DAFTAR ISI

ABSTRAK..... i

ABSTRACT..... ii

KATA PENGANTAR..... iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR TABEL xi

DAFTAR SIMBOL xiv

DAFTAR LAMPIRAN xvii

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Rumusan Masalah 2

1.3 Maksud dan Tujuan 2

1.4 Pembatasan Masalah 2

1.5 Metode Penelitian 3

1.6 Sistematika Penulisan 7

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 9

2.1 Ruang Lingkup Perusahaan 9

2.1.1 Sejarah dan Profil Perusahaan 9

2.1.2 Struktur Organisasi dan Deskripsi Jabatan 11

2.2 Landasan Teori 20

2.2.1 *Knowledge* Management System 20

2.2.2 *Knowledge* Repositories 23

2.2.3 Skala Pengetahuan 23

2.2.4 Siklus *Knowledge* 24

2.2.5 Tahap 10 *Knowledge* Management Road Map 27

2.2.6 Text Mining 31
2.2.7 Information Retrieval 32
2.2.8 Stemming 36
2.2.9 Analisis SWOT 39
2.3 Skala Pengukuran 48
2.3.1 Perangkat Lunak Pendukung 50
2.4 ERD (Entity Relationship Diagram) 52
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 55
3.1 Analisis Sistem 55
3.2 Analisis Masalah 55
3.3 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan 55
3.3.1 Analisis *Knowledge* Management 60
3.3.2 Analisis Infrastruktur 60
3.3.3 Analisis Jaringan 60
3.4 Analisis Perangkat Lunak 66
3.5 Penyesuaian Km dan Strategi Bisnis 67
3.6 Identifikasi Visi dan Misi SMK Yamaba Purwakarta 67
3.7 Analisis SWOT 69
3.7.1 Identifikasi Tujuan SMK Yamaba Purwakarta 79
3.7.2 Model Konversi *Knowledge* menggunakan SECI 79
3.7.3 Proses dan Tahapan Perhitungan TF-IDF 81
3.7.4 Analyzing 91
3.7.5 Merancang TIM KM 113
3.8 Analisis Pengguna 114
3.9 Analisis Kebutuhan Fungsional 116
3.10 Diagram Konteks 118
3.11 DFD..... 119
3.11.2 DFD Level 2 Pengolahan User 121
3.11.3 DFD Level 2 Pengolahan Materi 121

3.11.4 DFD Level2 Pengolahan Silabus 122
3.11.5 DFD Level 2 Pengolahan Mata Pelajaran 123
3.11.6 DFD Level 2 Pengolahan Forum 124
3.11.7 DFD Level Pengolahan Komentar 125
3.12 Spesifikasi Proses 126
3.13 Kamus Data 134
3.14 Perancangan Sistem 139
3.14.1 Tabel Relasi 139
3.14.2 Struktur Tabel 141
3.15 Perancangan Struktur Menu 145
3.16 Perancangan Antarmuka Login 147
3.17 Perancangan Antarmuka Beranda Admin 148
3.18 Perancangan Antarmuka Kelolah User 149
3.19 Perancangan Antarmuka Profil 150
3.20 Perancangan Antarmuka Bagian Kurikulum 151
3.21 Perancangan Antarmuka Kelolah Matpel 152
3.22 Perancangan Antarmuka Kelolah Silabus 153
3.23 Perancangan Antarmuka Kelola Materi 154
3.24 Perancangan Antarmuka Kelolah Forum 155
3.25 Perancangan Antarmuka untuk Guru 156
3.26 Perancangan Antarmuka Untuk Kurikulum 157
3.27 Perancangan Pesan 158
3.5.21 Perancangan Prosedural 161
BAB 4 IMPLEMENTASI PENGUJIAN SISTEM 167
4.1 Implementasi Sistem 167
4.1.1 Perangkat Lunak yang Digunakan 167
4.1.2 Perangkat Keras yang Digunakan 167
4.1.3 Implementasi Basis Data 167
4.1.4 Implementasi Antar Muka 171

4.2 Pengujian Sistem 173
4.2.1.1 Skenario Pengujian Black Box 173
4.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 174
4.2.3 Wawancara Pengguna 187
4.2.3 Kesimpulan Pengujian Beta 189
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 191
5.1 Kesimpulan 191
5.2 Saran 191
DAFTAR PUSTAKA 192