunjukan pada gambar 4.4.



Gambar 4.4 Skala Hasil Penilaian Pertanyaan Keempat

b. Hasil Data Kuesioner Penjual

Skala Jawaban :

SS	: Sangat Setuju
S	: Setuju
RG	: Ragu-Ragu
TS	: Tidak Setuju
STS	: Sangat Tidak Setuju

Berikut ini adalah beberapa pertanyaan yang diajukan kepada penjual. Berikut adalah tabel pertanyaan untuk penjual dapat dilihat pada Tabel 4.39.

Tabel 4.38 Pertanyaan Untuk Penjual

No	PERTANYAAN	SS	S	RG	TS	STS
1	Apakah Anda setuju aplikasi sembakota dapat membantu Anda mempromosikan produk sembako?					
2	Apakah Anda setuju metode promosi sesuai dengan yang Anda harapkan?					

Berdasarkan hasil kuesioner yang diberikan kepada Penjual sebagai pengambilan *sample*, dapat dicari presentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus :

Y = P/Q*100%

Keterangan :

Y : Nilai Persentase

P : Total Skor

Q : Skor Tertinggi

Untuk mengukur sikap dari pengguna aplikasi yang telah dibangun bisa menggunakan skala likert. Menurut Prof. Dr. Sugiyono, Skala Likert merupakan skala yang digunakan untuk mengukur persepsi, sikap atau pendapat seseorang atau sekelompok orang mengenai sebuah peristiwa atau fenomena sosial, berdasarkan

definisi operasional yang telah ditetapkan oleh peneliti. Berikut ini adalah skor yang diberikan untuk jawaban kuesioner yang telah diberikan kepada penelitian para penulis :

Tabel 4.39 Skor Jawaban Kuesioner

Skala Jawaban	Keterangan	Skor
SS	Sangat Setuju	5
S	Setuju	4
RG	Ragu-ragu	3
TS	Tidak Setuju	2
STS	Sangat Tidak Setuju	1

Berikut ini adalah hasil persentase masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan rumus yang sudah dijelaskan. Kuesioner ini diujikan kepada 10 orang penjual sebagai contoh pengambilan *sample*.

Tabel 4.40 Hasil Kuesioner Penjual

No	PERTANYAAN	SS	S	RG	TS	STS
1	Apakah Anda setuju aplikasi sembakota dapat membantu Anda mempromosikan produk sembako?	3	5	2		
2	Apakah Anda setuju metode promosi sesuai dengan yang Anda harapkan?	4	6	0		

Berikut persentase dari hasil pertanyaan kuesioner Penjual :

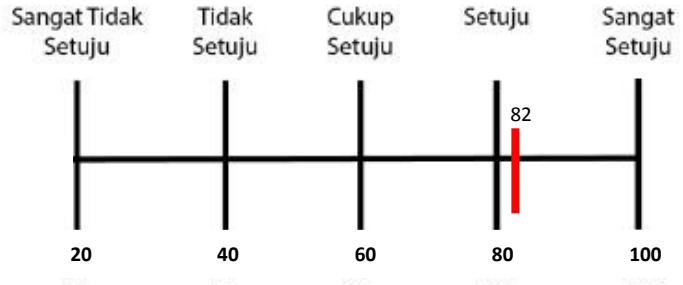
1) Apakah Anda setuju aplikasi sembakota dapat membantu Anda mempromosikan produk sembako?

Tabel 4.41 Persentase Kuesioner Penjual Pertanyaan Pertama

Pertanyaan	No	Keterangan	Jawaban Responden	Skor	Presentase (%)
1	1	Sangat Setuju	3	15	**(41/50)*100%=82%**
	2	Setuju	5	20	
	3	Ragu-ragu	2	6	
	4	Tidak Setuju	0	0	
	5	Sangat Tidak Setuju	0	0	
Jumlah			**10**	**41**	

Hasil persentase dari pertanyaan pertama adalah sebanyak 82% dengan responden 10 penjual dari 100% yang diharapkan. Dengan demikian nilai

perhitungan dari pertanyaan pertama penjual tersebut diantara setuju dan sangat setuju bahwa aplikasi ini membantu penjual mempromosikan produk sembako. Berikut skala hasil penilaian pertanyaan pertama yang ditunjukan pada gambar 4.5.



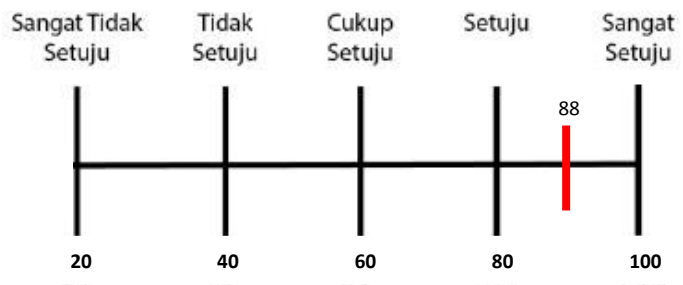
Gambar 4.5 Skala Hasil Penilaian Pertanyaan Pertama

2) Apakah Anda setuju metode promosi sesuai dengan yang Anda harapkan?

Tabel 4.42 Persentase Kuesioner Penjual Pertanyaan Kedua

Pertanyaan	No	Keterangan	Jawaban Responden	Skor	Presentase (%)
2	1	Sangat Setuju	4	20	**(44/50)*100%=88%**
	2	Setuju	6	24	
	3	Ragu-ragu	0	0	
	4	Tidak Setuju	0	0	
	5	Sangat Tidak Setuju	0	0	
Jumlah			**10**	**44**	

Hasil persentase dari pertanyaan pertama adalah sebanyak 88% dengan responden 10 penjual dari 100% yang diharapkan. Dengan demikian nilai perhitungan dari pertanyaan kedua penjual tersebut diantara setuju dan sangat setuju bahwa metode promosi sesuai dengan yang diharapkan. Berikut skala hasil penilaian pertanyaan pertama yang ditunjukan pada gambar 4.6.



Gambar 4.6 Skala Hasil Penilaian Pertanyaan Kedua

c. Hasil Data Kuesioner Ojek

Skala Jawaban :

SS	: Sangat Setuju
S	: Setuju
RG	: Ragu-Ragu
TS	: Tidak Setuju
STS	: Sangat Tidak Setuju

Berikut ini adalah beberapa pertanyaan yang diajukan kepada ojek. Berikut adalah tabel pertanyaan untuk ojek dapat dilihat pada Tabel 4.45.

Tabel 4.43 Pertanyaan Untuk Ojek

No	PERTANYAAN	SS	S	RG	TS	STS
1	Apakah Anda setuju aplikasi sembakota dapat membantu Anda mendapatkan pelanggan?					
2	Apakah Anda setuju aplikasi sembakota sesuai dengan yang Anda harapkan?					

Berdasarkan hasil kuesioner yang diberikan kepada Ojek sebagai pengambilan *sample*, dapat dicari presentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus :

$$Y = P/Q*100\%$$

Keterangan :

Y : Nilai Persentase

P : Total Skor

Q : Skor Tertinggi

Untuk mengukur sikap dari pengguna aplikasi yang telah dibangun bisa menggunakan skala likert. Menurut Prof. Dr. Sugiyono, Skala Likert merupakan skala yang digunakan untuk mengukur persepsi, sikap atau pendapat seseorang atau

sekelompok orang mengenai sebuah peristiwa atau fenomena sosial, berdasarkan definisi operasional yang telah ditetapkan oleh peneliti. Berikut ini adalah skor yang diberikan untuk jawaban kuesioner yang telah diberikan kepada penelitian para penulis :

Tabel 4.44 Skor Jawaban Kuesioner

Skala Jawaban	Keterangan	Skor
SS	Sangat Setuju	5
S	Setuju	4
RG	Ragu-ragu	3
TS	Tidak Setuju	2
STS	Sangat Tidak Setuju	1

Berikut ini adalah hasil persentase masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan rumus yang sudah dijelaskan. Kuesioner ini diujikan kepada 10 orang ojek sebagai contoh pengambilan *sample*.

Tabel 4.45 Hasil Kuesioner Ojek

No	PERTANYAAN	SS	S	RG	TS	STS
1	Apakah Anda setuju aplikasi sembakota dapat membantu Anda mendapatkan pelanggan?	3	6	1		
2	Apakah Anda setuju aplikasi sembakota sesuai dengan yang Anda harapkan?	3	5	2		

Berikut persentase dari hasil pertanyaan kuesioner Ojek :

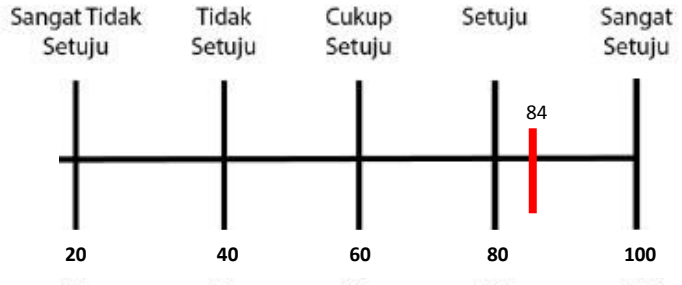
1) Apakah Anda setuju aplikasi sembakota dapat membantu Anda mendapatkan pelanggan?

Tabel 4.46 Persentase Kuesioner Ojek Pertanyaan Pertama

Pertanyaan	No	Keterangan	Jawaban Responden	Skor	Presentase (%)
1	1	Sangat Setuju	3	15	**(42/50)*100%=84%**
	2	Setuju	6	24	
	3	Ragu-ragu	1	3	
	4	Tidak Setuju	0	0	
	5	Sangat Tidak Setuju	0	0	
Jumlah			**10**	**42**	

Hasil persentase dari pertanyaan pertama adalah sebanyak 84% dengan responden 10 ojek dari 100% yang diharapkan. Dengan demikian nilai perhitungan

dari pertanyaan pertama ojek tersebut diantara setuju dan sangat setuju bahwa aplikasi ini dapat membantu ojek mendapatkan pelanggan. Berikut skala hasil penilaian pertanyaan pertama yang ditunjukan pada gambar 4.7.



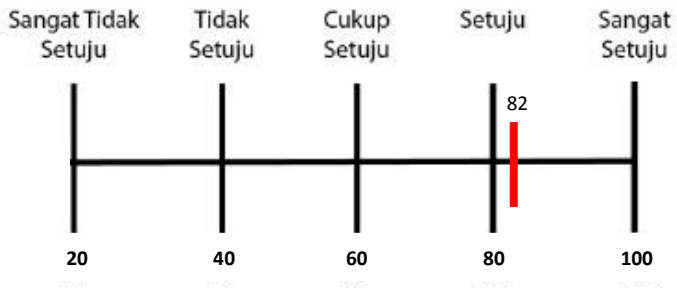
Gambar 4.7 Skala Hasil Penilaian Pertanyaan Pertama

2) Apakah Anda setuju aplikasi sembakota sesuai dengan yang Anda harapkan?

Tabel 4.47 Persentase Kuesioner Ojek Pertanyaan Kedua

Pertanyaan	No	Keterangan	Jawaban Responden	Skor	Presentase (%)
2	1	Sangat Setuju	3	15	**(41/50)*100%=82%**
	2	Setuju	5	20	
	3	Ragu-ragu	2	6	
	4	Tidak Setuju	0	0	
	5	Sangat Tidak Setuju	0	0	
Jumlah			**10**	**41**	

Hasil persentase dari pertanyaan pertama adalah sebanyak 82% dengan responden 10 ojek dari 100% yang diharapkan. Dengan demikian nilai perhitungan dari pertanyaan kedua ojek tersebut diantara setuju dan sangat setuju bahwa aplikasi ini sudah sesuai dengan yang diharapkan. Berikut skala hasil penilaian pertanyaan pertama yang ditunjukan pada gambar 4.8.



Gambar 4.8 Skala Hasil Penilaian Pertanyaan Kedua

4.2.4 Kesimpulan Hasil Pengujian

1. Kesimpulan Hasil Pengujian *Blackbox*

Berdasarkan pengujian yang telah dilakukan, maka kesimpulan yang didapatkan bahwa proses-proses pada pembangunan aplikasi sembakota telah melalui tahap perbaikan dan sudah dimaksimalkan, begitupun secara fungsional sudah menghasilkan output yang diharapkan sehingga aplikasi sudah layak untuk digunakan.

2. Hasil Kesimpulan Pengujian Beta

Berdasarkan hasil pengujian beta, dapat diambil kesimpulan bahwa:

a. Pembeli sangat setuju Aplikasi Sembakota dapat membantu mencari informasi toko sembako di sekitar.
b. Pembeli sangat setuju Aplikasi Sembakota dapat membantu untuk mencari informasi toko sembako berdasarkan harga dan kualitas toko.
c. Pembeli sangat setuju hasil pencarian toko sembako sesuai dengan yang diharapkan.
d. Pembeli sangat setuju Aplikasi Sembakota dapat membantu dalam membeli sembako.
e. Penjual sangat setuju Aplikasi Sembakota dapat membantu mempromosikan produk sembako.
f. Penjual sangat setuju metode promosi sesuai dengan yang diharapkan.
g. Ojek sangat setuju Aplikasi Sembakota dapat membantu mendapatkan pelanggan.
h. Ojek sangat setuju Aplikasi Sembakota sesuai dengan yang diharapkan.