# DAFTAR PUSTAKA


[1] Pratama. I Putu Agus E, “Sistem Informasi dan Implementasinya”, Bandung: Informatika, 2014.

[2] Purnama. Rangsang, “Mari Mengenal J2ME”, Jakarta : Prestasi Pustaka Publisher, 2010.

[3] Safaat H. Nazruddin, “Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android”. (Edisi Revisi Kedua), Bandung : Informatika, 2015.

[4] Pratama. I Putu Agus E, “HandBook Jaringan Komputer”, Bandung: Informatika, 2014.

[5] S. Taryana dan S. Jonathan, “E-Commerce Menggunakan Php & Mysql”, Yogyakarta: Graha Ilmu, 2007.

[6] Madcoms, “Aplikasi Web Database Menggunakan Adobe Dreamweaver CS3 & Pemrograman PHP dan MySQL”, Yogyakarta: Andi Offset, 2008.

[7] K, Jauhari dan H, Priyanto, ”Pemrograman Web”, Bandung : Penerbit Informatika, 2015.

[8] Sommerville. Ian, “Software Engineering (Rekayasa Perangkat Lunak)”, Jakarta: Erlangga, 2011.

[9] Rosa. A.S., dan Shalahuddin. M., “Rekayasa Perangkat Lunak”, Bandung : Informatika, 2014.

[10] Adi Nugroho, “Rekayasa Perangkat Lunak Berbasis Objek dengan Metode USDP”, Yogyakarta: Andi, 2010.

[11] Safaat H. Nazruddin, “Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android”, Edisi Revisi, Bandung: Informatika, 2012.

[12] Mulyanto. Agus, “Sistem Informasi Konsep dan Aplikasi”, 3rd ed, Yogyakarta : Pustaka Pelajar, 2009.

[13] Nidhra, Srinivas dan D. Jagruthi, " *Black box and White box Testing Techniques – A Literature Review*", India : Internasional Journal of Embedded System and Applications (IJESA) Vol.2, No.2, 2012.

[14] Winartha. I Made, "Metodelogi Penelitian Sosial Ekonomi", Yogyakarta : Andi, 2006.

[15] Jonathan. Sarwono., "Metode Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif". Yogyakarta : Graha Ilmu, 2006.

[16] Deitel, Paul dan Harvey, "*Java How To Program*", 9th ed, United States of America : Prentice Hall, 2012.

[17] Adi Nugroho., "Rakayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML dan JAVA", Yogyakarta : Andi Offset, 2009.

[18] A. Yasmi, Wahyuni dan Rauf, "Rekayasa Perangkat Lunak", Edisi Revisi, Bandung : Unikom, 2012.

[19] Vermaat. Shelly Cashman., "Discovering Computers Menjelajah Dunia Komputer FUNDAMENTAL", 3rd ed,Salemba: Infotek. STIKOM, 2011.

[20] Sutabri. Tata, "Analisis Sistem Informasi", 1st ed, Yogyakarta : Andi, 2012.

[21] Mulyanto. Agus., "Sistem Informasi Konsep dan Aplikasi", 3rd ed, Yogyakarta : Pustaka Pelajar, 2009.

[22] http://developer.android.com/tools/studio/index.html, diakses tanggal 7 Mei 2016