DAFTAR PUSTAKA

[1] Waskito, D. (2014). Media pembelajaran interaktif matematika bagi sekolah dasar kelas 6 berbasis multimedia. *Speed Journal – Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*.

[2] Sutopo, A. (2005). MULTIMEDIA INTERAKTIF DENGAN FLASH, Graha Ilmu.

[3] Wijaya, R. (2015). Skala likert (metode perhitungan, presentase dan interval). Sumber : http://dokumen.tips/documents/skala-likert-metode-perhitungan-persentase-dan-interval.html. (Waktu akses : 26 Oktober 2016).

[4] Drs. Bambang., M.Pd. (n.d). TEKNOLOGI PEMBELAJARAN Landasan & Aplikasinya. Rineka Cipta.

[5] Miles, R., Hamilton, K. (2006). *Learning UML 2.0*. USA: O'Reilly Media,Inc.

[6] Munawar. (2005). Pemodelan Visual dengan UML. Graha Ilmu.

[7] Iswahyudi. (2013). Pembuatan Media Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Kelas 5 Sekolah Dasar Negeri Dagen 1 Jaten.

[8] Drs. Iskani., Apt. (n.d). Pengukuran Skala Guttman Secara Tradisional (Cross Sectional). Sumber: http://www.slideshare.net/indirakaniaputri/pengukuran-skala-guttmantradisional. Waktu akses: 30 Januari 2017

[9] Suheri, A. (2006). Animasi Multimedia Pembelajaran.

[10] Wibowo, E.J. (2013). Media pembelajaran interaktif matematika untuk siswa sekolah dasar kelas iv. Seminar Riset Unggulan Nasional Informatika dan Komputer – FTI UNSA.

[11] Fathiyati, Riyana. Utami, Runtut. Pengembangan Media Pembelajaran Biologi Berbasis Macromedia Flash Sebagai Sumber Belajar Bagi Siswa SMA/MA Kelas XI Semester 2 Materi Pokok Sistem Reproduksi Manusia. *Seminar Nasional IX Pendidikan Biologi FKIP UNS. UIN Sunan Kalijaga.*