DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI vi
DAFTAR GAMBAR ix
DAFTAR TABEL xi
DAFTAR SIMBOL xiii
DAFTAR LAMPIRAN xvii
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Rumusan Masalah 2
1.3 Maksud dan Tujuan 3
1.3.1 Maksud 3
1.3.2 Tujuan 3
1.4 Batasan Masalah 3
1.5 Metodologi Penelitian 4
1.5.1 Teknik Pengumpulan Data 4
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak 5
1.6 Sistematika Penulisan 6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 8
2.1 Profil Perumahan Pertiwi Land 8
2.1.1 Sejarah Pertiwi Land 8
2.1.2 Logo Perusahaan 9
2.1.3 Visi 9
2.1.4 Misi 10
2.1.5 Struktur Organisasi 10
2.1.6 Deskripsi Pekerjaan 11
2.2 Landasan Teori 14

2.2.1 Pengertian Promosi 14
2.2.2 Pengertian Rumah 16
2.2.3 Multimedia 17
2.2.4 Pengertian *Website* 19
2.2.5 Pemograman Berorientasi 20
2.2.6 UML (Unified Modeling Language) 23
2.2.7 Perangkat Lunak Pendukung 27
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 33
3.1 Analisis Sistem 33
3.1.1 Analisis Masalah 33
3.1.2 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan 33
3.1.3 Analisis Aplikasi Sejenis 38
3.1.4 Analisis Arsitektur Sistem 41
3.1.5 Analisis Jaringan 42
3.1.6 Analisis Simulasi 3D 42
3.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 43
3.2.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak 44
3.2.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras 45
3.2.3 Analisis Kebutuhan Pengguna 46
3.3 Analisis Kebutuhan Fungsional 47
3.3.1 Use Case Diagram 47
3.3.2 Activity Diagram 63
3.3.3 Class Diagram 69
3.4 Perancangan Sistem 71
3.4.1 Perancangan Struktur Menu Pengunjung 71
3.4.2 Perancangan Struktur Menu Admin 71
3.4.3 Perancangan Antarmuka 72
3.4.4 Perancangan Pesan 84
3.4.5 Jaringan Sematik 85
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 86
4.1 Implementasi Sistem 86

4.1.1 Perangkat Keras yang Digunakan 86
4.1.2 Perangkat Lunak yang Digunakan 87
4.1.3 Implementasi Basis Data 87
4.1.4 Implementasi Tampilan Antarmuka 91
4.2 Pengujian Sistem 93
4.2.1 Pengujian Alpha 93
4.2.2 Pengujian Beta 98
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 104
5.1 Kesimpulan 104
5.2 Saran 104
DAFTAR PUSTAKA 105