BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Perpustakaan merupakan tempat kumpulan buku-buku atau tempat buku dihimpun dan di oragnisasikan sebagai media belajar siswa, sedangkan menurut *Wafford*, menerjemahkan perpustakaan sebagai salah satu organisasi sumber belajar yang menyimpan, mengelola, dan memberikan layanan layanan bahan pustaka baik buku maupun non buku kepada masyarakat tertentu maupun umum. Perpustakaan sekolah adalah saran penunjang proses kegiatan belajar mengajar dinamakan "Sumber Daya Pendidikan"(UU no 2 Tahun 1989). Dalam UU no.2 tahun 1989 pasal 35 disebutkan bahwa "setiap satuan pendidikan jalur pendidikan sekolah yang diselenggarakan oleh pemerintah maupun masyarakat harus menyediakan sumber belajar". Perpustakaan diartikan sebuah ruangan atau gedung yang digunakan untuk menyimpan buku dan terbitan lainnya yang biasanya disimpan menurut tata susunan tertentu yang digunakan pembaca bukan untuk dijual.

Sistem informasi saat ini juga sangat besar pengaruhnya salah satunya bagi perpustakaan sekolah. Apalagi di era serba komputer saat ini masyarakat awam, segala sesuatu yang berhubungan dengan komputer pasti dikaitkan dengan IT. Dunia IT tiba-tiba jadi bidang yang menarik untuk digeluti akhir-akhir ini karna terbukti bidang IT

telah mampu membuka peluang kerja bagi banyak orang. IT juga bisa diartikan sebagai pemanfaatan perangkat komputer sebagai alat untuk memproses serta mengelola data dan informasi dengan berbasis pada peralatan komputer.

Sekarang ini masih banyak perpustakaan sekolah yang belum menggunakan teknologi sistem informasi dalam menangani permasalahan-permasalahannya. Seperti pada penginputan data buku, pengolahan data buku, pelayanan pada peminjaman buku, dan pengembalian buku. Serta proses pembuatan laporan, semua masih bersifat manual. Seperti yang terjadi di Perpustakaan SMK NEGERI 5 BANDUNG, proses-proses pendataannya dirasakan masih kurang maksimal dan belum sepenuhnya memanfaatkan teknologi sistem informasi.

Perpustakaan SMK NEGERI 5 BANDUNG berlokasi di Jl.Bojong Koneng No.37A. Saat ini buku di perpustakaan SMK NEGERI 5 BANDUNG sudah cukup lengkap tetapi pada proses peminjaman dan pengembalian buku masih dilakukan secara manual, yaitu masih menggunakan sistem pencatatan pada buku peminjaman. Sehingga pengolahan data-data tersebut akan membutuhan waktu yang cukup lama. Dan pada data-data tersebut kurang terjamin keamanannya sehingga akan menghambat proses pengolahan data dan pemberian informasi kepada siswa.

Sebagai bentuk aplikasi yang akan diajukan , maka diperlukan perancangan sebuah sistem informasi baru berbentuk program aplikasi berbasis desktop yang dapat memproses peminjaman,pengembalian, dan laporan, untuk mempercepat dan memperlancar pelayan dalam perpustakaan di SMK NEGERI 5 BANDUNG.

Peminjaman buku hanya dapat dilakukan oleh anggota perpustakaan dengan menujukan kartu anggota perpustakaan. Dalam segi pelayanan peminjaman dan pengembalian buku pada perpustakaan SMK NEGERI 5 BANDUNG masih ditemukan banyak kendala. Ketika seorang anggota akan melakukan proses peminjaman atau pengembalian buku, petugas perpustakaan sebelumnya diharuskan melakukan pemeriksaaan terlebih dahulu pada buku catatan peminjaman perpustakaan. Hal ini dilakukan agar petugas dapat mengetahui apakah anggota tersebut pernah melakukan peminjaman buku sebelumnya, atau masih memiliki tunggakan buku yang harus dikembalikan pada perpustakaan dan harus membayar denda.

Dalam proses pembuatan laporan perminggu perpustakaan, petugas masih menggunakan buku catatan dan masih banyak memiliki kendala. Contohnya pada pembuatan laporan data anggota perpustakaan, petugas membutuhkan waktu yang cukup lama dalam menyajikan sebuah laporan anggota. Proses penyajian laporan tersebut meliputi pencarian pada arsip-arsip terlebih dahulu. Ini menyebabkan bentuk laporan yang dihasilkan kurang akurat dan tidak adanya efisiensi waktu dalam pembuatan laporan anggota tersebut.

Untuk membantu menyelesaikan permasalahan dalam penginputan data buku, pengolahan data-data buku masih sulit dan membutuhkan waktu yang lama untuk mencari data-data buku. Berdasarkan uraian tersebut, maka penulis mengambil permasalahan diatas untuk dijadikan bahan penyusunan skripsi dengan judul

“SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN BERBASIS DESKTOP PADA SMK NEGERI 5 BANDUNG”

1.2. Identifkasi dan Rumusan Masalah

Identifikasi masalah adalah pengenalan masalah atau inventarisir masalah. Sedangkan rumusan masalah adalah pertanyaan penelitian, yang umumnya disusun dalam bentuk kalimat tanya. Berikut adalah identifikasi masalah dan rumusan masalah yang ada pada penelitian di SMK NEGERI 5 BANDUNG.

1.2.1. Indentifikasi Masalah

Dari pengamatan yang dilakukan, maka dapat diidentifikasi masalah-masalah sebagai berikut:

1. Sistem yang ada masih belum terkomputrerisasi sehingga mempersulit staf perpustakaan dalam mengelola data perpustakaan.
2. Pendaftaran anggota, peminjaman buku dan pengembalian buku masih dalam bentuk buku catatan.
3. Staf perpustakaan masih mengalami kesulitan dalam mencari data-data buku dan membutuhkan waktu lama untuk mencari data tersebut.
4. Pembuatan laporan yang masih tergantung pada catatan buku sehingga menyulitkan staf perpustakaan di dalam pembuatan laporan.

1.2.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian yang telah diidentifikasi terhadap masalah diatas, maka penulis dapat menyimpulkan mengenai masalah-masalah yang terjadi pada perpustakaan SMK NEGERI 5 BANDUNG yaitu sebagai berikut:

1. Bagaimana sistem informasi perpustakaan yang sedang berjalan di SMK NEGERI 5 BANDUNG.
2. Bagaimana perancangan sistem informasi perpustakaan di SMK NEGERI 5 BANDUNG.
3. Bagaimana pengujian sistem informasi perpustakaan di SMK NEGERI 5 BANDUNG.
4. Bagaimana mengimplementasikan sistem informasi perpustakaan pada perpustakaan di SMK NEGERI 5 BANDUNG.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan penelitian adalah sebuah langkah untuk mengetahui bagaimana rencana dan tujuan untuk mendapatkan hasil dari sebuah penelitian.

1.3.1. Maksud Penelitian

Maksud dilakukannya penelitian ini adalah untuk membangun Sistem Informasi Perpustakaan yang belum ada di SMK NEGERI 5 BANDUNG. Demi

membantu mempermudah dan melancarkan kinerja para pegawai perpustakaan sehingga laporan peminjaman dan pengembalian dapat berjalan dengan baik.

1.3.2. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin diperoleh dari penelitian skripsi ini adalah:

1. Untuk mengetahui sistem informasi kepada siswa SMK NEGERI 5 BANDUNG dalam melakukan kegiatan perpustakaan.
2. Untuk merancang kepada administrasi perpustakaan dalam melihat, merubah, menghapus, dan mengolah data di SMK NEGERI 5 BANDUNG.
3. Untuk menguji sistem informasi perpustakaan yang di rancang di SMK NEGERI 5 BANDUNG.
4. Untuk mengimplementasikan suatu sistem informasi perpustakaan pada bagian perpustakaan di SMK NEGERI 5 BANDUNG.

1.4. Kegunaan Penelitian

Dalam penelitian ini terdapat dua kegunaan penelitian, yaitu kegunaan praktis dan kegunaan akademis.

1.4.1. Kegunaan Praktis

Kegunaan atau manfaat penelitian ditinjau dari kegunaan praktis yaitu sebagai berikut :

1. Pegawai perpustakaan akan dapat mengakses informasi terbaru mengenai data anggota, data buku, dan laporan peminjaman perminggu.
2. Memberikan kemudahan dalam melakukan pendaftaran dan pengolahan data setiap anggota perpustakaan dan buku.
3. Mempermudah pihak Sekolah untuk meningkatkan kualitas pelayanan pada bagian perpustakaan .
4. Bagi siswa hasil penelitian ini dapat membantu siswa terhadap pengenalan sistem komputer.

1.4.2. Kegunaan Akademis

1. Bagi Penulis.

Berguna dalam menambah atau memperkaya wawasan pengetahuan baik teori maupun praktek. Belajar menganalisa dan melatih daya fikir, dalam pembangunan sebuah proyek sistem informasi yang ada didalam perusahaan. Khususnya di SMK NEGERI 5 BANDUNG.

2. Bagi Pengembangan Ilmu.

Bagi pengembang ilmu pengetahuan, khususnya bagi sistem informasi yang sudah diperoleh selama kuliah dapat diaplikasikan secara nyata pada masalah-masalah yang ditemui dilapangan.

3. Bagi Peneliti Lain.

Dapat menjadi bahan pertimbangan dan referensi untuk penelitian berikutnya.

1.5. Batasan Masalah

Dalam penelitian ini, mengenai sistem informasi perpustakaan pada SMK NEGERI 5 BANDUNG. Penulis membatasi permasalahan yang akan dibahas. Batasan masalah tersebut adalah sebagai berikut :

1. Sistem Informasi yang dibuat hanya dalam ruang lingkup sistem informasi perpustakaan SMK NEGERI 5 BANDUNG.
2. Pendaftaran anggota hanya dapat dilakukan oleh siswa dan siswi di SMK NEGERI 5 BANDUNG.
3. Peminjaman buku hanya dapat dipebolehkan untuk anggota perpustakaan.
4. Jika ingin meminjam buku harus menujukan kartu angota.
5. Peminjaman buku dibatasi sebanyak 5 (lima) buku setiap 1 (satu) kali anggota melakukan peminjaman selama 1(satu) minggu.
6. Kegiatan hanya meliputi proses pendaftaran, peminjaman buku, dan pengembalian buku.
7. Waktu pengembalian buku dibatasi, maksimal 1 (satu) minggu. jika lebih dari batas pengembalian buku tersebut akan di kenakan denda sebesar Rp 500/hari.
8. Apabila terjadi kehilangan pada buku yang di pinjamkan maka harus diganti dengan buku yang baru.
9. Jika terjadi kerusakan pada buku yang di pinjamkan harus memotocopy bagian-bagian buku yang rusak saja.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Penelitian ini dilaksanakan di SMK NEGERI 5 BANDUNG Jl.Bojong Koneng No.37A. Adapun jadwal penelitian akan dilaksanakan mulai bulan September – Desember 2016.

Jadwal dan jenis kegiatan terdapat pada halaman berikut :

Tabel 1.1. Jadwal dan Waktu Penelitian

No	Kegiatan	Tahun 2016															
		Sep				Nov				Okt				Des			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Pengumpulan Kebutuhan																
	a. Obsevasi																
	b. Wawancara																
	c. Analisis Dokumen																
2	Desain Prototype																
	a. Membangun Prototyping Awal																
3	Evaluasi Prototyping																
	a. Membangun Perubahan Prototyping																

1.7. Sistematika Penulisan

Untuk memudahkan dalam penyusunan laporan Tugas Akhir ini penulis membagi dalam beberapa bab yaitu:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menejaskan tentang latar belakang penelitian, identifikasi dan rumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian, batasan masalah, lokasi dan waktu penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang teori-teori yang relevan dengan tema skripsi.

BAB III : OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini menjelaskan tentang objek penelitian, metode penelitian, dan anaisis sistem yang sedang berjalan pada “SMK NEGERI 5 BANDUNG”.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan gambaran mengenai program. seperti perancangan sistem, perancangan antar muka, arsitektur jaringan, implementasi dan pengujian.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini menjelaskan saran dan kesimpulan dari laporan skripsi yang penulis buat.