BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan pembahasan analisis, perancangan,implementasi sampai pada tahapan pengujian, maka dari itu dapat ditarik kesimpulan serta saran untuk aplikasi Panduan Memasakn ini agar dapat mencapai pemanfaatan yang lebih baik lagi.

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil yang didapat dari penelitian yang dilakukan dalam penyusunan tugas akhir yang mengacu pada tujuan penelitian, maka dapat disimpulkan.

1. Pengguna dapat mencari resep masakan dalam satu aplikasi
2. Pengguna dapat bernavigasi dengan menggunakan fitur *Air Gesture*
3. Pengguna dapat berbagi resep masakan kepada pengguna lain dan meng-*upload* foto serta video masakan.

5.2 Saran

Aplikasi ini perlu pengembangan lagi, oleh karena itu ada beberapa saran yang dapat digunakan sebagai paduan pengembangan perangkat lunak kearah yang lebih baik guna mendukung pertumbuhan pengguna pada aplikasi panduan memasak ini. Adapun saran-saran terhadap pengembangan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

1. Pengembangan video resep masakan agar bisa dikendalikan dengan fitur *Air Gesture*
2. Pengembangan gerakan tangan terhadap sensor proximity.
3. Media chatting bagi pengguna
4. Mengembangkan platform yang dapat didukung oleh perangkat lunak, mengingat saat ini hanya mendukung platform android.

DAFTAR PUSTAKA

[1] "Memasak" [Online] Available : https://id.wikipedia.org/wiki/Memasak [Diakses 13 Februari 2016]

[2] "Ajang Pencarian Bakat di Indonesia" [Online] Available : http://infokitauntukkita.blogspot.co.id/2014/04/ajang-pencarian-bakat-di-indonesia.html [Diakses 13 Februari 2016]

[3] "Laporan Mayoritas Masyarakat Indonesia akses Internet Lewat Perangkat Mobile" [Online] Available : https://id.techinasia.com/laporan-mayoritas-masyarakat-indonesia-akses-internet-lewat-perangkat-mobile-slideshow

[4] "Sistem Android" [Online] Available : http://kriztpopo.heck.in/tentang-sistem-android-bagian-xiii-2.xhtml [Diakses 13 Februari 2016]

[5] Mardalis . 1990. *Metodologi Penelitian* . Jakarta . Bumi Aksara

[6] Sommerville, Ian. 2010."Design and Implementation", Pearson Education, *Software Engineering*, 9th (ed), United States,Addison-Wesley,pp 176-198.

[7] Google, "Google Cloud Messaging", Google, 2012. [Online]. http://developer.android.com/google/gcm/index.html [Diakses 01 Oktober 2016].

[8] Rahayu and Y. D. , "Pembacaan Quick Response Code Menggunakan Perangkat," in Politeknik Elektronika Negeri Surabaya Institut, Surabaya, 2006.

[9] Buyens Jim, Web Database Development. Jakarta: Elex Media Komputindo, 2001.

[10] Safaat H, Naruddin, 2014. Android pemograman Aplikasi mobile smartphone dan tablet PC berbasis Android Revisi kedua.Bandung: Informatika.

[11] XavierDucrohet.AndroidStudio.http://developer.android.com/tools/studio. [Diakses 01 Oktober 2016].

[12] Nugroho, Bunafit. (2005). Database Relasional Dengan MySQL. Yogyakarta: Andi

[13] Kadir, Abdul. (2008). Dasar pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP (Revisi). Yogyakarta: Andi.

[14] Purba dan Siregar, Membongkar Teknologi Pemograman Web Service. Bandung: Gava Media,2012.

[15] S. Rosa, Shalahudi, M. (2011). Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek). Bandung: Modula.

[16] Dharwiyanti, Sri. Dan Satria Wahono,Romi, 2003. *Pengantar Unified Modeling Language (UML),* Jakarta :IlmuKomputer.Com