DAFTAR PUSTAKA

[1] F. Andriansyah, *Pengaruh Atmosphere dan Service Quality Terhadap Keputusan Pembelian Konsumen pada De'Tuik Garden Resto & Cafe,* p. 2, 2015.

[2] Y. Rachman, Augmented Reality Kantor Pos Jakarta Timur Dalam Bentuk Location Based Services Menggunakan Platform Layar Pada Smartphone Android, Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi, Universitas Gunadarma, 2013.

[3] I. Sommerville, Software Engineering (Rekayasa Perangkat. Lunak), Jakarta: Erlangga, 2011.

[4] Dinas Komunikasi dan Informasi, "Pejabat Pengelola Informasi dan Dokumentasi (PPID) Kota Bandung," [Online]. Available: https://ppid.bandung.go.id/informasi/sejarah-singkat-disbudpar-kota-bandung/. [Diakses 13 Desember 2016].

[5] Dinas Kebudayaan dan Pariwisata, "Bandung Tourism," [Online]. Available: http://www.bandungtourism.com/office.php#visimisi-list. [Diakses 13 Desember 2016].

[6] Dinas Kebudayan dan Pariwisata Kota Bandung, "Bandung Tourism," [Online]. Available: http://www.bandungtourism.com/office.php#tupoksi-list. [Diakses 13 Desember 2016].

[7] Dinas Kebudayaan dan Pariwisata kota Bandung, "Bandung Tourism," [Online]. Available: http://www.bandungtourism.com/office.php#personil-list. [Diakses 13 Desember 2016].

[8] Google Inc., "Introduction to Android," January 2014. [Online]. Available: http://developer.android.com/guide/index.html. [Diakses 21 Oktober 2015].

[9] Lessard, "Android Architecture," *Small Scale Digital Device Forensics Journal* , vol. IV, no. 1, 2010.

[10] Google, "Dashboard," Google. [Online]. [Diakses 24 April 2016].

[11] R. T.Azuma, A Survey of Augmented Reality, Malibu, 1997.

[12] P. M. a. F. Kishino, *A Taxonomy of Mixed Reality Visual Display*, Vol. %1 dari %2E77-D, 1994.

[13] R. a. Gfeller, Using camera equipped mobile phones for interacting with real-world objects, Vienna: Advances in Pervasive Computing, 2014.

[14] G. Klein, "Visual Tracking for Augmented Reality," *Degree of Doctor of. Philosophy*, vol. I, p. 23, 2006.

[15] M. Hirzer, Marker Detection for Augmented Reality Applications, Austria, 2008.

[16] Mixer Corp., "Mixer," [Online]. Available: http://www.mixare.org/. [Diakses 16 maret 2016].

[17] J. Hermawan, Analisa Desain & Pemrograman Berorientasi Objek dengan UML dan Visual Basic.NET, Yogyakarta: Andi, 2010.

[18] S. P. P. Roger, Rekayasa Perangkat Lunak (Pendekatan Praktisi) Edisi 7 : Buku 1, Yogyakarta: Andi, 2012.

[19] A. d. E. M. A. Satyaputra, Java for Beginners with Eclipse 4.2 Juno, Jakarta: Elex Media Komputindo, 2012.

[20] Fatimah dan W. Noviani, "Pengenalan Eclipse," 10 Februari 2011. [Online]. Available:https://wi01.files.wordpress.com/2011/02/pengenalan-eclipse.pdf. [Diakses 15 Desember 2016].

[21] Supono, Pemrograman Web dengan Menggunakan PHP dan Framework Codeigniter, Yogyakarta: Deepublish, 2016.

[22] S. d. R. A.S., Modul Pembelajaran Pemograman Berorientasi Objek dengan Bahasa C++, PHP dan Java, Bandung: Modula, 2010.

[23] Anhar, PHP & MySql Secara Otodidak, Jakarta: PT. TransMedia, 2010.

[24] JSON Org., "Pengenalan JSON," [Online]. Available: http://www.json.org/json-id.html. [Diakses 22 September 2015].

[25] T. W. Ginting, V. Tulenan dan H. Wowoe, "Pengenalan Gedung Kampus

Universitas Sam Ratulangi Dengan Pemanfaatan Augmented Reality Dan Layanan Berbasis Lokasi," vol. I, p. 2, 2016.

[26] S. Azwar, Sikap Manusia : Teori dan Pengukurannya, Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 1995.