BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan pembahasan analisis, perancangan, implementasi sampai pada tahapan pengujian, maka dari itu dapat ditarik kesimpulan serta saran untuk aplikasi *Kuartu* agar dapat mencapai pemanfaatan yang lebih baik lagi.

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil yang didapat dari penelitian yang dilakukan dalam penyusunan tugas akhir yang mengacu pada tujuan penelitian, maka dapat disimpulkan.

1. Pengguna dapat berkomunikasi secara langsung melalui aplikasi. Hal ini dapat membuat memudahkan bekomunikasi dengan pemilik kartu nama lainnya berjalan lancar dan efektif
2. Pengguna dapat selalu membawa kartu nama nya. Hal ini dapat mengurangi kecerobohan pemilik kartu nama dalam membawa kartu namanya dan memudahkan bertukar kartu nama dengan pemilik kartu nama lainnya.
3. Pengguna dapat mengatur dan mengolah kartu nama milik seseorang dengan jumlah banyak. Hal ini memudahkan pengguna menyimpan milik kartu nama seseorang dan pengguna dapat menghubungi seseorang dari kartu nama yang disimpan
4. Pengguna dapat mengetahui informasi pribadi lengkap pemilik kartu nama lainnya. Hal ini memudahkan pengguna berkenalan dengan pemilik kartu nama lainnya saat berkenalan disuatu tempat.

5.2 Saran

Aplikasi ini perlu pengembangan lagi, oleh karena itu ada beberapa saran yang dapat digunakan sebagai paduan pengembangan perangkat lunak kearah yang lebih baik guna mendukung pertumbuhan pengguna pada aplikasi kuartu ini.

Adapun saran-saran terhadap pengembangan aplikasi kuartu adalah sebagai berikut:

1. Menyempurnakan kualitas dalam penggunaan media komunikasi, mengingat masyarakat luas selalu menggunakan media komunikasi. Fitur komunikasi didalam aplikasi kuartu terkadang mengalami kendala. Kendala yang terjadi terkadang tidak *real timenya* pesan yang masuk saat melakukan *chat*.
2. Menyempurnakan kualitas dalam fitur pertukaran kartu nama. Penggunaan fitur NFC masih banyak mengalami kendala. Kendala yang terjadi masih adanya error pada penggunaan NFC.
3. Mengembangkan perangkat lunak dari segi performansi. Keterbatasan *server* dan *hosting* menjadi kekurangan. Kekurangan yang terjadi server terkadang mengalami *down* sehingga aplikasi tidak bisa diakses dan penggunaan *bandwith* kuota *hosting* perlu ditingkatkan
4. Mengembangkan platform yang dapat didukung oleh perangkat lunak, mengingat saat ini hanya mendukung platform *android*. Karena hal ini berkaca terhadap masyarakat luas yang tidak hanya menggunakan *smartphone android* saja.

Demikian saran yang dapat penulis berikan, semoga saran tersebut bisa dijadikan sebagai bahan masukkan yang dapat bermanfaat bagi penulis khususnya.