DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR viii
DAFTAR TABEL xii
DAFTAR SIMBOL xiv
DAFTAR LAMPIRAN xx
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Perumusan Masalah 2
1.3 Maksud dan Tujuan 2
1.4 Batasan Masalah 2
1.5 Metodologi Penelitian 3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data 4
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak 4
1.6 Sistematika Penulisan 6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 9
2.1 Profil Instansi 9
2.1.1 Sejarah Instansi 9
2.1.2 Tujuan Instansi 10
2.1.3 Visi dan Misi Sekolah 11
2.1.4 Struktur Organisasi 13
2.2 Landasan Teori 13
2.2.1 Pembelajaran Berbantuan Komputer 13
2.2.2 Media Pembelajaran 14
2.2.3 Multimedia 16
2.2.4 Metode Pembelajaran Interaktif Model *Drill* 19

2.2.5 OOP 21
2.2.6 Skala Data yang digunakan 29
2.2.7 Metode Pengujian Sistem 30
2.2.8 *Tools* yang digunakan 31
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN 39
3.1 Analisis Sistem 39
3.1.1 Analisis Masalah 39
3.1.2 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan 40
3.1.3 Analisis Aplikasi Multimedia Yang Dibangun 43
3.1.4 Analisis Metode Pembelajaran Interaktif 53
3.1.5 Analisis Materi 54
3.1.6 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak 57
3.1.7 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional 58
3.1.8 Analisis Kebutuhan Fungsional 61
3.2 Perancangan Sistem 93
3.2.1 Perancangan Struktur Menu 93
3.2.2 Perancangan Antarmuka 95
3.2.3 Perancangan Pesan 121
3.2.4 Perancangan Jaringan Semantik 122
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 127
4.1 Implementasi Sistem 127
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras yang Digunakan 127
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak yang Digunakan 128
4.1.3 Implementasi Aplikasi 128
4.1.4 Impementasi Tampilan Antarmuka 128
4.2 Pengujian Sistem 129
4.2.1 Pengujian *Black Box* 129
4.2.2 Pengujian *Beta* 135
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 143
5.1 Kesimpulan 143
5.2 Saran 143

DAFTAR PUSTAKA 145