DAFTAR PUSTAKA

[1] M. Drs.Bambang Warsita, Teknologi Pembelajaran Landasan & Aplikasinya, Jakarta: Rineka Cipta, 2008.

[2] R. A.S, Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek, Bandung: INFORMATIKA, 2013.

[3] R. Roedava, Unity Tutorial Game Engine, Bandung: Informatika, 2014.

[4] Thea, R. (2016, November 17). Retrieved from http://www.viarohidinthea.co: http://www.viarohidinthea.com/2014/10/sistem-rem-brake-system.html

[5] A.arsyad, Media Pembelajaran, Jakarta: Raja Grafindo Persada,30,2010

[6] SUGIONO, P. (2007). Metode Penelitian Bisnis. Bandung: Alfabeta.