IMPLEMENTASI *AUGMENTED REALITY* UNTUK PENCARIAN TEMPAT WISATA KULINER KOTA BANDUNG DENGAN METODE *MARKERLESS* PADA PLATFORM ANDROID

SKRIPSI

Disusun untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

OLEH:
ANDRI SANDRIA YUWANA
10110198

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA

2017