DAFTAR ISI

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR ix

DAFTAR TABEL xiii

DAFTAR SIMBOL xvii

DAFTAR LAMPIRAN xx

1 BAB 1 PENDAHULUAN 1

1.1. Latar Belakang Masalah 1

1.2. Rumusan Masalah 2

1.3. Maksud dan Tujuan 2

1.4. Batasan Masalah 3

1.5. Metodologi Penelitian 4

1.6. Sistematika Penulisan 10

2 BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 12

2.1. Tinjauan Tempat Penelitian 12

2.1.1. Profil PT. Panorama Graha Asri 12

2.1.2. Logo Perusahaan 12

2.1.3. Visi dan Misi 12

2.1.4. Struktur Organisasi 13

2.1.5. Deskripsi Tugas dan Tanggung Jawab 14

2.2. Landasan Teori 15

2.2.1. Pengertian Sistem 15

2.2.2. Pengertian Informasi 15
2.2.3. Pengertian Sistem Informasi 16
2.2.4. Pengertian Manajemen 16
2.2.5. Pengertian Proyek 17
2.2.6. Pengertian Manajemen Proyek 19
2.2.7. Pengertian Sistem Informasi Manajemen 19
2.2.8. Perangkat Lunak Pendukung 19
2.2.9. Metode Precedence Diagraming Methode (PDM) 21
2.2.10. Earned Value Management (EVM) 27
2.2.11. Manajemen Risiko 32
2.2.12. Probability Impact Matrix (PIM) 36
2.2.13. Manajemen Sumber Daya Manusia 40
2.2.14. Responsible Accountable Consulted Informed (RACI) 41
2.2.15. Pengujian Fungsionalitas 43
2.2.16. Pengujian Penerimaan Pengguna (UAT) 43
3 BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 45
3.1. Analisis Sistem 45
3.1.1. Analisis Masalah 45
3.1.2. Analisis Sistem yang Berjalan 45
3.1.3. Analisis Aturan Bisnis Perusahaan Perencanaan Proyek 51
3.1.4. Analisis Aturan Bisnis Perusahaan Pelaksanaan Proyek 53
3.1.5. Analisis Manajemen Proyek di PT. Panorama Graha Asri 55
3.1.6. Analisis Manajemen Risiko 60
3.1.7. Analisis *Precedence Diagramming Method* (PDM) Untuk Jadwal Waktu Proyek 67

3.1.8. Analisis Pelaksanaan Waktu dan Biaya Proyek 72
3.1.9. Analisis *Responsible Accountabel Consulted Informed* (RACI) 85
3.1.10. Analisis Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak 86
3.1.11. Analisis Kebutuhan Non-Fungsional 87
3.1.12. Analisis Kebutuhan Fungsional 94
3.2. Perancangan Sistem 131
3.2.1. Perancangan Basis Data 132
3.2.2. Perancangan Antarmuka 144
3.2.3. Perancangan Pesan 187
3.2.4. Perancangan Jaringan Semantik 188
3.2.5. Perancangan Prosedural 194
4 BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 205
4.1. Implementasi Sistem 205
4.1.1. Perangkat Keras Yang Digunakan 205
4.1.2. Perangkat Lunak Yang Digunakan 205
4.2. Implementasi Database 206
4.2.1. Tabel Pekerja 206
4.2.2. Tabel Proyek 206
4.2.3. Tabel Tim Proyek 207
4.2.4. Tabel RAB (Rencana Anggaran Biaya) 207
4.2.5. Tabel Risiko 208
4.2.6. Tabel SDM (Sumber Daya Manusia) 208
4.2.7. Tabel Satuan 209
4.2.8. Tabel Notifikasi 209
4.2.9. Tabel Pelaksanaan Proyek 210

4.2.10. Tabel Reckerja (Rencana Pekerjaan) 210
4.2.11. Tabel Ev Pelaksanaan..... 211
4.3. Implementasi Antarmuka..... 211
4.3.1. Implementasi Antarmuka Administrator..... 212
4.3.2. Implementasi Antarmuka Direktur..... 213
4.3.3. Implementasi Antarmuka Manager Proyek..... 214
4.3.4. Implementasi Antarmuka Manager Teknik..... 215
4.3.5. Implementasi Antarmuka Pelaksana 216
4.3.6. Implementasi Antarmuka Staff Administrasi dan Keuangan..... 217
4.4. Pengujian Sistem..... 218
4.4.1. Skenario Pengujian Fungsionalitas 218
4.4.2. Pengujian Penerimaan Pengguna (*User Acceptance Test*)..... 246
4.4.3. Skenario Penerimaan Pengguna Akhir Setelah Sistem Diterapkan di Lingkungan Perusahaan 257
5 BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 262
5.1. Kesimpulan 262
5.2. Saran 262
DAFTAR PUSTAKA..... 264