SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN DI TOKO BANGUNAN BERKAH LANCAR SUPER

ARTIKEL

Diajukan sebagai salah satu syarat kelulusan pada Program Studi Sistem Informasi Jenjang S1 (Strata Satu) Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer

Oleh :

IWAN KUSTIAWAN

10511386

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
BANDUNG

2017

ABSTRACT

Berkah Lancar (BL) Super is one of building materials trading which located in Jl Raya cirata, Kp. Cilangkap, Ds. Cadasari, Kec. Tegalwaru Kab Purwakarta. There are various of materials that being sold for building materials solution. As the trading operation, there are some problems that unintentionally happen, one of the critical problem is about buying and selling data record management for every transaction, product stock management, and document report which is still being created manually that the probability of error data or missing stock is high which can effect to the assets, beside that, there is no valid data which can be use as the base for the owner to make a business strategic. There fore, an integrated information system should be established to resolve this problem. Information system based on dekstop with a Java language and adapted with functional requirements on the previous system.

The development method used in this study using object oriented approach and prototype development methods. The design study using descriptive methods and actions. Methods of data collection using observation and interviews., System design tool that is used to describe the system model including usecase diagram, usecase scenario, activity diagrams and sequence diagrams, while for the database design using class diagrams and object diagrams.

Therefore the information system that has been built is expected to help solving the existingf problems and increase trading in BL super.

Keywords: building materials trading,buying, selling, information system

I. Pendahuluan

Latar Belakang Penelitian

Toko Bangunan BL Super merupakan suatu usaha yang bergerak di bidang penjualan bahan bangunan. Toko Bangunan BL Super sendiri masih ditemukannya beberapa pokok permasalahan yang terdapat pada sistem penjualan, pembelian barang, pembayaran hutang, piutang dan retur baik dari pelanggan maupun retur barang kepada pihak supplier.

Namun beberapa kendala muncul diantaranya berkaitan dengan pengolahan data transaksi penjualan dan pembelian seperti pemesanan penjualan, penjualan, pembayaran piutang, pemesanan pembelian, pembelian, pembayaran hutang dan retur serta laporan. Dari sekian banyaknya data yang harus diolah, toko bangunan berkah lancar super saat ini belum mempunyai sistem yang dapat membantu dalam proses penjualan dan pembelian barang sehingga semua transaksi penjualan dan pembelian barang masih dilakukan dengan proses pencatatan pada masing-masing buku catatan dan nota, seperti proses laporan penjualan masih dicatat pada buku penjulan , pencarian stok barang membutuhkan waktu yang lama karena harus di cari dalam waktu yang lama pada rak barang. Tidak hanya itu, masalah lain muncul ketika pembuatan laporan tiap bulan yang harus diserahkan ke pemlilik toko yang masih dilakukan proses pencatatan sehingga membutuhkan waktu yang cukup lama dalam pembuatannya karena harus mencatat kembali dari arsip-arsip dokumen yang sudah dicatat sebelumnya. maka dari itu, perlu adanya suatu teknologi informasi yang dapat menanggulangi permasalahan yang terjadi.

Dengan demikian, maka penulis menyimpulkan bahwa transaksi penjualan dan pembelian di toko banguan berkah lancar super belum efektif dan efisien. Oleh karena itu, penulis memberi judul “Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian di toko Bangunan Berkah Lancar Super“.

Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan sebelumnya, maka identifikasi masalah yang dapat disimpulkan adalah sebagai berikut :

1. Pengelolaan setiap transaksi penjualan dan pembelian barang masih di tulis tangan sengingga sering terjadinya kesalahan-kesalahan dalam pencatatan yang menyebabkan kerugian bagi pemilik toko.
2. Pengelolaan stok barang masih dengan cara melihat barang yang ada di toko sehingga menimbulkan barang tidak terkontrol dengan baik. dan berpengaruh terhadap ketersediaan barang di toko
3. Pembuatan laporan masih di tulis tangan, sehingga membutuhkan banyak waktu untuk pembuatnya sehingga tidak efisien dan mempersulit karyawan dalam bekerja.

Rumusan Masalah

Dari identifikasi masalah yang telah didefinisikan di atas, maka dapat dirumuskan rumusan masalah yang menjadi barometer untuk mengungkapkan kekurangan pada penelitian ini. Berikut penjabaran rumusan masalah dari penelitian ini :

1. Bagaimana sistem penjualan dan pembelian yang sedang berjalan pada Toko Bangunan BL Super

2. Bagaimana membangun suatu sistem informasi penjualan dan pembelian pada Toko Bangunan BL Super yang dapat membantu pengolahan data dan pembuatan laporan penjualan dan pembelian..
3. Bagaimana pengujian sistem informasi penjualan dan pembelian barang di Toko Bangunan BL super
4. Bagaimana implementasi sistem informasi penjualan dan pembelian pada Toko Bangunan BL Super.

Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membuat suatu sistem informasi Penjualan, Pembelian barang dan pelayanan terhadap pelanggan di Toko Bangunan BL Super, guna untuk membantu perusahaan dalam memudahkan aktivitas kerja pada perusahaan itu sendiri.

Tujuan Penelitian

Sedangkan tujuan dari penelitian ini diantaranya :

1. Untuk mengetahui sistem informasi transaksi penjualan dan pembelian barang yang sedang berjalan di Toko Bangunan BL super.
2. Untuk merancang sistem informasi penjualan dan pembelian barang di Toko Bangunan BL super
3. Untuk menguji Sistem Informasi penjualan dan pembelian barang di Toko Bangunan BL super.
4. Untuk mengimplementasikan Sistem Informasi penjualan dan pembelian barang di Toko bangunan BL super

Kegunaan Penelitian

Kegunaan Praktis

a. Bagi perusahaan

   Suatu hasil aplikasi dari penelitian ini dapat diterapkan sebagai Sistem Informasi di Toko Bangunan BL Super. Dengan diterapkannya aplikasi ini dapat memberikan kemudahan dalam menjalankan aktivitas perusahaan yang lebih efisien dalam waktu, dan efektif dalam kegunaanya.

b. Bagi Pihak Lain

   Dengan diterapkannya Sistem Informasi yang telah dibuat, di harapkan penulis dapat memberikan suatu pelayanan yang lebih baik dan cepat kepada masyarakat atau konsumen yang membutuhkan suatu bahan bangunan yang tersedia di Toko Bangunan BL Super.

Kegunaan Akademis

a. Bagi Pengembang Ilmu
   Kegunaan penelitian ini di blsuper pengembangan ilmu adalah dapat menginplementasikan ilmu baru dari hasil penelitian dalam blsuperg sistem informasi penjualan sehingga dapat melahirkan inovasi baru dalam pengembangannya.
b. Bagi Peneliti

Kegunaan penelitian ini bagi peneliti adalah untuk mengembangkan kemampuan serta pengetahuan dalam melakukan suatu penelitian, dapat mengevaluasi dari kemampuan peneliti serta dapat memperoleh ilmu langsung implementasi dilapangan

c. Bagi Peneliti Lain
   Hasil penelitian ini diharapkan dapat menjadi referensi untuk mengembangkan ilmu bagi siapa saja yang akan melakukan penelitian

Batasan Masalah

Aplikasi yang akan dibangun oleh peneliti berbentuk desktop yang dapat mempermudah dalam penjualan, pembelian di toko bangunan BL super. Berdasarkan gambaran yang telah disajikan tersebut, maka batasan masalah dalam penelitian ini adalah :

1. Sistem ini hanya membahas mengenai pengelolaan data-data penjualan, pembelian, retur dan hutang piutang barang
2. Data yang diolah pada sistem ini antara lain Data penjualan, Pemesanan pembelian, Data pembelian, Pembayaran secara piutang, Pembayaran secara hutang, Retur barang, Stok barang yang ada di Toko Bangunan BL Super.
3. Aplikasi penjualan ini dirancang hanya untuk toko bangunan BL Super tidak untuk pihak supplier.
4. Tidak membahas pengiriman barang dari pihak toko kepada pelanggan
5. Tidak membahas keuntungan kerugian yang di kalkulasikan perbulan
6. Tidak membahas DP secara presentasi karena sudah di atur pihak toko

II. Kajian Pustaka

Pengertian Sistem Informasi

Menurut Sutarman Sistem informasi adalah sistem yang dapat didefinisikan dengan mengumpulkan, memperoses, menyimpan, menganalisis, menyebarkan informasi untuk tujuan tertentu. Seperti sistem lainnya, sebuah sistem informasi terdiri atas *input* (data, instruksi) dan *output* (laporan, kalkulasi).**[1, p.13]**

Menurut Jeperson Hutahaean sistem informasi adalah suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengelolaan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tentu dengan laporan-laporan yang dibutuhkan.**[2, p.13]**

Pengertian Sistem Informasi Penjualan

Sistem Informasi Penjualan adalah suatu sistem informasi yang mengorganisasikan serangkaian prosedur dan metode yang dirancang untuk menghasilkan, menganalisa, menyebarkan dan memperoleh informasi guna mendukung pengambilan keputusan mengenai penjualan.

a. Menurut Skinner (1992), bisnis adalah pertukaran barang, jasa atau uang yang saling menguntungkan atau memberikan manfaat. Pada dasarnya, bisnin memiliki makna sebagai "*the buying and selling of googs and service*" sedangkan perusahaan bisnis adalah suatu organisasi yang terlibat dalam pertukaran barang, jasa atau uang untuk menghasilkan keuntungan.
b. Sedangkan Raymond E, Glos et.al (1976) menyebutkan bahwa bisnis adalah jumlah seluruh kegiatan yang di organisasi oleh orang-orang yang berkecimpung dalam blsuperg perniagaan dan industri, menyediakan barang dan jasa untuk kebutuhan mempertahankan dan memperbaiki standar serta kualitas hidup mereka. **[3, p.4]**

Java

Menurut Supriyatno, menjelaskan tentang pengertian java merupakan "bahasa pemrograman berorientasi objek yang dapat berjalan pada platform yang berbeda baik Windows, Linux, serta system operasi lainnya."**[4, p.10]** Platform merupakan suatu standar dasar pada suatu system operasi sehingga java bisa digunakan pada system operasi yang lain seperti linux, windows, apple dan lain-lain.

Jadi kita dapat membuat sebuah aplikasi dengan java pada sistem operasi linux dan selanjutnya menjalankan atau menginstal aplikasi tersebut pada sistem operasi windows dan juga sebaliknya tanpa mengalami masalah. Dengan menggunakan java, kita dapat mengembangkan banyak aplikasi yang dapat digunakan pada lingkungan yang berbeda, seperti pada :Desktop, Mobile, Internet, dan lain-lain.

keuntungan yang sangat memudahkan para programmer untuk menggunakan Bahasa Pemrograman ini, Diantaranya sebagai berikut :

1. Bahasa Pemrograman Java ini dapat dijalankan di semua macam Platform (Multi platform) sehingga misalnya ketika mengerjakan program tersebut didalam system operasi windows maka program tersebut tidak hanya dapat dijalankan pada system operasi windows tetapi dapat juga dijalankan pada system operasi Linux.
2. Bahasa pemrograman Java mempunyai banyak sumber sehingga mudah dalam pengoprasian serta pembelajarannya.
3. Bahasa Pemrograman Java sintaknya tidak jauh beda dengan bahasa pemrograman sebelumnya yaitu bahasa C dan C++.

III. Objek Dan Metode Penelitian

Ojek Penelitian

Pada penelitian ini penulis memilih Toko Bangunan BL Super didirikan pada tahun 2000 yang di operasikan sendiri dengan tujuan ingin mengembangkan usaha perdagangan menjadi lebih maju. Berlokasi di jalan raya Cirata kec. TegalWaru Kab. Purwakarta. Toko bangunan ini adalah salah satu usaha perdangan yang menjual berbagai macam Bahan-bahan bangunan mulai dari Semen, Paku, Cat Tembok dan Kayu, Besi Beton, Kapur, Genteng, Kunci, Pipa Paralon, Closet, Kawat Beton, dll.

Metode Penelitian

Metode penelitian merupakan cara yang harus dilakukan untuk melakukan suatu penelitian dengan tujuan tertentu.pada metode penelitian ini akan dijelaskan mengenai desain penelitian, jenis dan metode pengumpulan data, metode pendekatan dan pengembangan sistem.

Desain Penelitian

Desain penelitian adalah kerangka kerja yang digunakan untuk melaksanakan suatu penelitian. Sebuah desain yang baik akan menghasilkan sebuah proses penelitian yang efektif dan efisien. Dalam penelitian ini menggunakan desain penelitian deskriptif dan penelitian tindakan (*Action Research*).

Tujuan dari penelitian deskriptif ini adalah untuk membuat deskripsi, gambaran atau lukisan secara sistematis, faktual dan akurat mengenai fakta-fakta, sifat-sifat serta hubungan antar fenomena yang diselidiki."

penelitian deskriptif adalah penelitian yang memperlajari masalah masyarakat. sikap,pandangan, proses yang sedang berjalan serta fenomena dalam masyarakat. Penulis menghimpun fakta, serta mengembangkan konsep yang sudah ada tapi tidak melakukan pengujian hipotesis.
Penelitian tindakan (*Action Research*) yaitu penelitian untuk memecahkan masalah secara langsung di lapangan sehingga akan menghasilkan penemuan-penemuan baru yang belum ada sebelumnya.

Jenis dan Metode Pengumpulan Data

Dalam penelitian ini sumber data diperoleh dari pengamatan langsung *(observasi)* dan wawancara dengan pihak toko bangunan berkah Lancar Super.sedangkan data sekunder yaitu dokumen-dokumen yang ada di toko bangunan berkah Lancar super

Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem

Metode pendekatan sistem yang digunakan adalah menggunakan metode pendekatan berorientasi OOP (*Object Oriented Programming*) yaitu pemrograman yang berbasis objek. Metode pendekatan berorientasi objek merupakan suatu metode pendekatan yang berorientasikan kepada objek sehingga pendekatan objek tersebut akan memandang sistem sebagai sekumpulan objek yang saling berhubungan dengan objek-objek di dunia nyata. Melalui pendekatan berorientasi objek , permasalahan-permasalahan yang kompleks dalam organisasi atau perusahaan dapat dipecahkan dan hasil dari sistem akan mudah untuk dipelihara, fleksibel serta lebih memuaskan.
Dalam penelitian ini penulis menggunakan metodologi SDLC *prototype* karena lebih menghemat waktu dalam pengembangan sistem serta dapat menjadi solusi yang baik sesuai dengan keinginan *user* karena dalam model ini memperbolehkan *feedback* dari *user* sehingga informasi yang diberikan oleh user dapat tersampaikan dengan baik dan terhindar dari ketidaksesuaian pada sistem informasi yang akan kita buat.

Alat Bantu Analisis dan Perancangan

Tool-tool atau alat bantu perancangan yang digunakan pada penelitian ini yaitu *use case diagram, activity diagram, sequence diagram, class diagram, object diagram, component diagram* dan *deployment diagram.*

IV. Hasil Penelitian

Analisis Dan Perancangan Sistem

Tahapan perancangan sistem merupakan tahapan untuk memberikan gambaran mengenai sistem informasi pelayanan kesehatan yang digambarkan secara objek oriented. Perancangan sistem informasi penjualan dan pembelian di toko bangunan berkah lancar super yang diharapkan dapat menghasilkan sistem baru untuk mendukung sistem pelayanan yang sudah berjalan serta dapat mengatasi permasalahan yang terjadi sebelumnya. Berikut adalah tujuan perancangan sistem yang penulis akan dibuat :

a. Sistem informasi penjualan dan pembelian ini dapat memudahkan pengguna (user) yang terlibat dalam sistem tersebut seperti penjualan , pembelian, stok, hutang piutang serta retur barang sehingga pengguna (user) dapat memperoleh data sebelumnya dengan mudah dan cepat
b. Dapat mempercepat proses pengolahan data penjualan, pebelian, hutang piutang serta retur barang sehingga akan lebih mudah dalam pencarian data harga.
c. Dengan adanya sistem informasi penjualan dan pembelian ini dapat mempermudah dalam pembuatan laporan

Sistem Informasi penjualan pembelian di toko bangunan BL super ini merupakan suatu sistem aplikasi yang bertujuan untuk meningkatkan suatu penjualan di perusahaan dagang. khususnya dalam mempermudah pekerjaan yang menunjang terhadap kegiatan penjualan dan pembelian sehingga dapat membantu kinerja perusahaan dalam melakukan aktivitasnya. mempercepat suatu kegiatan yang menujang dalam persaingan bisnis yang semakin ketat , sehingga kinerja perusahaan bisa semakin cepat dan akurat karena pengelolaan data penjualan, pembelian, stok barang, hutang piutang perusahaan, dan retur barang sudah terkomputerisasi sehingga pencarian data akan lebih cepat.

Use case Diagram

Berikut ini merupakan use case diagram yang diusulkan pada sistem informasi penjualan dan pembelian di toko bangunan BL super :

Gambar : **Gambar 4. 1**

Activity *Diagram*

Berikut merupakan activity diagram dari sistem informasi penjualan dan pembelian toko bangunan BL super.

1. *Activity Diagram* **penjualan yang diusulkan**

Gambar : **Gambar 4. 2**

2. *Activity Diagram* **pembayaran piutang yang diusulkan**

Gambar : **Gambar 4. 3**

3. *Activity Diagram* **retur penjualan yang diusulkan**

Gambar : **Gambar 4. 4**

4. *Activity Diagram* **pemesanan pembelian yang diusulkan**

Gambar : **Gambar 4. 5**

5. *Activity Diagram* **pembelian yang diusulkan**

Gambar : **Gambar 4. 6**

6. *Activity Diagram* **pembayaran hutang yang diusulkan**

Gambar : **Gambar 4. 7**

7. *Activity Diagram* **retur pembelian yang diusulkan**

Gambar : **Gambar 4. 8**

Sequence *Diagram*

Dibawah ini merupakan sequence diagram pada sistem informasi penjualan pembelian di toko bangunan BL super :

1. *Sequence diagram* **penjualan yang diusulkan**

Gambar : **Gambar 4. 9**

2. *Sequence diagram* **pembayaran piutang yang diusulkan**

Gambar : **Gambar 4. 10**

3. *Sequence diagram* **retur penjualan yang diusulkan**

Gambar : **Gambar 4. 11**

4. *Sequence diagram* **pemesanan pembelian yang diusulkan**

Gambar : **Gambar 4. 12**

5. Sequence diagram pembelian yang diusulkan

Gambar : **Gambar 4. 13**

6. *Sequence diagram* **pembayaran hutang yang diusulkan**

Gambar : **Gambar 4. 14**

7. *Sequence diagram* **retur pembelian yang diusulkan**

Gambar : **Gambar 4. 15**

V. Kesimpulan Dan Saran

Kesimpulan

Berdasarkan uraian pada bab-bab sebelumnya, Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian ini merupakan pengembangan dari sistem manual yang sedang berjalan pada Toko Bangunan BL super. Sebagai akhir dari pembahasan, penulis mencoba menarik suatu kesimpulan sebagai berikut:

1. Proses transaksi penjualan yang meliputi pencarian data harga barang, pembuatan nota barang, dan penghitungan total transaksi masih di lakukan dengan cara di catat, dan pencarian harga barang masih melihat faktur pembelian, sehingga sering terjadinya kesalahan harga barang dan pengitungan total transaksi penjualan barang. Maka dari itu diharapkan dengan adanya sistem informasi penjualan dan pembelian tersebut dapat mengatasi masalah pencarian data harga barang, kesalahan penghitungan total transaksi penjualan, begitupun pada pembuatan nota penjualan karena proses tersebut telah di lakukan secara otomatis di buat oleh sistem sesuai data transaksi yang di masukan.
2. Dengan dibuatnya sistem penyimpanan (database) dan fasilitas Stok barang pada sistem informasi penjualan dan pembelian ini, masalah yang ada dapat teratasi terutama yang sering timbul yaitu di antaranya kesulitan pada proses pembelian barang karena pembelian di lakukan setelah barang terbukti kosong yang berimbas kepada pelanggan, tidak adanya acuan minimum
3. pembelian barang, dengan adanya fasilitas stok barang dapat menjadi acuan dalam pembelian barang kepada supplier. Di implementasikannya sistem informasi penjualan dan pembelian di toko bangunan BL super ini diharapkan dapat membantu dalam pembuatan laporan yang dapat membantu pihak toko dalam acuan mengembangkan bisnisnya

Saran

Berdasarkan uraian diatas penyusun memberikan beberapa saran untuk pengembangan sistem informasi penjualan dan pembelian dimasa yang akan datang diantaranya sebagai berikut:

1. Adanya pengembangan sistem yang terintegrasi dengan pihak pengada barang (Supplier) .
2. Kemampuan untuk membahas tentang laba rugi perusahaan yang di kalkulasikan setiap bulanya.
3. Untuk kedepannya diharapkan ada penambahan fasilitas pengiriman barang.

Daftar Pustaka

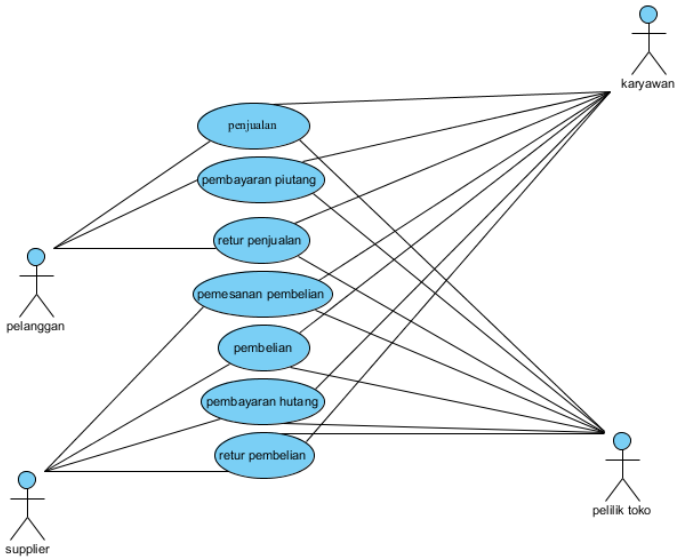
[1] Sutarman., "Pengantar Teknologi Informasi". Jakarta: Bumi Aksara, 2012.

[2] Hutahean Jeperson.,"Konsep Sistem Informasi".1,Yogyakarta:Deepublish. 2014

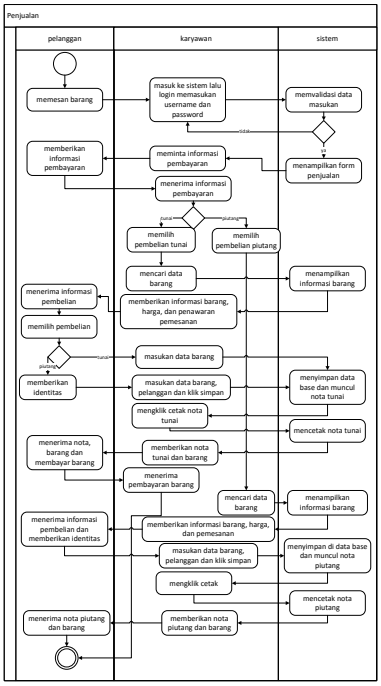
[8] Tantri. Francis., " Pengantar Bisnis ", Jakarta : PT Rajagrafinda Persada, 2009.

[16] Supriyanto., "Pemrograman Database Menggunakan Java & MySQL Untuk Pemula", Jakarta: Mediakita, 2010.

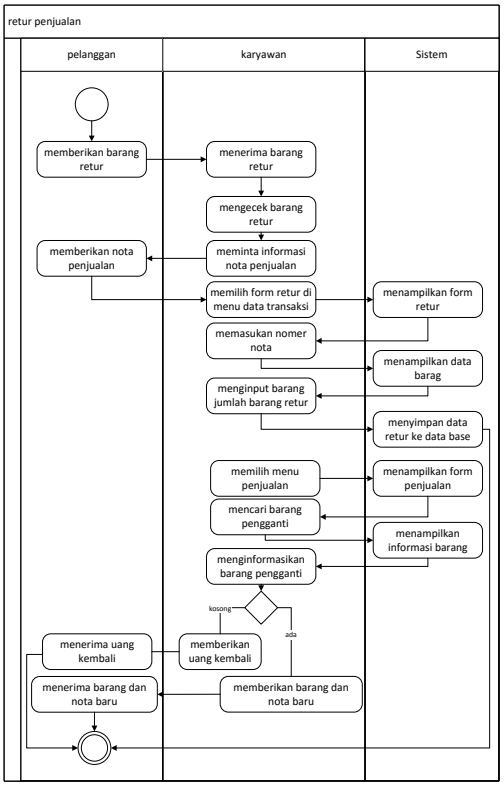
Gambar 4. 16 *Use case* Diagram



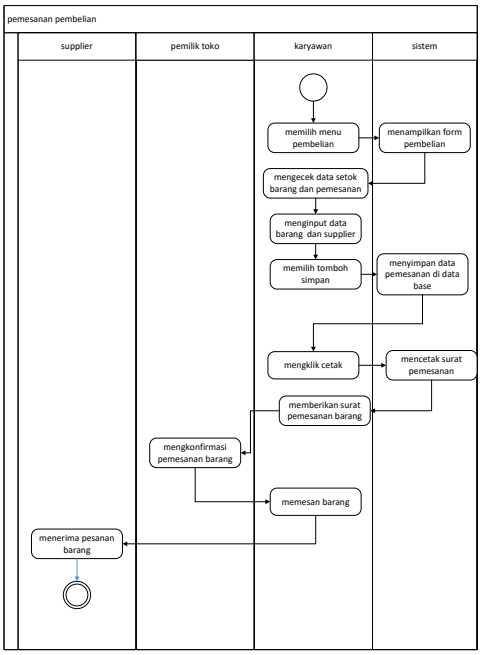
Gambar 4. 17 Activity Diagram penjualan yang diusulkan



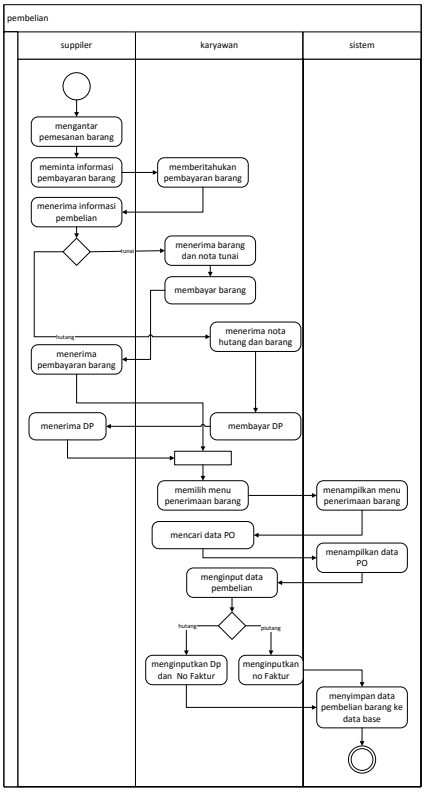
Gambar 4. 18 Activity Diagram pembayaran piutang yang diusulkan



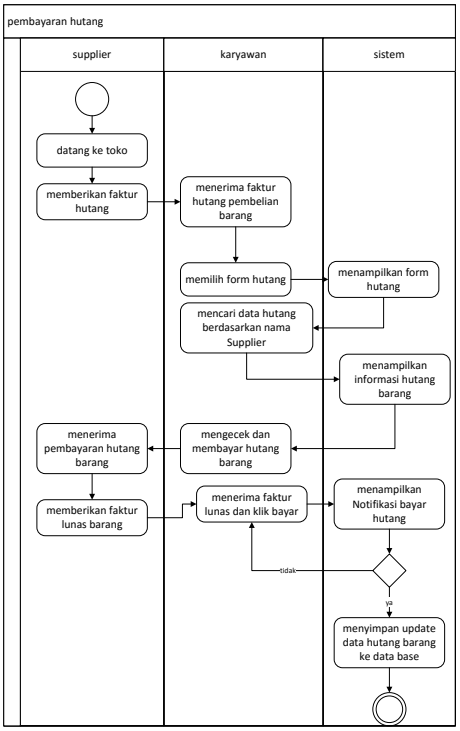
Gambar 4. 19 Activity Diagram pemesanan pembelian yang diusulkan



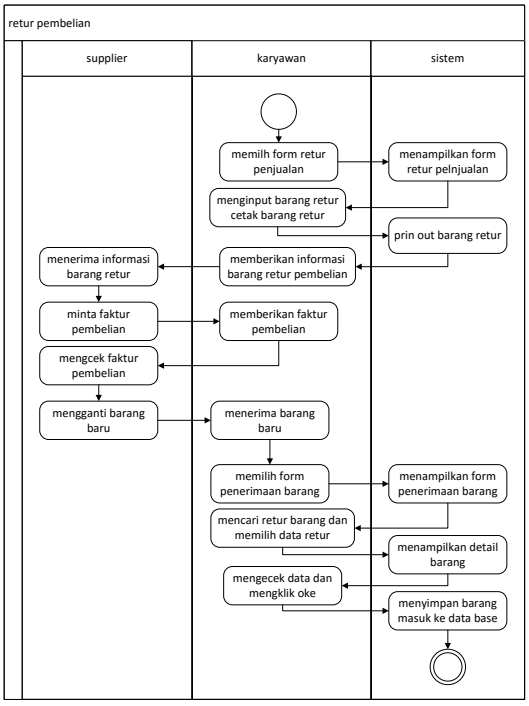
Gambar 4. 20 Activity Diagram pembelian yang diusulkan



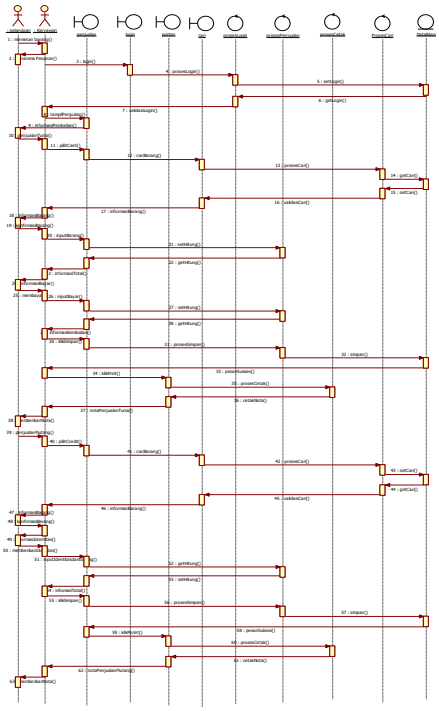
Gambar 4. 21 Activity Diagram pembayaran hutang yang diusulkan



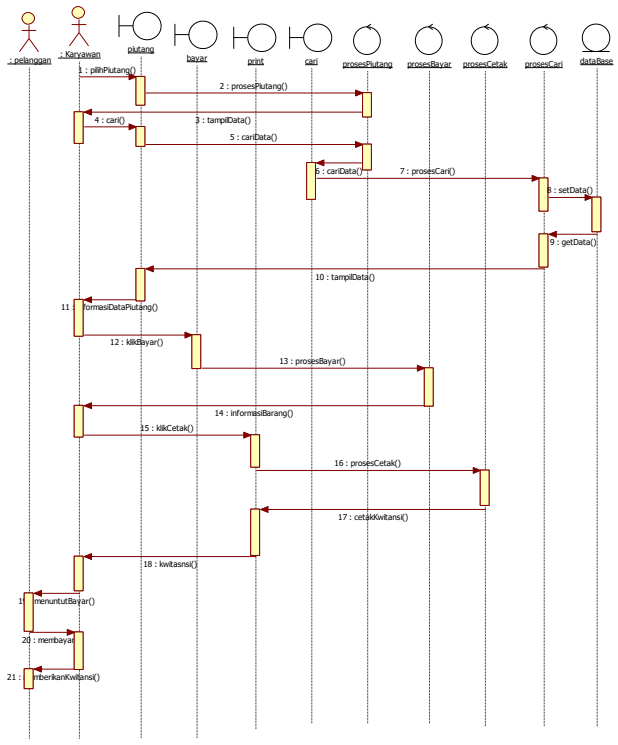
Gambar 4. 22 Activity Diagram retur pembelian yang diusulkan



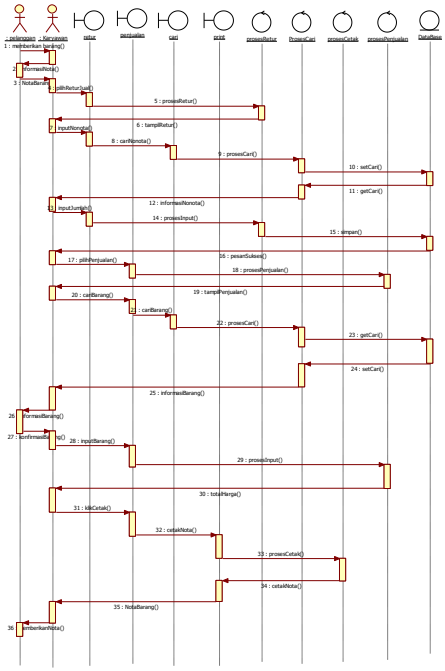
Gambar 4. 23 Sequence diagram penjualan yang diusulkan



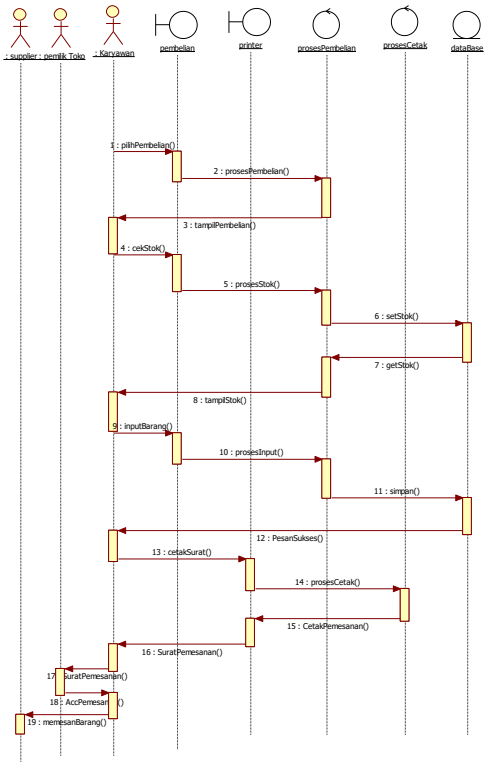
Gambar 4. 24 Sequence diagram pembayaran piutang yang diusulkan



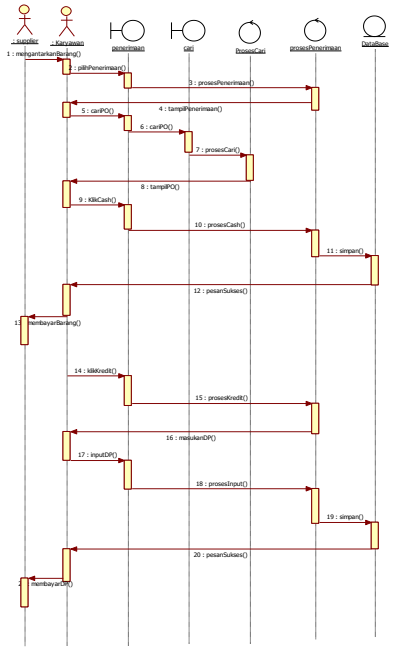
Gambar 4. 25 Sequence diagram retur penjualan yang diusulkan



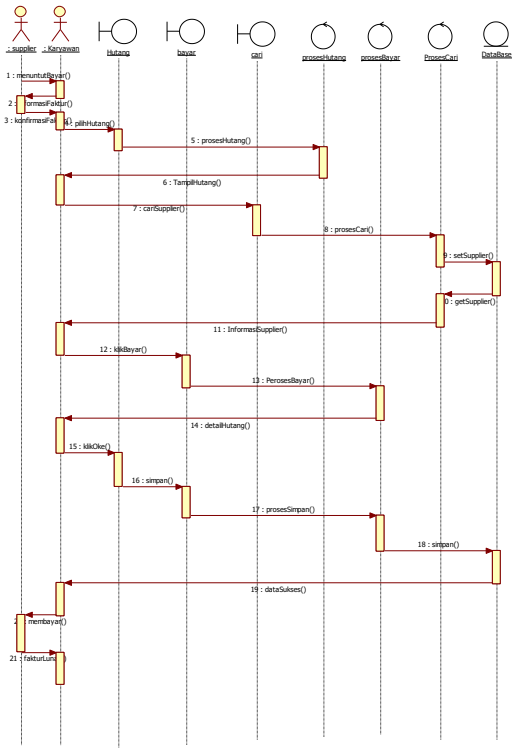
Gambar 4. 26 Sequence diagram pemesanan pembelian yang diusulkan



Gambar 4. 27 Sequence diagram pembelian yang diusulkan



Gambar 4. 28 Sequence diagram pembayaran hutang yang diusulkan



Gambar 4. 29 Sequence diagram retur pembelian yang diusulkan

