DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR vii
DAFTAR TABEL xi
DAFTAR SIMBOL xiv
DAFTAR LAMPIRAN xviii
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Identifikasi Masalah 2
1.3 Maksud Dan Tujuan 2
1.4 Batasan Masalah 3
1.5 Metodologi Penelitian 3
1.6 Sistematika Penulisan 6
BAB 2 LANDASAN TEORI 9
2.1 Autisme 9
2.2 Terapi Autis 15
2.3 Komunikasi 18
2.4 Pembelajaran 20
2.5 Terapi 22
2.6 Multimedia 22
2.7 Basis Data 25
2.8 *Use Case Diagram* 26
2.9 Activity Diagram 27
2.10 Class Diagram 27
2.11 Sequence Diagram 28
2.12 Android 28
2.13 Android Studio 30
2.14 Adobe Illustrator 31

2.15 Sqlite 32
BAB 3 ANALISIS MASALAH 35
3.1 Analisis Sistem 35
3.1.1 Analisis Masalah 35
3.1.2 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan 36
3.1.3 Analisis Alat Bantu Yang Sudah Ada 43
3.1.4 Analisis Terapi 44
3.1.5 Analisis Aplikasi Sejenis 45
3.1.6 Analisis Aplikasi Yang Akan Dibangun 47
3.1.7 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional 50
3.1.8 Analisis Kebutuhan Fungsional 52
3.2 Perancangan Sistem 99
3.2.1 Perancangan Struktur Menu 100
3.2.2 Perancangan Antarmuka 100
3.2.3 Perancangan Antarmuka Pesan 121
3.2.4 Jaringan Semantik 123
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 125
4.1 Implementasi 125
4.1.1 Perangkat Lunak Pembangun 125
4.1.2 Perangkat Keras Pembangunan 126
4.1.3 Perangkat Lunak Penguji 126
4.1.4 Perangkat Keras Penguji 126
4.1.5 Implementasi *Class* Aplikasi *Frontend* 127
4.1.6 Implementasi Antarmuka 127
4.2 Pengujian 128
4.2.1 Rencana Pengujian Aplikasi 128
4.2.2 Kasus Dan Hasil Pengujian Alpha 131
4.2.3 Kesimpulan Hasil Uji Alpha 140
4.2.4 Pengujian Beta 140
4.2.4 Kesimpulan Kuisioner 154
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 155
5.1 Kesimpulan 155
5.2 Saran 155
DAFTAR PUSTAKA 157