DAFTAR ISI

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR viii

DAFTAR TABEL xi

DAFTAR SIMBOL xiii

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1. Latar Belakang Masalah 1

1.2. Rumusan Masalah 3

1.3. Maksud dan Tujuan 3

1.4. Batasan Masalah 4

1.5. Metodologi Penelitian 4

1.5.1. Metode Pengumpulan Data 4

1.6. Sistematika Penulisan 6

BAB II LANDASAN TEORI 9

2.1 Memasak 9

2.2 Sensor 9

2.2.1 Sensor Proximity 9

2.3 Sistem Informasi 14

2.3.1 Komponen Sistem Informasi 14

2.4 User-generated Content 15

2.5 Google Cloud Messaging 16
2.6 Aplikasi *Mobile* 17
2.6.1 Karakteristik Perangkat *Mobile* 17
2.7 Android 19
2.7.1 Sejarah Android 19
2.7.2 Life cycle Android 20
2.7.3 Fitur 22
2.7.4 Prinsip Desain 23
2.7.5 Versi Android 25
2.7.6 Komponen Aplikasi Android 29
2.7.7 Tipe Aplikasi Android 32
2.7.8 Kelebihan Android 33
2.8 Android Studio 34
2.8.1 Struktur Android Studio 35
2.9 Database 36
2.9.1 SQL 37
2.9.2 MySQL 39
2.10 Javascript 42
2.11 JSON 43
2.12 Web Service 43
2.12.1 Komponen-Komponen *Web Service* 45
2.13 Perancangan Berorientasi Objek 45
2.13.1 UML (Unified Modeling Language) 46
2.14 Software Development Kit (SDK) 53
2.15 Java Development Kit (JDK) 54

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 55
3.1 Analisis Sistem..... 55
3.1.1 Analisis Masalah..... 55
3.1.2 Analisis Aplikasi Sejenis 55
3.1.3 Analisis Arsitektur Sistem 59
3.1.4 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak 64
3.1.5 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 65
3.1.6 Analisis Data..... 68
3.1.7 Analisis Sensor Proximity..... 69
3.1.8 Analisis Kebutuhan Fungsional 75
3.1.9 Perancangan Sistem 96
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM..... 111
4.1 Implementasi Sistem..... 111
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras 111
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak Pembangun..... 112
4.1.3 Implementasi Basis Data..... 112
4.1.4 Implementasi Class 114
4.2 Pengujian Sistem..... 114
4.2.1 Rencana Pengujian Alpha 115
4.2.2 Pengujian Beta 122
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN..... 137
4.3 Kesimpulan 137
4.4 Saran 137
DAFTAR PUSTAKA 139