BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Perkembangan Teknologi Informasi saat ini semakin berkembang dengan cepat. Pemenuhan kebutuhan terhadap suatu sistem informasi saat ini tidak lepas dari pemanfaatan komputer. Dengan adanya sistem informasi yang terkomputerisasi, pekerjaan yang dilakukan akan lebih cepat dan akurat. Oleh karena itu, dengan memanfaatkan teknologi sistem informasi ini dapat membantu memudahkan pengguna dalam mengelola data yang diperlukan. Serta dengan sistem informasi ini, maka pekerjaan dapat di selesaikan dengan cepat, tepat dan akurat.

DQ Boutique adalah suatu tempat usaha yang bergerak di bidang fashion. Proses pengelolaan data pegawai masih bersifat berupa pembukuan dan file, masih membutuhkan waktu cukup lama untuk mengecek keseluruhan data pegawai yang ada di toko tersebut, data absensi masih bersifat penyimpanan sementara berupa exel dan pembukuan.

Pendataan gaji dan bonus pegawai masih menggunakan sistem pembukuan dan exel. sistem yang digunakan tersebut akan membutuhkan waktu yang lama dalam pengarsipannya dan mengeluarkan biaya tambahan, serta sering tertukar bonus gaji antar pegawai. Sistem yang digunakan sekarang kurang memberikan pengawasan yang baik seperti cara pengecekan gaji dan pegawai yang bekerja.

Berdasarkan latar belakang diatas maka DQ Boutique memerlukan sistem aplikasi yang dapat menangani masalah yang ada dan dapat membantu memantau laporan data pegawai sehingga kepala toko tidak perlu memerlukan waktu lama untuk melihat data laporan. Untuk itu penulis akan membuat laporan Tugas Akhir yang berjudul **"Sistem Informasi Presensi dan Penggajian Berbasis Desktop pada DQ Boutique".**

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Identifikasi Masalah merupakan suatu cara bagaimana kita melihat, menduga, memperkirakan, dan menguraikan serta menjelaskan apa yang menadi masalah. Sedangkan Rumusan Masalah adalah salah satu tahap diantara sejumlah tahap penelitian yang memiliki kedudukan yang sangat penting dalam kegiatan penelitian.

1.2.1. Identifikasi Masalah

Dari latar belakang yang sudah diuraikan diatas maka dapat di identifikasi permasalahan sebagai berikut :

1. Proses pengelolaan data pegawai masih bersifat manual.
2. Data absensi masih manual bersifat penyimpanan sementara berupa exel.
3. Sistem pertukaran pegawai masih manual sehingga membutuhkan waktu untuk mengecek data pegawai pada waktu yang lalu yang bekerja di toko tersebut.
4. Pendataan gaji dan bonus pegawai masih menggunakan sistem manual berupa pembukuan dan exel.

1.2.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah diatas dapat disimpulkan bahwa rumusan masalah yang ada sebagai berikut :

1. Bagaimana Sistem informasi Presensi dan Penggajian yang sedang berjalan di toko DQ Boutique saat ini.
2. Bagaimana perancangan sistem informasi Presensi dan Absensi berbasis *desktop.*
3. Seberapa besar pengaruh inplementasi Sistem Informasi Presensi dan Penggajian terhadap toko DQ Boutique.
4. Bagaimana pengujian Sistem Informasi Presensi dan Penggajian di toko DQ Boutique

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1. Maksud Penelitian

a. Maksud dilakukan penelitian ini adalah untuk merancang dan membangun Sistem Informasi Presensi dan Penggajian sebagai sistem bagi DQ Boutique untuk memperbaiki sistem yang berjalan.

b. Maksud penelitian ini adalah untuk mengumpulkan data dan informasi mengenai pengaruh sistem yang berjalan saat ini terhadap toko DQ Boutique

c. Tujuan dari penelitian harus menjawab dari rumusan masalah penelitian yang ada.

1.3.2. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

a. Untuk dapat membuat suatu sistem informasi absensi dan penggajian di DQ Boutique.
b. Untuk mengetahui mengimplementasikan sistem informasi absensi dan penggajian pegawai yang sedang berjalan di DQ Boutique.
c. Untuk mengetahui analisis dan pengujian sistem informasi Presensi dan Absensi terhadap toko DQ Boutique.

1.4. Kegunaan Penelitian

1. Bagi Penulis

Penelitian ini sebagai sarana untuk menambah pengetahuan dan wawasan dalam penerapan teori yang sudah di peroleh di masa perkuliahan.

2. Bagi Peneliti

Penelitian ini diharapkan dapat digunakan sebagai bahan bagi peneliti lainnya yang berkaitan dengan pembuatan program khususnya penelitian mengenai Presensi dan Penggajian.

1.5. Batasan Masalah

Pembuatan sistem informasi Presensi, Penggajian, dan Pertukaran Pegawai di DQ Boutique berbasis *desktop* ini dibatasi hanya :

1. Penulis membahas hanya mengenai penggajian pegawai, presensi pegawai, dan pertukaran pegawai.
2. Penulis tidak membahas pembagian jadwal *shift*.
3. Penulis tidak membahas proses penjualan, pembelian serta stok barang.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

1.6.1. Lokasi Penelitian

Penulis melakukan penelitian di DQ Boutique yang beralamat di JL. Dr. Junjunan No. 143 – 149 Pasteur Bandung, Jawa Barat dan JL. Peta No. 241 Bandung.

1.6.2. Waktu Penelitian

Agar penelitian dapat berkalan secara efektif dan efisien, maka diperlukan penjadwalan penelitian. Penulis menetapkan perancanaan penelitian sebagai berikut :

Tabel 1.1 Jadwal Penelitian

2016													
No.	Kegiatan	September		Oktober				November				Desember	
		3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2
1.	Analisis Kebutuhan												
	a. Wawancara												
	b. Observasi												
2.	Pembuatan Program												
	a. Analisis Sistem yang sedang Berjalan												
	b. Perancangan Sistem yang diusulkan												
	c. Memperbaiki Program												
3.	Pengujian												
	a. Pengujian Program												

1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan penelitian Tugas Akhir ini disusun untuk memberikan gambaran tentang penelitian yang dijalankan. Sistematika penulisan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi latar belakang penelitian, identifikasi dan rumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian, batasan masalah, lokasi dan waktu penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi tinjauan pustaka bagi teori – teori yang mendasari, relevan dan terkait dengan subyek dan permasalahan yang dihadapi dalam penyusunan Laporan Tugas Akhir.

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini berisi gambaran umum dan sejarah tempat penelitian, metode yang digunakan, data yang diperlukan, sumber data, teknik pengumpulan data, teknik analisa data dan hipotesa.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini penulis menguraikan inti dari keseluruhan isi yang menceritakan sistem yang diusulkan dan dijelaskan perancangan implementasi sistem yang diusulkan pada pemecahan masalah baru yang mungkin akan terjadi.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Dalam bab ini penulis memberikan kesimpulan dan saran yang akan diajukan untuk pengembangan proses pengolahan data di DQ Boutique