# DAFTAR ISI


ABSTRAK ..... i
*ABSTRACT* ..... ii
KATA PENGANTAR ..... iii
DAFTAR ISI ..... v
DAFTAR GAMBAR ..... viii
DAFTAR TABEL ..... xiv
DAFTAR SIMBOL ..... xviii
DAFTAR LAMPIRAN ..... xxii
BAB 1 PENDAHULUAN ..... 1
1.1 Latar Belakang Masalah ..... 1
1.2 Identifikasi Masalah ..... 2
1.3 Maksud dan Tujuan ..... 3
1.4 Batasan Masalah ..... 3
1.5 Metodologi Penelitian ..... 4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data ..... 5
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak ..... 5
1.6 Sistematika Penulisan ..... 7
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA ..... 9
2.1 Profil Instansi ..... 9
2.1.1 Sejarah Instansi ..... 9
2.1.2 Visi dan Misi Instansi ..... 10
2.1.3 Struktur Organisasi ..... 11
2.1.4 Deskripsi Tugas Struktur Organisasi Instansi ..... 11
2.2 Landasan Teori ..... 13
2.2.1 Bahasa Korea ..... 13
2.2.2 Media Pembelajaran ..... 21
2.2.3 Multimedia ..... 22
2.2.4 Dimensi (2D) ..... 30
2.2.5 Metode Pembangunan Perangkat Lunak ..... 30

2.2.6 Android ..... 33
2.2.7 MYSQL ..... 37
2.2.8 Internet ..... 39
2.2.9 PHP (Hypertext Preprocessor) ..... 40
2.2.10 JSON (JavaScript Object Notation) ..... 41
2.2.11 Pemodelan Proses Bisnis ..... 42
2.2.12 Analisis Berorientasi Objek ..... 46
2.2.13 Tools Yang Digunakan ..... 54
2.2.14 Metode Pengujian Sistem ..... 60
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM ..... 65
3.1 Analisis Sistem ..... 65
3.1.1 Analisis Masalah ..... 65
3.1.2 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan ..... 66
3.1.3 Analisis Aturan Bisnis ..... 68
3.1.4 Analisis Aplikasi Sejenis ..... 71
3.1.5 Analisis Aplikasi Multimedia Interaktif Yang Dibangun ..... 74
3.1.6 Analisis Metode Pembelajaran Interaktif ..... 88
3.1.7 Analisis Pengumpulan Material ..... 104
3.1.8 Analisis Media Penyimpanan ..... 106
3.1.9 Analisis Kebutuhan Non Fungsional ..... 107
3.1.10 Analisis Pengkodean ..... 109
3.1.11 Analisis Kebutuhan Fungsional ..... 110
3.2 Perancangan Sistem ..... 139
3.2.1 Skema Relasi ..... 139
3.2.2 Struktur Tabel ..... 140
3.2.3 Perancangan Struktur Menu ..... 141
3.2.4 Perancangan Antar Muka ..... 143
3.2.5 Perancangan Pesan ..... 164
3.2.6 Jaringan Semantik ..... 165
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN ..... 167
4.1 Implementasi Sistem ..... 167

4.1.1 Kebutuhan Perangkat Keras ..... 167
4.1.2 Kebutuhan Perangkat Lunak ..... 167
4.1.3 Implementasi Aplikasi ..... 168
4.1.4 Implementasi Basis Data ..... 168
4.1.5 Implementasi Antarmuka ..... 169
4.2 Pengujian ..... 172
4.2.1 Pengujian Alpha ..... 172
4.2.2 Pengujian Beta ..... 198
4.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian ..... 206
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN ..... 209
5.1 Kesimpulan ..... 209
5.2 Saran ..... 209
DAFTAR PUSTAKA ..... 210