DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK……..i

***ABSTRACT*……ii**

KATA PENGANTAR…….……..iii

DAFTAR ISI……...v

DAFTAR GAMBAR……..ix

DAFTAR TABEL……..xi

DAFTAR SIMBOL…….……..xiii

BAB I PENDAHULUAN…….1

1.1 Latar Belakang Penelitian.....**Error! Bookmark not defined.**

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah..... 3

1.2.1 Identifikasi Masalah..... 3

1.2.2 Rumusan Masalah..... 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1 Maksud Penelitian..... 5

1.3.2 Tujuan Penelitian 5

1.4 Kegunaan Penelitian 6

1.4.1 kegunaan Praktis 6

1.4.2 kegunaan Akademis 7

1.5 Batasan Masalah 8

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 9

1.6.1 Lokasi Penelitian 9
1.6.2 Waktu Penelitian 9
1.7 Sistematika Penulisan 10

BAB II LANDASAN TEORI…….13
2.1. Penelitian Terdahulu 13
2.2. Pengertian Sistem 13
2.1.1. Karakteristik Sistem 14
2.1.2. Klasifikasi Sistem 15
2.2 Konsep Dasar Informasi 17
2.2.1. Pengertian Informasi 19
2.2.2. Kualitas Informasi 19
2.2.3. Nilai Informasi 20
2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi 21
2.3.1. Pengertian Sistem Informasi 21
2.3.2. Komponen Sistem Informasi 21
2.4. Definisi Judul 22
2.4.1 Pengertian Penyewaan 23
2.4.2 Pengertian Penjualan 23
2.6. Alat Bantu yang Digunakan 24
2.6.1. Sublime Text 25
2.6.2. Star UML 26
2.7. Perangkat Lunak Pendukung 26

2.5.1 Bahasa Pemograman PHP 27
2.5.2 Netbeans 7.0.1 27
2.5.3 MySQL 28
2.5.4 XAMPP 28
2.8. Arsitektur 29
2.8.1. Jaringan Komputer 29
2.8.2. Jenis Jaringan 29
2.8.3. Konsep dasar Jaringan *Client-Server* 33
2.8.4. Topologi Jaringan 34

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN……...36
3.1. Objek Penelitian 36
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 36
3.1.2. Visi dan Misi Zangkar Adventure Equipment 37
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 38
3.1.4. Deskripsi Tugas 38
3.2. Metode Penelitian 40
3.2.1 Tahapan Penelitian 41
3.2.2 Desain Penelitian 43
3.2.3 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 44
3.2.4 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 45
3.2.5. Pengujian Sofware 51
3.3.Analisis Sistem yang Berjalan……..…….53

3.3.1. Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan 53
3.3.2. *Use case* Diagram 54
3.3.2.1. Definisi Aktor dan Deskripsinya 54
3.3.2.2. Definisi *Use Case* dan Deskripsinya 55
3.3.3. Skenario *Use Case* 56
3.3.4. *Activity* Diagram 61
3.3.5. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 64

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN……66
4.1.Perancangan Sistem……66
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 66
4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 67
4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 68
4.1.3.1. Use Case Diagram .....**Error! Bookmark not defined.**8
4.1.4. Skenario Use Case 71
4.1.5. *Activity* Diagram 77
4.1.6. Sequence Diagram 83
4.1.7. Perancangan Data 87
4.1.4.1. Class Diagram 87
4.1.4.2. Object diagram 88
4.1.4.3. *Component* Diagram 89
4.1.4.4. Deployment Diagram 90
4.2.Perancangan Antar Muka……...91

4.2.1. Struktur Menu 93
4.2.2. Perancangan Input 98
4.2.3. Perancangan Output 98
4.3.Perancangan Arsitektur Jaringan……101
4.4.Pengujian……101
4.4.1. Rencana Pengujian 102
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian 103
4.4.2.1. Pengujian Login 103
4.4.2.2. Pengujian Pengisian Data 104
4.4.2.3. Pengujian Laporan 108
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 110
4.5.Implementasi……110
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak 111
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras 111
4.5.3. Implementasi Basis Data 112
4.5.4. Implementasi Antar Muka 120
4.5.5. Implementasi Instalasi Program 122
4.5.5.1. Instalasi Xampp 122
4.5.5.2. Instalasi Program 126
4.5.6. Penggunaan Program 126
4.5.6.1. Halaman Utama Program 127

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN……..….134

5.1. Kesimpulan 134

5.2. Saran 135

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN