PEMBANGUNAN APLIKASI VISUALISASI 3D *INFOTAINMENT MAP* DI GEDUNG UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

RADITYA KUSUMA HADISURYA
10112590

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2017