DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN
ABSTRAK i
***ABSTRACT* ..... ii**
KATA PENGANTAR iii

BAB I PENDAHULUAN
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3
1.2.1 Identifikasi Masalah 3
1.2.2 Rumusan Masalah 4
1.3 Maksud danTujuan Penelitian 4
1.4 Kegunaan Penelitian 5
1.4.1 Kegunaan Akademis 5
1.4.2 Kegunaan Praktis 5
1.5 Batasan Masalah 5
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 6
1.6.1 Lokasi Penelitian 6
1.6.2 Waktu Penelitian 7

BAB II LANDASAN TEORI
2.1 Sistem Informasi 8
2.1.1 Fungsi Sistem Informasi 9
2.1.2 Komponen Sistem Informasi 10
2.1.3 Ciri-Ciri Sistem Informasi 11
2.2 Inventori 11
2.3 Pergudangan 13
2.3.1 Fungsi dan Aktivitas Pergudangan 14
2.3.2 Manajemen Pergudangan 17
2.4 Jaringan Komputer 19
2.4.1 Pengertian Jaringan Komputer 19

2.4.2 Macam Macam Jaringan Komputer 19
2.4.3 Tipe Tipe Jaringan Komputer 22
2.5 Konsep Bahasa Pemograman 22
2.5.1 Java 22
2.5.2 MySQL 23
2.6 Pelayanan 24
2.7 Penjualan 26
2.8 Metode Pendekatan Sistem 27
2.8.1 Pendekatan Objek 27
2.8.2 Pendekatan Terstruktur 28
2.9 Metode Pengembangan Sistem 29
2.9.1 Model Prototype 29
2.9.2 Model RAD 32
2.10 Alat Testing 35
2.10.1 *WhiteBox Testing* 35
2.10.2 *BlackBox Testing* 37

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 38
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 38
3.1.2 Visi dan Misi 38
3.1.2.1 Visi 38
3.1.2.2 Misi 38
3.1.3 Struktur Organisasi 39
3.1.4 Deskripsi Tugas 39
3.2 Metode Penelitian 41
3.2.1 Desain Penelitian 41
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 41
3.2.2.1 Sumber Data Primer 41
3.2.2.1 Sumber Data Sekunder 42
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 42
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 42

3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 43
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 44
a. *Usecase diagram* 44
b. Skenario u*secase* 44
c. *Activity diagram* 44
d. *Sequence diagram* 45
e. *Class diagram* 45
f. *Object diagram* 45
g. *Diagram Component* 45
h. *Deployment diagram* 46
3.2.4 Pengujian Software 46
3.3 Analisis Sistem Yang Berjalan 47
3.3.1 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 47
3.3.2 *Usecase* Diagram 49
3.3.2.1 Definisi Aktor dan Deskripsinya.....50
3.3.2.2 Definisi *Usecase* dan Deskripsinya.....51
3.3.3 Skenario *Usecase* 52
3.3.4 *Activity Diagram* 57
3.3.5 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 62

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN
4.1 Perancangan Sistem 64
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 64
4.1.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 65
4.1.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 65
4.1.3.1 *Usecase Diagram* 66
a. Definisi aktor dan deskripsinya
b. Definisi usecase dan deskripsinya
4.1.3.2 Skenario *Usecase* 69

4.1.3.3 *Activity Diagram* 76
4.1.3.4 *Sequence Diagram* 82
4.1.4 Perancangan Data 86
4.1.4.1 *Class Diagram* 86
4.1.4.2 *Object Diagram* 86
4.1.4.3 *Component Diagram* 87
4.1.4.4 *Deployment Diagram* 88
4.2 Perancangan Antar Muka 89
4.2.1 Struktur Menu 89
4.2.2 Perancangan Input 90
4.2.3 Perancangan Output 97
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 101
4.4 Pengujian 102
4.4.1 Rencana Pengujian 103
4.4.2 Kasus dan Hasil Pengujian 104
4.4.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 105
4.5 Implementasi 105
4.5.1 Implementasi Perangkat Lunak 106
4.5.2 Implementasi Perangkat Keras 106
4.5.3 Implementasi Basis Data (Database) 106
4.5.4 Implementasi Antar Muka 109
4.5.5 Implementasi Instalasi Program 119
4.5.6 Penggunaan Program 122

BAB V KESIMPULAN
5.1 Kesimpulan 132
5.2 Saran 133

DAFTAR PUSTAKA xviii

LAMPIRAN