DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

SURAT PERNYATAAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **vi**

DAFTAR GAMBAR ..... **xii**

DAFTAR TABEL ..... **xvi**

DAFTAR SIMBOL ..... **xviii**

BAB I PENDAHULUAN **1**

1.1 Latar Belakang Penelitian 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1 Identifikasi Masalah 3

1.2.2 Rumusan Masalah 4

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1 Maksud Penelitian 5

1.3.2 Tujuan Penelitian 5

1.4 Kegunaan Penelitian 6

1.4.1 Kegunaan Praktis 6

1.4.2 Kegunaan Akademis 6

1.5 Batasan Masalah 6

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 7

1.6.1 Lokasi Penelitian 7

1.6.2 Waktu Penelitian 7

1.7 Sistematika Penulisan 8

BAB II LANDASAN TEORI 10

2.1 Penelitian Terdahulu 10

2.1.1 Muhammad Audi Perkasa (2013) 10

2.1.2 Jerry Sander (2012) 11

2.2 Konsep Dasar Sistem 12

2.2.1 Pengertian Sistem 12

2.2.2 Karakteristik Sistem 13

2.2.3 Klafisikasi Sistem 15

2.3 Konsep Dasar Informasi 17

2.3.1 Pengertian Informasi 17

2.3.2 Siklus Informasi 18

2.3.3 Kualitas Informasi 18

2.3.4 Nilai Informasi 19

2.4 Konsep Dasar Sistem Informasi 19

2.4.1 Komponen Sistem Informasi 20

2.4.2 Perencanaan Sistem Informasi 22

2.5 Pengertian Penjualan 22

2.6 Pengertian Pembeliaan 22

2.7 Pengertian Persediaan 23

2.8 Pengertian Prototype 23

2.9 Pengertian Dekstop 24

2.10 Perangkat Lunak Pendukung 25

2.10.1 Java 25

2.10.2 NetBeans 25

2.10.3 iReport 26

2.10.4 MySQL 27

2.10.5 XAMPP 28

2.10.6 Pengertian Jaringan Komputer 28

2.10.7 Jenis-jenis Jaringan Komputer 29

2.10.8 Topologi Jaringan Komputer 31

2.10.9 Manfaat Jaringan Komputer 35

2.10.10 Client Server 38

2.11 Unified Modelling Language (UML) 39

2.12 Black Box Testing 42

BAB III OBJEK DAN METODOLOGI PENELITIAN **44**

3.1 Objek Penelitian 44

3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 44

3.1.2 Visi Dan Misi Perusahaan 44

3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 45

3.1.4 Deskripsi Tugas 45

3.2 Metode Penelitian 47

3.2.1 Desain Penelitian 48

3.2.2 Jenis Dan Metode Pengumpulan Data 48

3.2.2.1 Sumber Data Primer 48

3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 49

3.2.3 Metode Pendekatan Dan Pengembangan Sistem 50

3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 50

3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 51

3.2.3.3 Alat Bantu Analisis Dan Perancangan 54

3.2.4 Pengujian Software 56

3.3 Analisis Sistem Yang Berjalan 58

3.3.1 Analisis Prosedur Yang Berjalan 59

3.3.2 *Use Case* Diagram 60

3.3.2.1 Definisi Aktor Dan Deskripsinya 61

3.3.2.2 Definisi *Use Case* Dan Deskripsinya 62

3.3.3 Skenario *Use Case* 63

3.3.4 Activity Diagram 68

3.3.5 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 70

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN **72**

4.1 Perancangan Sistem 72

4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 72

4.1.2 Gambaran Umum Yang Diusulkan 72

4.1.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 73

4.1.3.1 Use Case Diagram 75

4.1.3.2 Skenario Use Case 78

4.1.3.3 Activity Diagram 85

4.1.3.4 Sequence Diagram 89

4.1.4 Perancangan Data 91

4.1.4.1 Class Diagram 91

4.1.4.2 Objek Diagram 92

4.1.4.3 Deployment Diagram 93

4.1.4.4 Component Diagram 93

4.2 Perancangan Antar Muka 94

4.2.1 Struktur Menu 94

4.2.2 Perancangan Input 95

4.2.3 Perancangan Output 101

4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 105

4.4 Pengujian 106

4.4.1 Rencana Pengujian 107

4.4.2 Kasus Dan Hasil Pengujian 108

4.4.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 113

4.5 Implementasi 114

4.5.1 Implementasi Perangkat Lunak 114

4.5.2 Implementasi Perangkat Keras 114

4.5.3 Implementasi Basis Data 115

4.5.4 Implementasi Antar Muka 118

4.5.5 Implementasi Instalasi Program 122

4.5.6 Penggunaan Program 125

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 137

5. 1 Kesimpulan 137

5.2 Saran 138

DAFTAR PUSTAKA 139

DAFTAR LAMPIRAN