SISTEM INFORMASI PENYEWAAN DAN PENJUALAN PERALATAN KEGIATAN UTDOOR DAN CAMPING DI TOKO ZANGKAR ADVENTURE EQUIPMENT KOTA BANDUNG

FAHRIZAL ARIEF

Sistem Informasi, Universitas Komputer Indonesia, Bandung

rizalarief44@gmail.com

ABSTRACT

Zangkar Adventure Equipment is a company that comes from the city of Bandung is located at 114 Lower Jl.Gegerkalong Bandung, and engaged in the field of leasing and sales of outdoor activities and camping. is currently processing the data at Zangkar Adventure Equipment used writing system in the book that have a higher risk in of document, and for a long time it can cause the accumulation of data let alone the number of tenants and sales Zangkar Adventure Equipment experience an increase in the last few years. With the data processing which is done by using stationery and store data by using the book, it has some constraints which are at risk of greater loss of data, process data search takes a long time to figure out what items are still available for rent and can cause the accumulation of data with the increasing number of tenant data, the data returns and sales data. In addition, in terms of the reporting process also has disadvantages, for example, it takes a long time to present a report in which the process of preparing the report based on documents or files that must be collected in advance so that the shape of the generated report is not good.

In designing Information Systems Leasing And Sales in Store Zangkar Adventure Equipment using the prototype method development sistemya hearts. As for review Method System approach method using Object approach. In the Method object approach required a tool, and the tool is the use case diagram, usage scenarios, activity diagrams, sequence diagrams, class diagrams, keadan diagram, component diagram, deployment diagram. In the manufacture of its devices using the NetBeans IDE 7.0.1 and using phpMyAdmin Database Creation.

The results of this study in the form of leasing and sales information systems are computerized efficiently. This design is expected to help the process of leasing and sales so as to minimize the error in the rental and sales in Zangkar Adventure Equipment.

Keywords: Information Systems, Rental, Sales, Research Methods Descriptive, Method Development and Method Approach Prototype Object

1. Pendahuluan

a. Latar Belakang Penelitian

Pada zaman modern ini, seperti yang kita ketahui kehidupan manusia tidak jauh dari kemajuan teknologi dan informasi, Ilmu pengetahuan dan teknologi terus mengalami perkembangan kearah yang lebih baik, dan telah membawa perubahan yang besar dalam kehidupan manusia yang dapat membantu dan mempermudah pekerjaan manusia. salah satunya adalah dalam hal pengolahan data baik yang bersifat akademik pemerintahan maupun bisnis. komputer adalah suatu alat yang

digunakan untuk membantu atau mempermudah pekerjaan manusia dan merupakan salah satu bentuk dari perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi yang telah banyak dimanfaatkan baik oleh pemerintah maupun perusahaan swasta sebagai salah satu media yang dapat membantu dalam hal pengolahan data. Dengan adanya komputer maka proses pengolahan data pada instansi pemerintah maupun swasta dapat menjadi lebih baik yang tentunya hal ini berpengaruh dalam segi pelayanan terhadap penyewa dan penjual yang menjadi lebih baik juga.

Zangkar Adventure Equipment adalah sebuah perusahaan yang berasal dari Kota Bandung yang beralamat di Jl.Gegerkalong Hilir No.114 Bandung, dan bergerak pada bidang penyewaan dan penjualan kegiatan outdoor dan camping. saat ini proses yang ada pada Zangkar Adventure Equipment menggunakan sistem penulisan pada buku yang mempunyai resiko lebih besar dalam hilangnya dokumen, dan dalam waktu yang lama hal tersebut dapat menyebabkan terjadinya penumpukan data apalagi jumlah penyewa dan penjualan Zangkar Adventure Equipment mengalami peningkatan dalam beberapa tahun terakhir ini.

Dengan proses pengolahan data yang dilakukan dengan menggunakan alat tulis dan menyimpan data dengan menggunakan buku, hal tersebut memiliki beberapa kendala diantaranya adalah memiliki resiko yang lebih besar dalam kehilangan dokumen, proses pencarian data yang membutuhkan waktu yang lama untuk mengetahui barang apa saja yang masih tersedia untuk disewakan serta dapat menyebabkan penumpukan data dengan terus bertambahnya jumlah data penyewa, data pengembalian, dan data penjualan. Selain itu dalam hal proses pembuatan laporan pun memiliki kendala, misalnya dibutuhkan waktu yang cukup lama dalam menyajikan sebuah laporan dimana proses penyajian laporan tersebut berdasarkan dokumen atau arsip-arsip yang harus dikumpulkan terlebih dahulu sehingga bentuk laporan yang dihasilkan kurang baik.

Dengan menggunakan program aplikasi komputer maka dapat membantu perusahaan dalam hal pengilahan data menjadi cepat dan akurat serta penumpukan data atau dokumen dapat diminimalisir dengan adanya pusat penyimpanan data yang tidak memerlukan ruangan yang banyak sehingga dapat lebih cepat dalam hal pencarian data. Berdasarkan hal tersebut Zangkar Adventure Equipment memerlukan suatu sistem informasi terkomputerisasi yang dapat melakukan pengolahan data dengan baik, cepat dan akurat sehingga dapat membuat kinerja perusahaan menjadi lebih baik.

Berdasarkan latar belakang di atas penulis tertarik untuk membuat sebuah Sistem Informasi sebagai bahan tugas akhir dengan judul uraian diatas, maka penyusun mengusulkan **"SISTEM INFORMASI PENYEWAAN DAN PENJUALAN PERALATAN KEGIATAN OUTDOOR DAN CAMPING DI TOKO ZANGKAR ADVENTURE EQUIPMENT KOTA BANDUNG"** menjadi solusi yang dirasa sangat tepat dari permasalahan tersebut.

b. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Berdasarkan dari uraian diatas mengenai latar belakang masalah yang ada, maka dapat dilakukan identifikasi dan perimusan masalah yaitu :

c. Identifikasi Masalah

Mengacu kepada latar belakang yang telah diuraikan, maka identifikasi masalah yang didapat adalah:

b. Sistem informasi penyewaan dan penjualan barang masih dilakukan secara manual yaitu dengan cara menuliskannya pada buku atau kwitansi
c. Semakin bertambahnya jumlah Transaksi penyewaan maka kesulitan dalam melakukan pencarian data Transaksi penyewaan.
d. Adanya kesulitan dalam melakukan pencarian data Transaksi penyewaan dan pengembalian.
e. Dalam proses pengembalian peralatan kegiatan outdoor dan camping yang telah di sewa kadang tidak adanya pencatatan kondisi barang itu baik atau tidak yang menyebabkan data perlengkapan tidak sesuai dengan stock perlengkapan yang ada.

d. Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi dari masalah yang dikemukakan diatas maka penulis dapat merumuskannya kedalam rumusan masalah yaitu :

1. Bagaimana sistem informasi penyewaan dan penjualan peralatan kegiatan outdoor dan camping yang sedang berjalan di Toko Zangkar Adventure Equipment Kota Bandung.
2. Bagaimana perancangan sistem informasi penyewaan dan penjualan peralatan kegiatan outdoor dan camping di Toko Zangkar Adventure Equipment Kota Bandung.
3. Bagaimana pengujian sistem informasi penyewaan dan penjualan peralatan kegiatan outdoor dan camping di Toko Zangkar Adventure Equipment Kota Bandung.
4. Bagaimana implementasi perancangan sistem informasi penyewaan dan penjualan peralatan kegiatan outdoor dan camping di Toko Zangkar Adventure Equipment Kota Bandung.
5. Bagaimana toko zangkar dapat melakukan proses penyewaan dan penjualan dengan mudah.

e. Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan dari Sistem Informasi Penyewaan dan Penjualan Peralatan Kegiatan Outdoor dan Camping Di Toko Zangkar Adventure Equipment Kota Bandung, yakni :

f. Maksud Penelitian

Adapaun maksud dari pembuatan skripsi ini adalah untuk membangun aplikasi mengenai penyewaan dan penjualan peralatan kegiatan outdoor dan camping di toko zangkar adventure equipment, dengan tujuan sebagai berikut :

g. Tujuan Penelitian

Berdasarkan latar belakang dan rumusan masalah yang telah dikemukakan sebelumnya penelitian ini bertujuan sbagai berikut:

1. Untuk mengetahui permasalahan yang ada pada sistem informasi yang berjalan di Zangkar Adventure Equipment.

2. Untuk merancang sebuah Sistem Informasi penyewaan dan penjualan peralatan kegiatan outdoor dan camping demi meningkatkan kinerja pada perusahaan.
3. Untuk menguji Sistem Informasi di toko Zangkar dan mengetahui jika masih ada kekurangan dan kesalahan pada sistem.
4. Untuk memberikan informasi dan sekaligus mengimplementasikan Sistem Informasi Penyewaan dan Penjualan Peralatan Kegiatan Outdoor dan Camping di Toko Zangkar Adventure Equipment Kota Bandung.

Bagi pengguna, hasil pembangunan aplikasi ini diharapkan dapat digunakan dengan mudah untuk mengurangi masalah yang ada dalam penelitian.

h. Kegunaan Penelitian

Dalam penelitian ini, kegunaan penelitian terdiri dari 2, yaitu kegunaan praktis dan kegunaan akademis.

i. kegunaan Praktis

Kegunaan Praktis meliputi :

1. Hasil penelitian ini diharapkan dapat menjadi bahan masukan dalam pengembangan ilmu komputer, khususnya di bidang sistem informasi, juga diharapkan bermanfaat untuk proses penelitian serupa sebagai tindak lanjut untuk penyempurnaan guna menggali manfaat yang lebih besar bagi kebermaknaan dan perkembangan sistem informasi di masa yang akan datang.
2. Hasil penelitian ini diharapkan memberikan informasi yang mungkin bermanfaat khususnya Toko Zangkar Adverture Equipment Kota Bandung terutama mengenai pentingnya Sistem Informasi di era *modern* seperti ini.
3. Hasil penelitian ini dapat memberikan pengetahuan yang positif terhadap perkembangan ilmu pengetahuan.
4. Hasil penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat dan dapat memudahkan kerja toko zangkar dalam hal mengelola laporan, penyewaan dan penjulan yang berlangsung lebih cepat, akurat dan terkomputerisasi secara *real time*.

j. kegunaan Akademis

a. Bagi Pengembangan Ilmu
   Dapat mengimplementasikan ilmu baru dalam bidang Teknologi dan Informasi yang berguna dalam meningkatkan kualitas pelayanan di Toko Zangkar Adventure Equipment.
b. Bagi Peneliti
   Sebagai indicator untuk mengebangkan kemampuan dalam melakukan penelitian, meningkatkan skill dalam melakukan penelitian dan sebagai bahan evaluasi terhadap skill dan kemampuan peneliti dalam melakukan penelitian.
c. Bagi Peneliti Lain
   Dapat menjadi salah satu sumber referensi bagi peneliti yang akan melakukan penelitian yang berhubungan dengan penelitian yang peneliti bahas.

k. Batasan Masalah

Dalam pembuatan aplikasi ini diperlukan batasan masalah, agar permasalahan yang ditinjau tidak terlalu luas dan sesuai dengan maksud dan tujuan yang dicapai.

Adapun batasan-batasannya adalah sebagai berikut :

1. Sistem Informasi hanya membahas untuk penyewaan dan penjualan peralatan kegiatan outdoor dan camping.
2. Penyewaan dan penjualan peralatan kegiatan outdoor dan camping hanya dapat dilakukan oleh penjaga toko zangkar adventure equipment.
3. Kegiatan hanya meliputi proses penyewaan, pengembalian dan penjualan peralatan kegiatan outdoor dan camping dan pembuatan laporan tidak membahas lebih luas pengadaan.
4. Waktu pengembalian peralatan kegiatan outdoor dan camping dibatasi sesuai hari yang pelanggan butuhkan, jika lebih dari batas pengembalian peralatan outdoor dan camping maka pelanggan tersebut akan dikenakan denda sesuai 1 (satu) barang harga yang disewanya.
5. Harga sewa dan jual hanya dapat di proses oleh penjaga toko yang telah disetui oleh owner.
6. Hanya menerima pembayaran (sewa/penjualan) dalam bentuk tunai.

2. Landasan Teori

a. Pengertian Sistem

Sistem dapat didefinisikan dengan pendekatan prosedur dan pendekatan komponen, sistem dapat didefinisikan sebagai kumpulan dari prosedur-prosedur yang mempunyai tujuan tertentu [1,p.34].

Dari pendapat yang dikemukakan diatas dapat disimpulkan bahwa sistem adalah suatu kumpulan atau kelompok dari elemen atau komponen yang salaing berhubungan atau saling beriteraksi dan saling bergantung satu sama lain untuk mencapai tujuan tertentu.

b. Pengertian Informasi

Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya [4,p,8].

Informasi adalah data yang telah diklarifikasikan atau diolah atau di interpretasikan untuk digunakan dalam proses pengambilan keputusan[3.p,22].

Dari definisi diatas dapat disimpulkan bahwa informasi adalah hasil pengolahan data untuk pengambilan keputusan

c. Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi (*Information system*) merupakan kombinasi teratur dari orang-orang, perangkat keras, perangkat lunak, jaringan komunikasi, dan sumber data yang dikumpulkan, mengubah, menyebarkan informasi dalam sebuah organisasi [4,p.17].

d. Definisi Judul

Judul skripsi yang penulis ambil yaitu Sistem Informasi Penyewaan dan Penjualan Peralatan Kegiatan Outdoor dan Camping di Toko Zangkar Adventure Equipment Kota Bandung, dengan adanya definisi ini diharapkan penulis dapat lebih mengerti dan memahami maksud penelitian ini].

e. Pengertian Penyewaan

Sewa menyewa adalah suatu perjanjian atau kesepakatan di mana penyewa harus membayarkan atau memberikan imbalan atau manfaat dari benda atau barang yang dimiliki oleh pemilik barang yang dipinjamkan. Hukum dari sewa menyewa adalah mubah atau diperbolehkan. Contoh sewa menyewa dalam kehidupan sehari-hari misalnya seperti kontrak mengontrak gedung kantor, sewa lahan tanah untuk pertanian, menyewa / carter kendaraan, sewa menyewa vcd dan dvd original, dan lain-lain.

f. Pengertian Penjualan

Penjualan adalah suatu kegiatan dimana perusahaan atau penjual menyerahkan barang atau jasa kepada pembeli, dan kemudian pembelimelakukan pembayaran atas barang atau jasa yang diterimanya dengan cara tunai atau kredit.

III. Objek Dan Metode Penelitian

b. Objek Penelitian

Objek penelitian bertempat di Toko Zangkar Adventure Equipment yang berada di Jl.Gegerkalong Hilir 114, Bandung (Samping Jaya Pasta).

c. Metode Penelitian

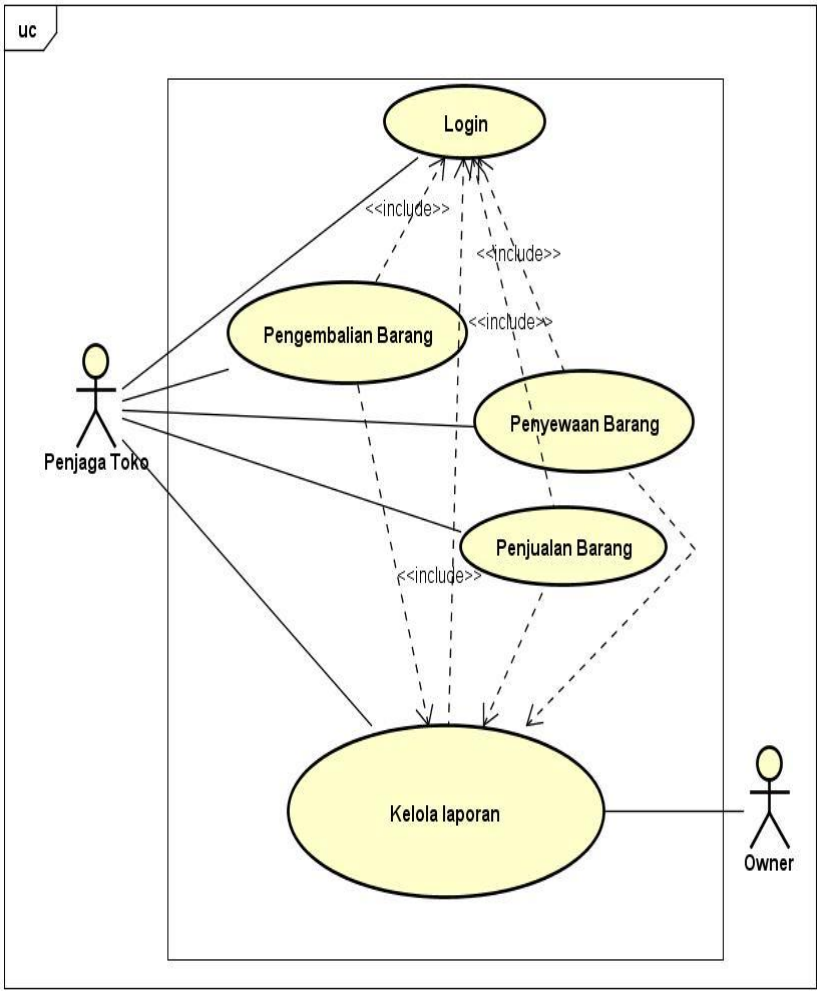
Metodologi penelitian yang digunakan dalam penelitian ini mengarah kepada tujuan yang ingin dicapai. Untuk memperoleh fakta-fakta atau prnsip-prinsip (baik kegiatan untuk penemuan, pengujian atau pengembangan) dari suatu pengetahuan dengan cara mengumpilkan, mencatat dan menganalisa data yang dikerjakan secara sistematis berdasarkan ilmu pengetahuan (metode ilmiah).

Metodologi juga merupakan analisis teoritis metode atau metode. Penelitian adalah penyelidikan yang sistematis untuk meningkatkan jumlah pengetahuan, juga merupakan upaya sistematis dan terorganisir untuk menyelidiki masalah tertentu yang memerlukan jawaban [2].

IV. Hasil Dan Pembahasan

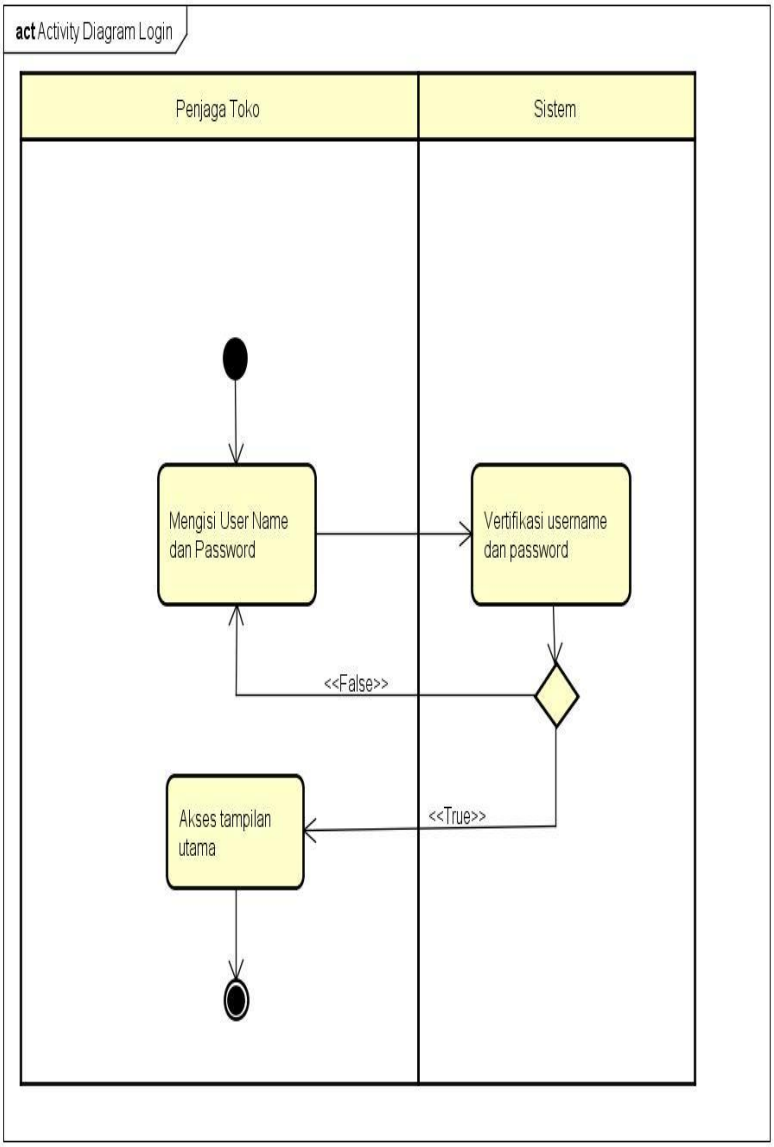
1. Perancangan Sistem

a. Use Case Diagram



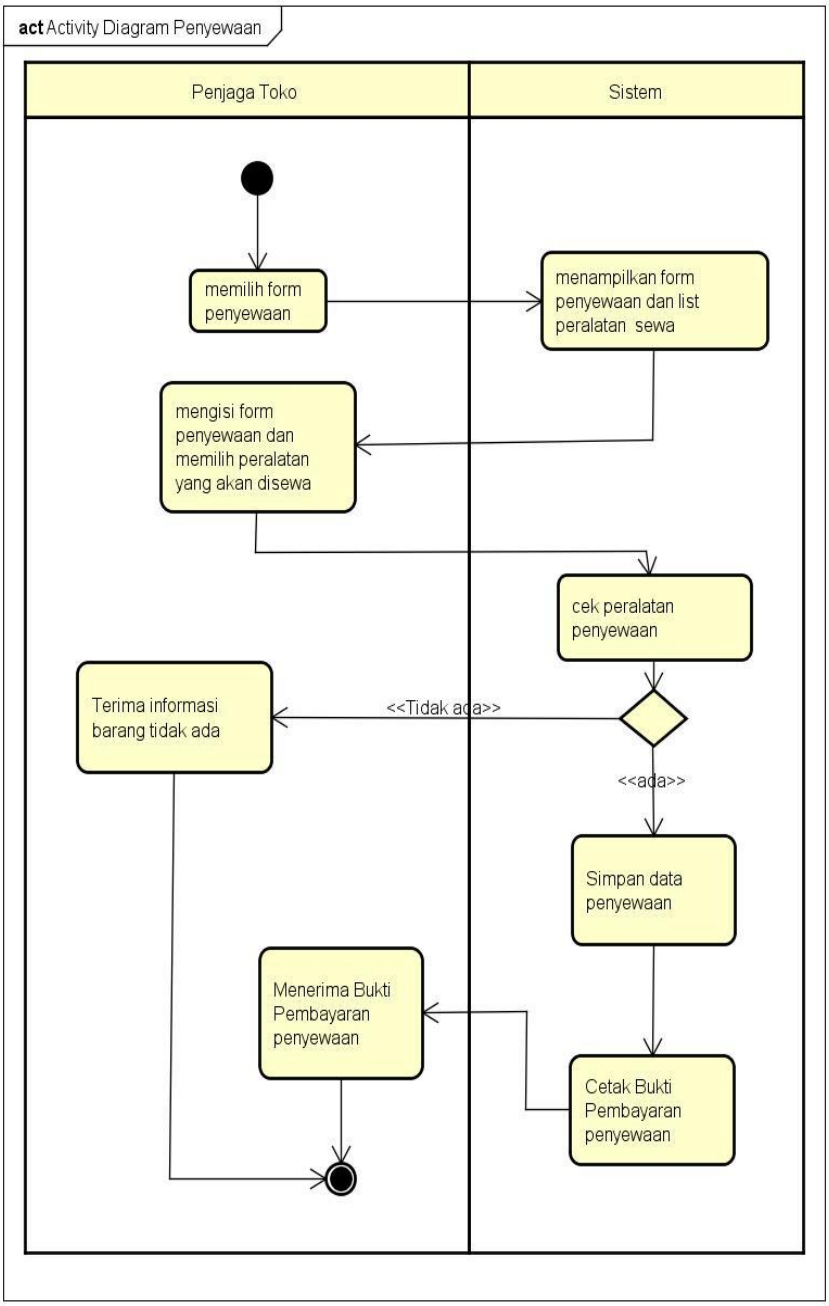
Gambar 4.1 *Usecae* Diagram yang diusulkan

b. Diagram Activity Login



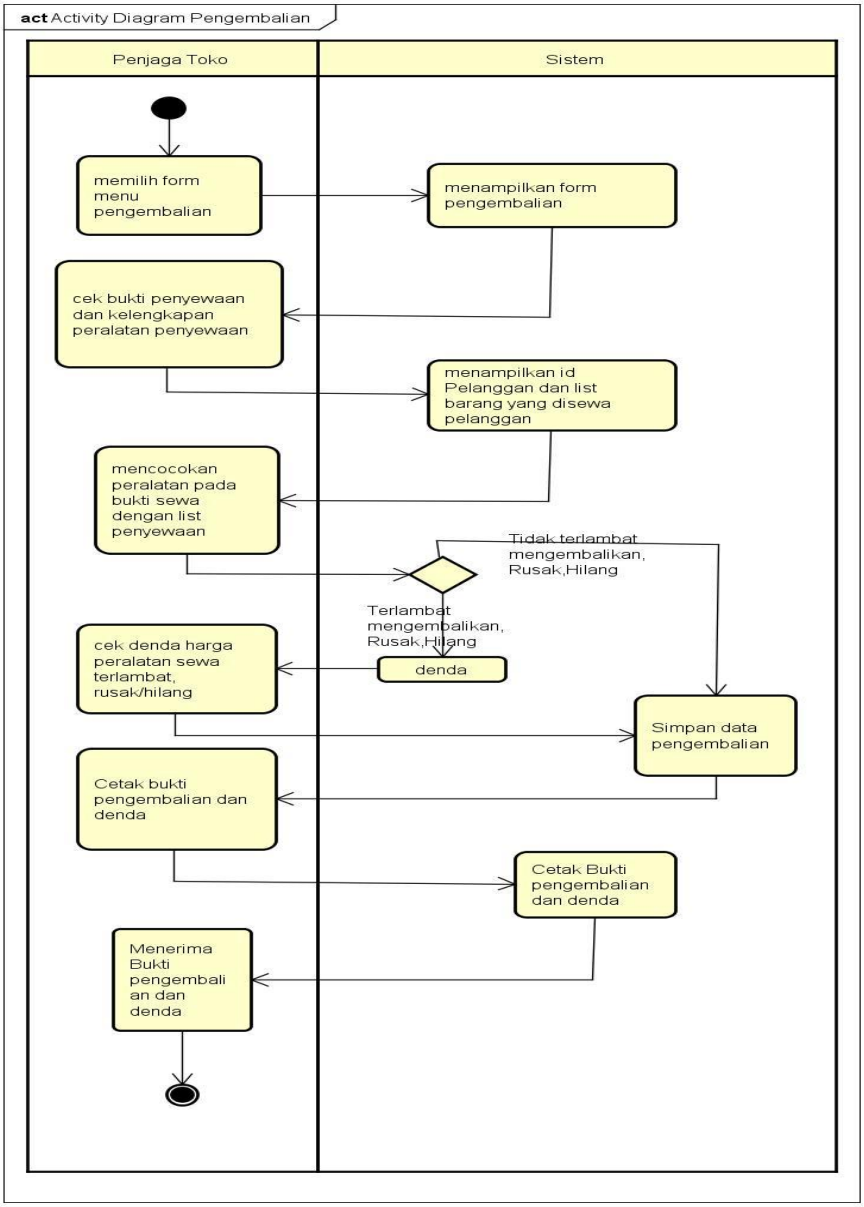
Gambar 4.2 *Activity* Diagram Login yang diusulkan

c. Diagram Penyewaan yang diusulkan



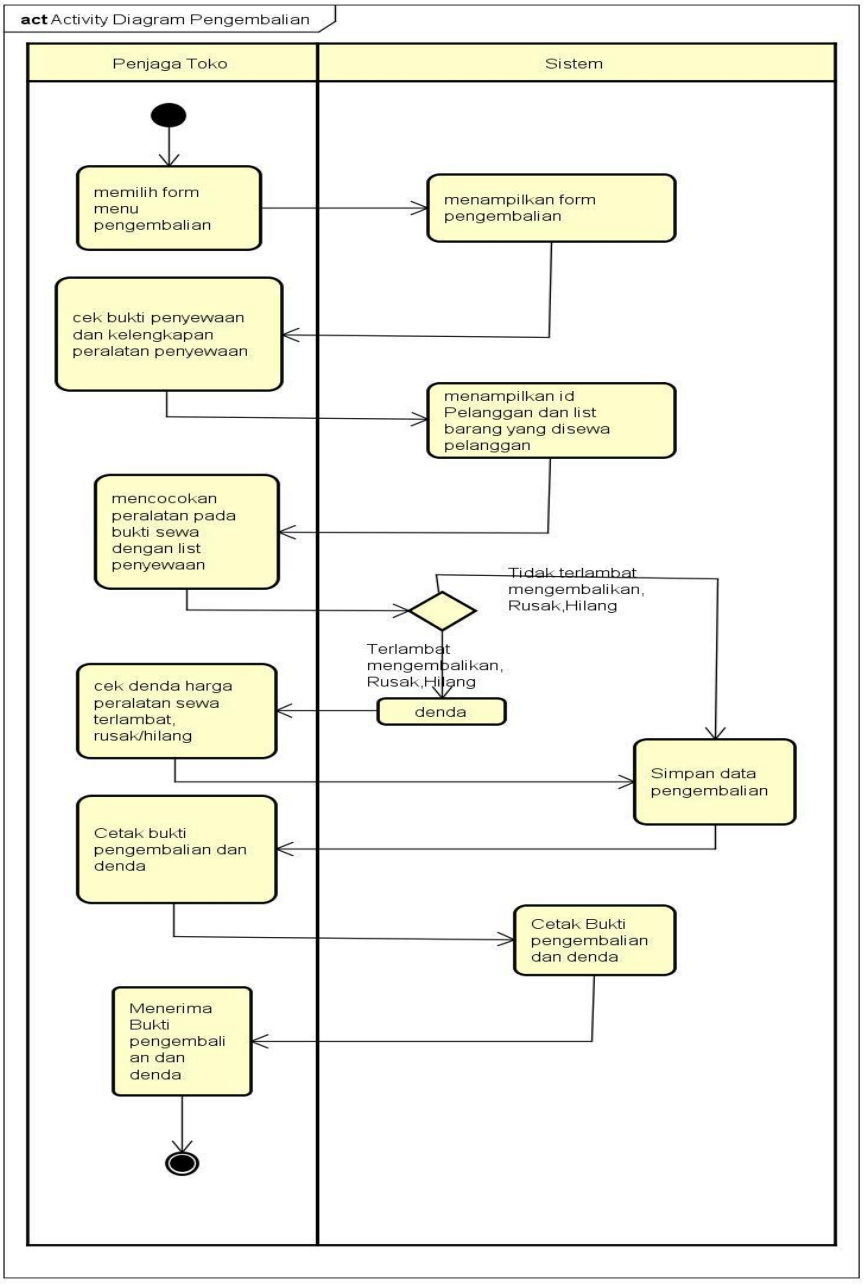
Gambar 4.3 Activity Diagram Penyewaan yang diusulkan

d. Diagram pengembalian yang diusulkan



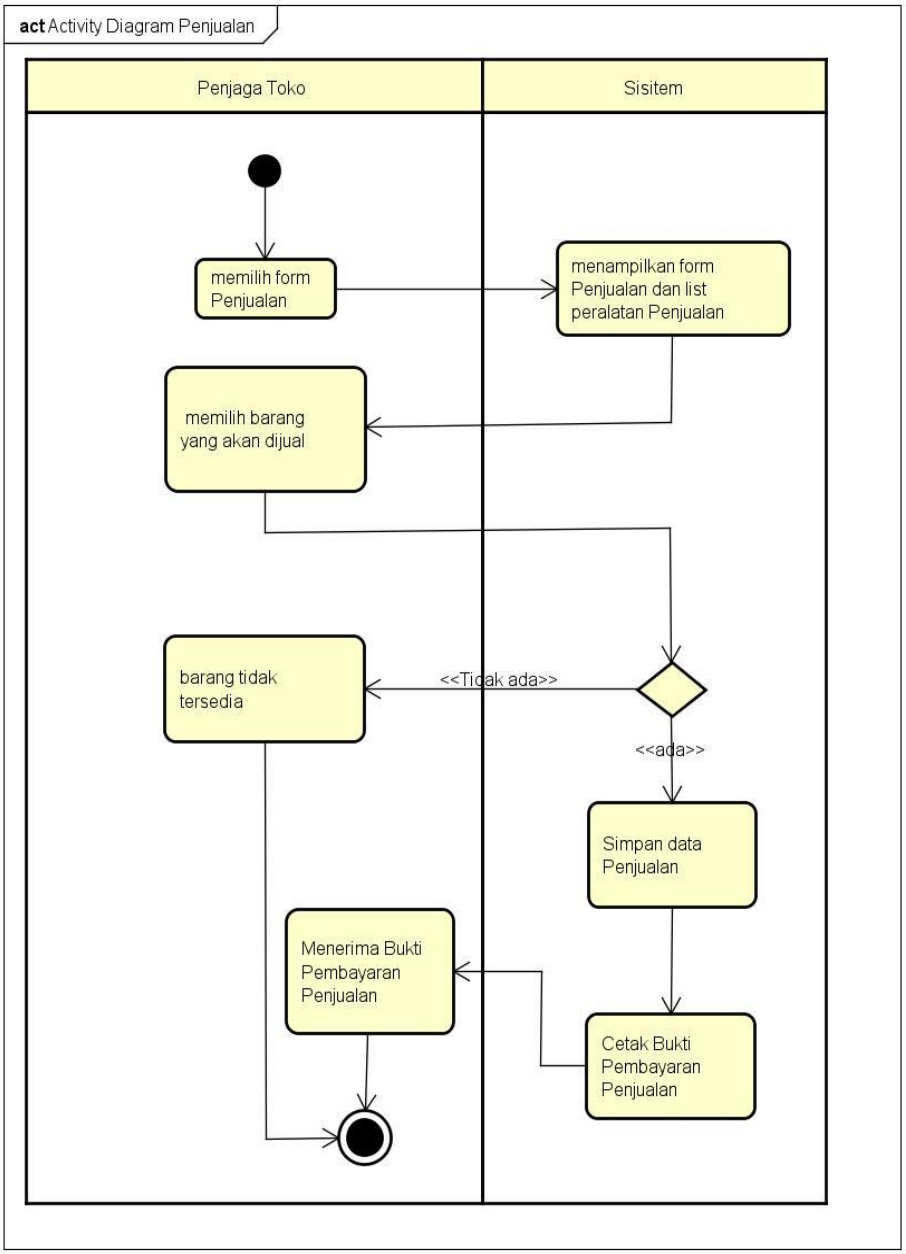
Gambar 4.4 Activity Diagram Pengembalian yang diusulkan

e. Diagram Pembelian yang diusulkan



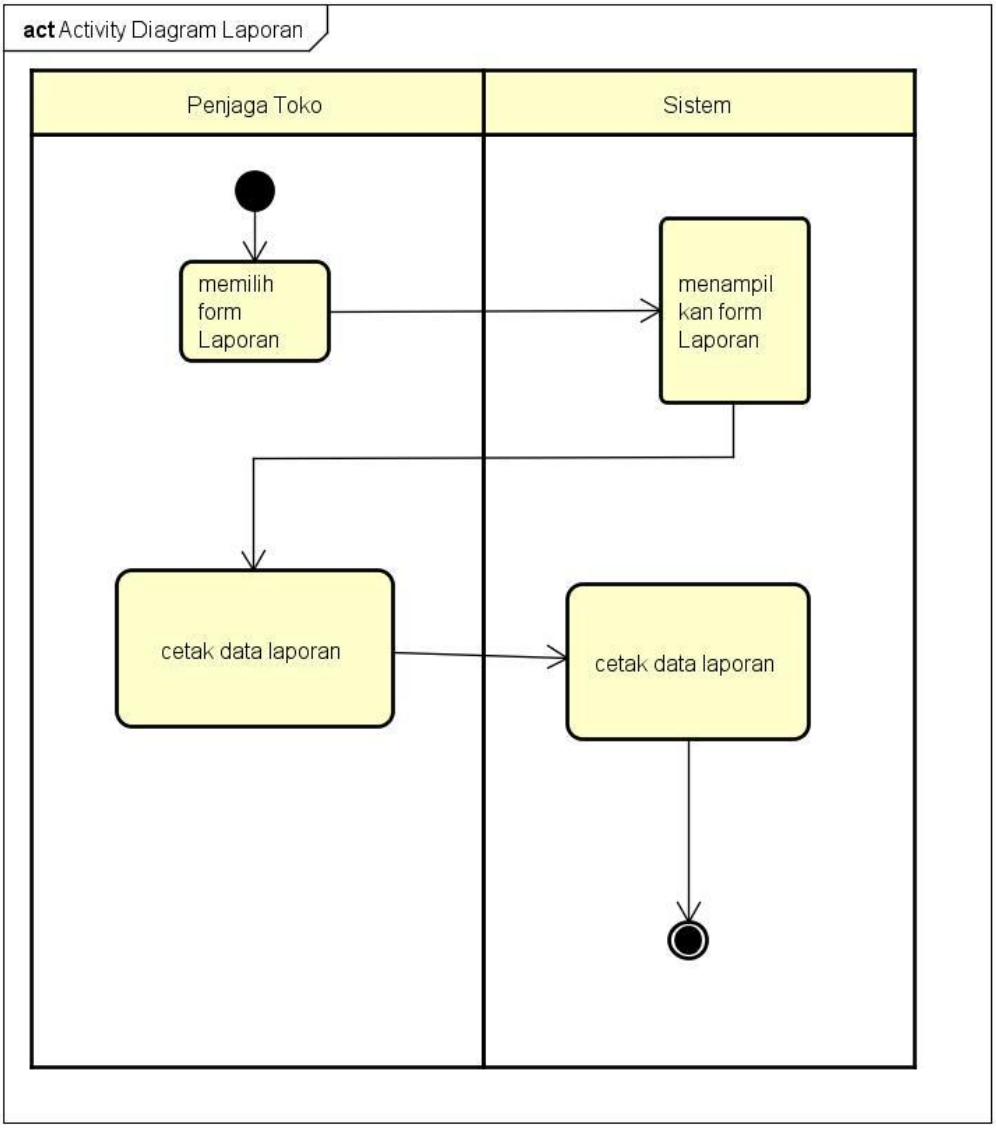
Gambar 4.4 Activity Diagram Pengembalian yang diusulkan

f. Diagram Penjualan yang diusulkan



Gambar 4.5 Activity Diagram Penjualan yang diusulkan

g. Activity Dagram Laporan yang diusulkan



Gambar 4.6 Activity Diagram Laporan yang diusulkan

a. Implementasi

Tahap implementasi adalah tahapan penerapan sistem untuk dapat di oprasikan. Pada tahapan ini di jelaskan mengenai sistem yang di rancang dan bagaimana cara penggunaannya. Dengan demikian dapat diketahui apakah *website* ini dapat menghasilkkan sistem informasi yang sesuai dengan tujuan yang diharapkan.

b. Pengujian

Pengujian diperlukan sebagai salah satu tahapan implementasi untuk menguji tingkat minimal kesalahan dan keakuratan perangkat lunak yang dirancang. Pengujian dilakukan dengan metode pengujian black box. Metode pengujian black box dipilih karena metode pengujian tersebut karena tidak memperhatikan struktur logika internal (coding) dalam perangkat lunak.

c. Rencana Pengujian

Pengujian perangkat lunak pada aplikasi Sistem Informasi Penyewaan dan Penjualan Peralatan Kegiatan Outdoor dan Camping di Toko Zangkar Adventure Equipment yaitu dengan menggunakan pengujian black box. pengujian black box berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak yang dibuat. berikut adalah rencana pengujian aplikasi sistem informasi Penyewaan dan Penjualan di Toko Zangkar Adventure Equipment :

Tabel 4.8 Rencana Pengujian Sistem Yang Diusulkan

Kelas Uji	**Butir Uji**	**Tingkat Pengujian**	**Jenis Pengujian**
Login	*Login* masuk ke Program	Sistem	*Black Box*
Pengujian Pengisian Data	*Input* data barang	Sistem	*Black Box*
	Input data Transaksi Penyewaan	Sistem	*Black Box*
	Input data Transaksi Pengembalian	Sistem	*Black Box*
	Input data Transaksi Penjualan	Sistem	*Black Box*
Pengujian Pengisian Data	*Input* data barang	Sistem	*Black Box*
	Input data penyewaan	Sistem	*Black Box*
	Input data pengembalian	Sistem	*Black Box*
	Input data penjualan	Sistem	*Black Box*
Pengujian Laporan Pengeluaran	Pengujian data alat camping	Sistem	*Black Box*
	Pengujian Pendapatan Penyewaan	Sistem	*Black Box*
	Pengujian Laporan Penjualan	Sistem	*Black Box*
	Pengujian Laporan barang rusak.hilang	Sistem	*Black Box*
	Pengujian Lap pengembalian alat camping	Sistem	*Black Box*

V. Kesimpulan Dan Saran

a. Kesimpulan

Dari hasil pembahasan yang telah di uraikan pada bab-bab sebelumnya, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Dengan adanya Sistem Informasi Penyewaan dan Penjualan Peralatan Kegiatan Outdoor dan Camping yang diusulkan ini, akan mempermudah proses penyewaan, pengembalian dan penjualan.
2. Dengan adanya Sistem Informasi Penyewaan dan Penjualan Peralatan Kegiatan Outdoor dan Camping ini Penjaga Toko dapat dengan mudah dan cepat untuk mengolah bukti laporan penyewaan dan penjualan
3. Diharapkan penjaga toko dapat dengan mudah dan cepat mencari peralatan kegiatan outdoor yang diperlukan oleh pelanggan
4. Sistem Informasi Penyewaan dan Penjualan Peralatan Kegiatan Outdoor dan Camping ini dapat mempermudah petugas dalam proses pembuatan laporan penyewaan dan penjualan per-periode tanpa membutuhkan waktu yang lama.

b. Saran

Agar sistem yang di usulkan dapat berjalan sesuai dengan yang di harapkan, maka ada beberapa saran yang dapat dijadikan bahan pertimbangan. Adapun saran yang diberikan yaitu sebagai berikut:

1. Diharapkan program aplikasi yang dibuat ini dapat dikembangkan sehingga program aplikasi ini tidak hanya menangani penyewaan dan penjualan saja tetapi juga dapat mengolah semua data yang berhubungan dengan perusahaan seperti pendaftaran member dan pengolahan data supplier.
2. Guna mendukung kelancaran aplikasi yang penulis buat ini, diharapkan agar pihak perusahaan Toko Zangkar ini mampu menyediakan perangkat-perangkat keras pendukung, agar sistem ini dapat di aplikasikan.
3. Untuk kedepannya, Sistem Informasi Peyewaan dan Penjualan Peralatan Kegiatan Outdoor dan Camping ini bisa dikembangkan menjadi berbasis web, agar semua orang yang membutuhkan informasi ini bisa mengakses dimana pun dan kapan pun.
4. Bagi peneliti lain yang akan mengembangkan sistem ini selanjutnya diharapkan agar mampu mengembangkan sistem ini jauh lebih baik dari sebelumnya.

Daftar Pustaka

1) Mustakini, dan Hartono. Jogianto, “Sistem Informasi Teknologi”, Yogyakarta: Andi Offset, 2009.
2) Mulyanto, Agus, “Sistem Informasi Konsep & Aplikasi”, Yogyakarta: Pustaka Belajar, 2009.
3) Sutabri. Tata, “Analisis Sistem Informasi’, Yogyakarta: Andi, 2012.
4) Yakub, “Pengantar Sistem Informasi”, Yogyakarta: Graha Ilmu, 2012.
5) Mulyadi (universitas Gadjah Mada) “Sistem Informasi Akutansi” selemba empat 2013
6) Sumber [online] (http://kutubuku.web.id/781/definisi-leasing-atau-penyewaan%20/).

7) Muklis. saiful, (15 juni 2016),"5 tips menggunakan sublime teks 3 di windows" [online], http://mebiso.com/5-tips-menggunakan-sublime-text-3-di-windows/.
8) Ikhwan Arief, (15 Juni 2016), "Pengertian UML" [online], http://ariefikhwan.web.ugm.ac.id/?tag=pengertian-uml.
9) Saputra agus,"Trik dan solusi jitu Pemograman",Jakarta:IKAPI,2011
10) Nugroho. Bunafit,"Aplikasi Pemograman Dekstop Dinamis Dengan PHP dan MySql",Yogyakarta: Gava Media,2008.
11) Komputer wahana :Tips Jitu Optimalisasi Jaringan", 1st ed, Yogyakarta:C.V. Andi Offset,2010.
12) Sofana iwan,"Membangun Jaringan Komputer" Bandung: Informatika, 2008.
13) Fikriansyah.muhammad,"Pengertian dan definisi Lan, Man, Wan, Intranet dan Internet" [Online] (http://pojokku.com/2014/06/pengertian-dan-definisi-lan-man-wan.html)
14) Admin (15 Juni 2016),"Pengertian dan Perbedaan Jaringan" [Online] (http://jaringankomputer.org/pengertian-dan-perbedaan-jaringan/)
15) Nugroho. Adi"Rekayani Perangkat Lunak Berorientasi Object dengan metode USDP",Yogyakarta:Andi Offset,2012.
16) Sholiq."Pemodelan sistem informasiberorientasi object dengan UML",Yogyakarta:Graha Ilmu,2006.
17) Hermawan.Julius,"Analisa Desain & Pemograman Berorientasi Object Dengan UML dan visual basic.NET",Yogyakarta:Andi publisher,2000.
18) Yasin Verdi,"Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Object",Jakarta:Mitra Wacana Media.
19) Dita, Martha, Hutapea, 2011 "Sistem informasi Penyewaan Alat Camping Berbasis Dekstop" [online].(http://elib.unikom.ac.id/gdl.php?mod=browse&op=read&id=jbptunikompp-gdl-ditamartha-34821&q=camping).
20) Sarip, Hasan, 2011 "Sistem Informasi alat-alat camping pada tankbaja outdoor berbasis web" [online].(http://elib.unikom.ac.id/gdl.php?mod=browse&op=read&id=jbptunikompp-gdl-sariphasan-34513&q=camping).

Lampiran



UNIKOM
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA

PROGRAM STUDI
SISTEM INFORMASI

Bandung, 13 November 2016

Nomor : 1561/Prodi-IS/FTIK/UNIKOM/XI/2016
Lampiran : -
Perihal : Permohonan Penelitian

Kepada Yth.
Pimpinan Zangkar Adventure Equipment
Jl. Gegerkalong Hilir No. 114, Gegerkalong, Sukasari
Bandung 40153

Dengan Hormat,

Kami dari **Universitas Komputer Indonesia**, dengan ini mengajukan permohonan kepada Bapak/Ibu untuk dapat kiranya menerima mahasiswa/i kami berikut ini:

Nama	: Fahrizal Arief
Nim	: 10512432
Program Studi / Jenjang	: Sistem Informasi / S1
No. Handphone	: 085230159105

Untuk melaksanakan **Penelitian Skripsi** di tempat yang Bapak/Ibu pimpin.

Pelaksanaan **Penelitian Skripsi** mahasiswa/i **Universitas Komputer Indonesia** disesuaikan dengan jadwal yang ditentukan oleh instansi/perusahaan yang Bapak/Ibu pimpin.

Demikian permohonan ini kami sampaikan, atas perhatian dan kerjasamanya kami ucapkan terima kasih.

Hormat Kami,
Ketua Program Studi Sistem Informasi
Universitas Komputer Indonesia

Mariana Budhiningtias Winanti, S.Si, M.Si
Nip. 4127.7026.020

Tembusan :
1. Mahasiswa yang bersangkutan
2. Arsip

ADVENTURE EQUPMENT
Rental & Jual
Alamat: Jl.Gegerkalong Hilir 114, Bandung (Samping Jaya Pasta) Tlp.022003014

Bandung, 24 November 2016

Kepada :

Yth. Ketua Program Studi Sistem Informasi

Universitas Komputer Indonesia

Di tempat

Dengan Hormat.

Yang bertanda tangan di bawah ini,

Nama : Ujang Ita S,pd

Jabatan : Kepala Toko Zangkar Adventure Equipment

Memberikan izin untuk penelitian skripsi di Toko Zangkar Adventure Equipment sebagai salah satu syarat kelulusan kepada saudara :

Nama : Fahrizal Arief

Nim : 10512432

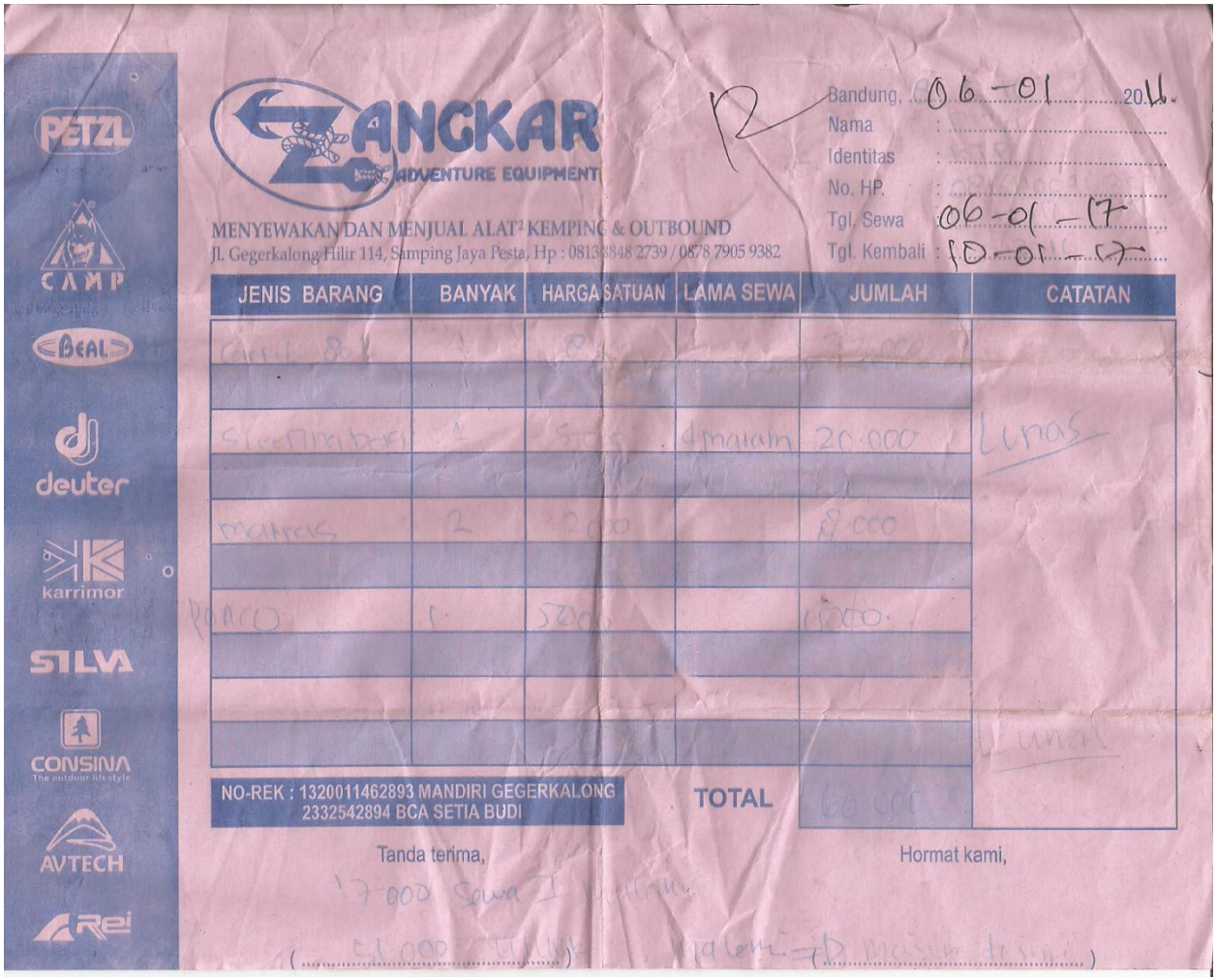
Program Studi : Sistem Informasi / S1

Demikian Surat tembusan ini dibuat, semoga dapat bermanfaat dan dapat dipergunakan dengan mestinya.

Hormat saya,

(Ujang Ita S.pd)

Kepala Zangkar Adventure Equipment



PETZL
CAMP
BEAL
deuter
karrimor
SILVA
CONSINA
The outdoor lifestyle
AVTECH
Rei

ZANGKAR
ADVENTURE EQUIPMENT

MENYEWAKAN DAN MENJUAL ALAT² KEMPING & OUTBOUND
Jl. Gegerkalong Hilir 114, Samping Jaya Pesta, Hp : 08136848 2739 / 0878 7905 9382

Bandung, 06-01 20[illegible]
Nama :
Identitas :
No. HP. :
Tgl. Sewa 06-01-17
Tgl. Kembali : 10-01-17

JENIS BARANG	BANYAK	HARGA SATUAN	LAMA SEWA	JUMLAH	CATATAN
Carrier 80 L	1	8[illegible]		3[illegible]	
Sleeping bag	1	5[illegible]	4 malam	20.000	Lunas
matras	2	2[illegible]		8.000	
Parco	1	500		(500	
					Lunas
NO-REK : 1320011462893 MANDIRI GEGERKALONG 2332542894 BCA SETIA BUDI			TOTAL	60.000	

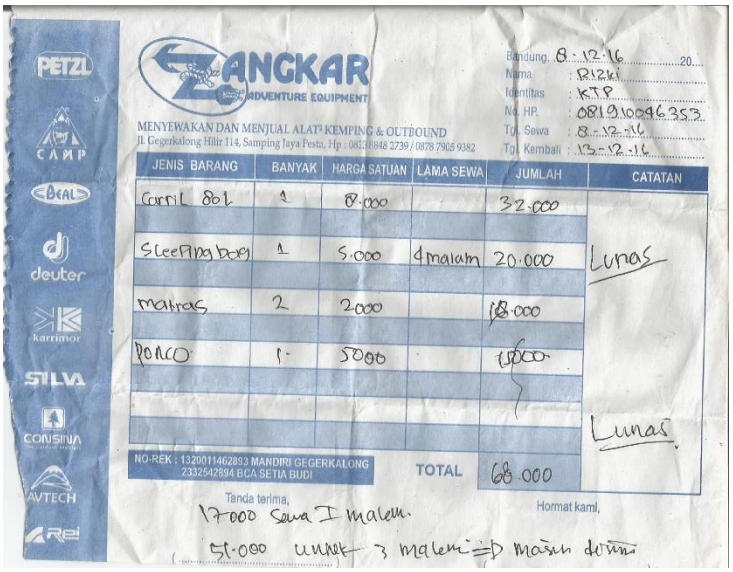
Tanda terima,

17.000 Sewa 1 malam.

(61.000 TUNAI)

Hormat kami,

Kalem - (Di mesin dessa)



ZANGKAR ADVENTURE EQUIPMENT

MENYEWAKAN DAN MENJUAL ALAT² KEMPING & OUTBOUND
Jl. Gegerkalong Hilir 114, Samping Jaya Pesta, Hp : 0813 8848 2739 / 0878 7905 9382

Bandung, 8 - 12 - 16 20...
Nama : Rizki
Identitas : KTP
No. HP. : 0819 1009 6353
Tgl. Sewa : 8 - 12 - 16
Tgl. Kembali : 13 - 12 - 16

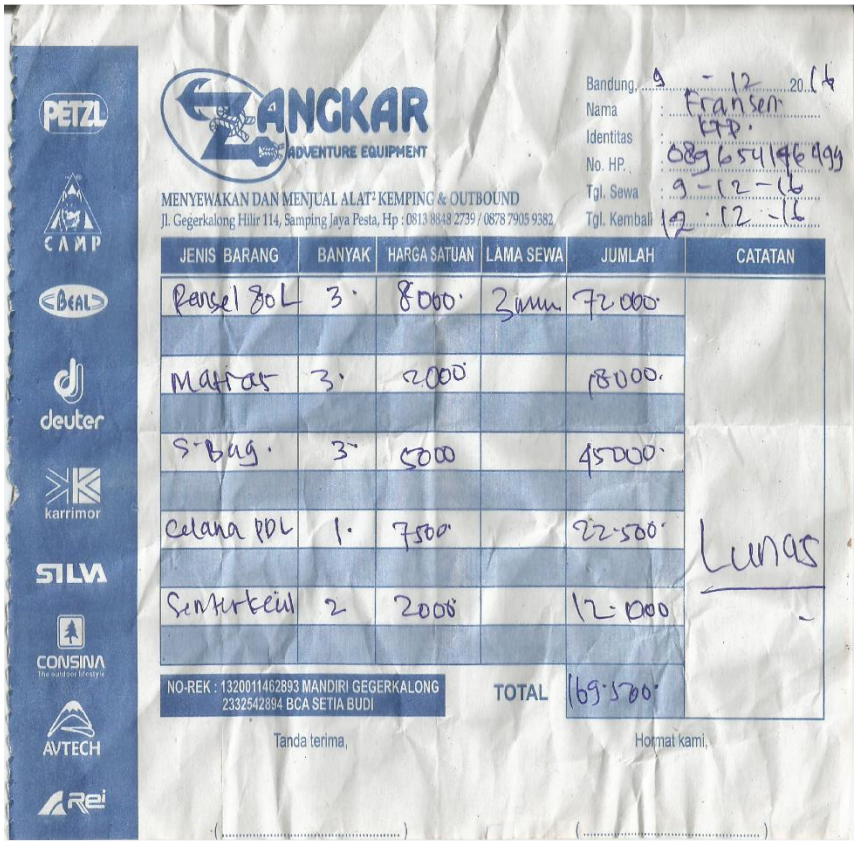
JENIS BARANG	BANYAK	HARGA SATUAN	LAMA SEWA	JUMLAH	CATATAN
Carril 80L	1	8.000		32.000	
Sleeping bag	1	5.000	4 malam	20.000	Lunas
matras	2	2.000		8.000	
Poncho	1	5000		5000	
					Lunas

NO-REK : 1320011462893 MANDIRI GEGERKALONG
2332542894 BCA SETIA BUDI

TOTAL 68.000

Tanda terima,
17.000 Sewa 1 malam.
51.000 untuk 3 malam ⇒ masih dimi

Hormat kami,



ZANGKAR ADVENTURE EQUIPMENT

MENYEWAKAN DAN MENJUAL ALAT² KEMPING & OUTBOUND
Jl. Gegerkalong Hilir 114, Samping Jaya Pesta, Hp : 0813 8848 2739 / 0878 7905 9382

Bandung, 9 - 12 20..16
Nama : Fransen
Identitas : KTP.
No. HP. : 089654196999
Tgl. Sewa : 9-12-16
Tgl. Kembali : 12 - 12 - 16

JENIS BARANG	BANYAK	HARGA SATUAN	LAMA SEWA	JUMLAH	CATATAN
Ransel 80L	3	8000	3 mm	72.000	
Matras	3	2000		18000	
S. Bag.	3	5000		45000	
Celana PDL	1	7500		22.500	Lunas
Sentrkeil	2	2000		12.000	-

NO-REK : 1320011462893 MANDIRI GEGERKALONG
2332542894 BCA SETIA BUDI

TOTAL 169.500

Tanda terima,

Hormat kami,

.....

Tuan / Toko .....

.....

NOTA NO. ....

BANYAKNYA	NAMA BARANG	HARGA	JUMLAH
1-	S. santa.	300000	300.000

Jumlah Rp.

Tanda Terima

Hormat kami,

ANGKAR
EQUIPMENT
Jl. Gegerkalong Hilir 114

ZANGKAR ADVENTURE EQUIPMENT

CILAMPUYANG ADVENTURE CAMP

ZANGKAR

Menyewakan, Menjual Peralatan Kemping & Outbound

Tenda Dom Gede
Ukuran : 2,5 X 4 m



Tenda Dom Burangrang
Ukuran : 2 X 2,5 m



Tenda Pleton
Ukuran : 6 X 14 m



Tenda Stan Exfo
Ukuran : 2,5 X 2,5 m



Tenda Manglayang
Ukuran : 2 X 3 m





Perlengkapan Panjat Tebing





Tenda Pramuka
Ukuran : 3 X 4 m

Perlengkapan Camping







Perlengkapan Komunikasi

Daftar Harga Sewa

- **Tenda Doom Burangrang**
  2 x 2,5 m Rp 25.000
- **Tenda Manglayang**
  2 x 3 m Rp 30.000
- **Tenda Doom Gede**
  2,5 x 4 m Rp 150.000
- **Tenda Stan Exfo**
  2,5 x 2,5 m Rp 75.000
- **Tenda Pramuka**
  2 x 3 m Rp 20.000 Tnp alas
  3 x 4 m Rp 30.000 Tnp alas
  2 x 3 m Rp 25.000 + Alas
  3 x 4 m Rp 35.000 + Alas
- **Tenda Torong**
  4 x 3 m Rp 200.000,-
- **Tenda peleton**
  6 x 14 m Rp 400.000,-

Bongkar pasang Rp 300.000
Pelbed Rp 30.000
Truk TNI Konfirmasi

- **Fly sheet**
  1,5 x 3 m Rp 7.500
  2 x 3 m Rp 10.000
  3 x 4 m Rp 15.000
  6 x 8 m Rp 50.000
- **Terpal**
  2 x 3 m Rp 7.000
  3 x 4 m Rp 15.000
- **Megaphone**
  Rp 30.000
- **Tambang dadung**
  Rp 50.000
- **H T**
  Rp 30.000
- **Hand free**
  Rp 10.000
- **Genset 2200 w**
  Rp 350.000

- **Perlengkapan Pribadi**
  Kompas bidik Rp 7.500
  Kupluk, s. Tangan Rp 2.000
  Matras spon Rp 2.000
  Nesting, Ponco Rp 5.000
  Golok Tebas Rp 5.000
  Ransel 60L Rp 5.000
  Ransel 80L Rp 8.000
  Sepatu PDL Rp 7.500
  Sleeping bag Rp 5.000
  Rencoat Rp 7.500
  Senter 2 batre Rp 2.000
  Senter 4 batre Rp 5.000
  Lentera Batre Rp 4.000
  Topi, Kompor parafin Rp 2.000
  Head Lamp Rp 7.500
  Celana PDL Rp 7.500
  Kompor Gasmet Rp 20.000
  Rain Cover 60L Rp 4.000
  Rain Cover 80L Rp 5.000
  Ransel 60L Rangka Rp. 12.000
  Ransel 80L Rangka Rp. 15.000

- **Perlengkapan Pionering**
  Karabiner : Rp 7.000
  Figur 8 : Rp 10.000
  Helmet : Rp 5.000
  Webbing : Rp 2.000
  Sit harnes : Rp 15.000
  Full Body : Rp 25.000
  Puley single : Rp 15.000
  Puley tandem : Rp 30.000
  Caramantel 50 m : Rp 100.000
  Wire (S.baja) 100 m : Rp 100.000
  Ascender (1 set) : Rp. 150.000

Keterangan
- DP minimal 30%
- Jika di cancel DP hangus
- Syarat dan ketentuan berlaku

PUSAT : Jl. Gegerkalong Hilir 114, samping Jaya Pesta, HP. 0813 8848 2739 / 0878 7905 9382
Cabang: Jl. Kalidam No. K-17 (samping Masjid Kodim) Cimahi
Jl. Raya Malangbong-Wado seberang AGRO 2 Garut

email : zangkaroutdoor@yahoo.com