DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **vi**

DAFTAR GAMBAR ..... **xii**

DAFTAR TABEL ..... **xvi**

DAFTAR SIMBOL ..... **xviii**

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 2

1.2.1. Identifikasi Masalah 2

1.2.2. Rumusan Masalah 2

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 3

1.3.1. Maksud Penelitian 3

1.3.2. Tujuan Penelitian 3

1.4.Kegunaan Penelitian 4

1.4.1. Kegunaan Praktis 4

1.4.2. Kegunaan Akademis 4

1.5.Batasan Masalah 5

1.6.Lokasi dan Waktu Penelitian 5

1.7.Sistematika Penulisan 6

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Penelitian Terdahulu 8

2.2. Konsep Dasar Sistem 9

2.2.1. Pengertian sistem 9

2.2.2. Elemen sistem. 10

2.2.3. Karakteristik sistem 12

2.2.4. Klasifikasi sistem 15

2.3. Konsep Dasar Informasi 16

2.3.1. Pengertian informasi 16

2.3.2. Kualitas informasi 17

2.3.3. Siklus informasi 18

2.3.4. Nilai informasi 19

2.4. Konsep Dasar Sistem Informasi 19

2.4.1.Pengertian sistem informasi 19

2.4.2.Komponen sistem informasi 20
2.5. Pengertian Penyewaan 22
2.6. Metodologi Berorientasi Objek 22
2.6.1. Object oriented programming 23
2.6.2. *Unified Modeling Language* (UML) 24
2.7. Arsitektur Jaringan 24
2.7.1. Jenis – jenis jaringan 25
2.7.2. Topologi jaringan 28
2.8. Perangkat Lunak Pendukung 29

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 33
3.1.1. Sejarah Singkat 96 Car Rental 33
3.1.2. Visi dan Misi 34
3.1.3. Struktur Organisasi 35
3.1.4. Deskripsi Tugas 35
3.2. Metode Penelitian 35
3.2.1. Desain Penelitian 36
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 36
3.2.2.1. Sumber Data Primer 36
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 37
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 37

3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 38
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 38
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 41
a. *Use Case* Diagram 41
b. Skenario *Use Case* 41
c. *Activity* Diagram 41
d. *Sequence* Diagram 41
e. *Class* Diagram 41
f. *Object* Diagram 42
g. *Component* Diagram 42
h. *Deployment* Diagram 42
3.2.4. Pengujian Software 42
3.3. Analisis Sistem yang berjalan 43
3.3.1. Analisis prosedur yang sedang berjalan 44
3.3.2. *Use Case* Diagram 44
3.3.2.1. Definisi aktor dan deskripsinya 45
3.3.2.2. Definisi *use case* dan deskripsinya 45
3.3.3. Skenario *use case* 46
3.3.4. *Activity* Diagram 50
3.3.5. Evaluasi sistem yang sedang berjalan 55

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem 56

4.1.1. Tujuan perancangan sistem 56

4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan 57

4.1.3. Perancangan prosedur yang diusulkan 57

4.1.3.1. *Use Case* Diagram 58

a. Definisi aktor dan deskripsinya 58

b. Definisinya *use case* dan deskripsinya 59

4.1.3.2. Skenario *use case* 60

4.1.3.3. *Activity* Diagram 66

4.1.3.4. *Sequence* Diagram 72

4.1.4. Perancangan Data 76

4.1.4.1. *Class* Diagram 76

4.1.4.2. *Object* Diagram 77

4.1.4.3. *Component* Diagram 77

4.1.4.4. *Deployment* Diagram 78

4.2. Perancangan Antar Muka 79

4.2.1. Struktur Menu 80

4.2.2. Perancangan Input 80

4.2.3. Perancangan Output 88

4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 92

4.4. Pengujian 93

4.4.1. Rencana Pengujian 93

4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian 94

4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 96

4.5. Implementasi 97

4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak 97

4.5.2. Implementasi Perangkat Keras 98

4.5.3. Implementasi Basis Data 99

4.5.4. Implementasi Antar Muka 104

4.5.5. Implementasi Instalasi Program 106

4.5.6. Penggunaan Program 111

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan 124

5.2. Saran 124

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN