DAFTAR PUSTAKA

[1] Moh. Nazir, P, Metode Penelitian, Bogor: Ghalia Indonesia,2011.

[2] Sutopo, Ariesto Hadi, Multimedia Interaktif dengan Flash, Yogyakarta : Graha Ilmu, 2003.

[3] H. Sulaiman, Pengolahan Makanan Kontinental, Jakarta: Direktorat Pembinaan Kursus Dan Pelatihan Kemendikbud, 2015.

[4] Hamalik, O, Media Pendidikan, Bandung: PT. Cipta Adiya Bakti, 1994.

[5] Warsita, B, Teknologi Pembelajaran Landasan & Aplikasinya. Jakarta: Rineka Cipta, 2008.

[6] Rusman, Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer, Bandung: Alfabeta, 2013.

[7] Djamarah, S. B., & Zain, A. (-), Strategi Belajar Mengajar (Edisi Revisi), Jakarta: Rineke Cipta. 2011.

[8] Turban, E, Decision Support Systems And Intelligent System Jilid 2 Ed.7, Yogyakarta: Andi Publisher,2005.

[9] Robin, & Linda, Perkembangan Multimedia dan CD Interkatif,2001.

[10] Rusman, Model-model Pembelajaran Mengembangkan Profesionalisme Guru, Jakarta: Rajawali Pers,2013.

[11] Shalahuddin M S Rossa, Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek, Bandung: Informatika, 2015.

[12] Nugroho, Untuk Pemodelan Berorientasi Objek. Bandung: Informatika, 2005.

[13] Djaali, Skala Likert, Jakarta: Pustaka Utama, 2008.

[14] Madcoms, Kumpas Tuntas Adobe Flash Profesional CS6, Yogyakarta: Andi Publisher, 2013.

[15] Virgi, A. H, Cepat Mahir Pemrograman Web Dengan PHP Dan MySQL, Jakarta: PT. Prestasi Pustakaraya, 2011.

[16] Retno Hendrowati, Perancangan Pengujian Beroriantasi Objek,Yogyakarta: Andi, 2013.