DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

LEMBAR PERSETUJUAN PUBLIKASI

ABSTRAK

ABSTRACT

KATA PENGANTAR i

DAFTAR ISI iii

DAFTAR GAMBAR vii

DAFTAR TABEL ix

DAFTAR SIMBOL xi

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang 1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 4
1.2.1. Identifikasi Masalah 4
1.2.2. Rumusan Masalah 5
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 5
1.3.1. Maksud Penelitian 5
1.3.2. Tujuan Penelitian 6
1.4. Kegunaan Penelitian 6
1.4.1. Kegunaan Praktis 6
1.4.2. Kegunaan Akademis 7
1.5. Batasan Masalah 8
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 8
1.6.1. Lokasi Penelitian 9
1.6.2. Waktu Penelitian 9
1.7. Sistematika Penulisan 10

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Penelitian Terdahulu 11
2.1.1 Pengertian Sistem 12
2.1.2 Karakteristik Sistem 13

2.1.3 Klasifikasi Sistem 15
2.2 Informasi 17
2.2.1 Pengertian Informasi 17
2.2.2. Kualitas Informasi 18
2.2.3. Nilai Informasi 19
2.3 Sistem Informasi 19
2.3.1 Pengertian Sistem Informasi 19
2.3.2 Komponen Dasar Sistem Informasi 20
2.4. Pengertian Perpustakaan 22
2.5. Definisi Perpustakaan 23
2.6. Tinjauan Perangkat Lunak 23
2.6.1. Java 23
2.6.2. Netbeans 27
2.6.3. XAMPP 29
2.6.4. MySQL 29
2.6.5. iReport 30
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN
3.1. Objek Penelitian 31
3.1.1. Sejarah Singkat SMK Negeri 5 Bandung 31
3.1.2. Visi dan Misi Sekolahan 36
3.1.3. Visi Sekolah SMK Negeri 5 Bandung 36
3.1.4. Misi Sekolah SMK Negeri 5 Bandung 36
3.1.5. Struktur Organisasi Sekolah 37
3.1.6. Deskripsi Tugas 38
3.2. Metode Penelitian 39
3.2.1. Desain Penelitian 40
3.2.2. Jenis Metode Dan Pengumpulan Data 41
3.2.3. Sumber Data Primer 41
3.2.3.1. Sumber Data Sekunder 43
3.2.3.2. Metode Pendekatan Dan Pengembangan Sistem 43
3.2.3.3. Metode Pendekatan Sistem 43
3.2.3.4. Metode Pengembangan Sistem 44
3.2.4. Alat Bantu Analisis Dan Perancangan 46
3.3. Pengujian Software 49

3.3.1. Analisis Yang Berjalan 49
3.3.2. Analisis Dokumen 50
3.3.3. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 50
3.3.3.1. Use Case Diagram Sistem Yang Sedang Berjalan 52
3.3.3.2. Definisi Aktor 52
3.3.4. Devinisi Use Case 53
3.3.5. Skenario Use Case Yang Sedang Berjalan 53
3.3.6. Activity Diagram 58
3.3.7. Evaluasi Sistem Yang Seang Berjalan 62

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem 64
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 64
4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 65
4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 65
4.1.3.1. *Use Case Diagram* Yang Diusulkan 68
4.1.3.2. Skenario *Use Case* Yang Diusulkan 71
4.1.3.3. *Activity Diagram* Yang Diusulkan 78
4.1.3.4. *Sequence Diagram* Yang Diusulkan 79
4.1.4. Perancangan Data 82
4.1.4.1. *Class Diagram* 82
4.1.4.2. *Deployment Diagram* 83
4.1.4.3. *Component Diagram* 85
4.2. Perancangan Antar Muka 88
4.2.1. Struktur Menu 88
4.2.2. Perancangan Input 90
4.2.3 Perancangan Output 100
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 101
4.4. Pengujian 104
4.4.1. Rencana Pengujian 105
4.4.2. Kasus dan hasil pengujian 106
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 115
4.5. Implementasi 115
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak 116
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras 116

4.5.3. Implementasi Basis Data 116
4.5.4. Implementasi Antar Muka 120
4.5.5. Implementasi Instalasi Program 128
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN
5.1. Kesimpulan 130
5.2 Saran 131