DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
Kata Pengantar iii
DAFTAR ISI 1
DAFTAR GAMBAR ..... **Error! Bookmark not defined.**
DAFTAR TABEL xii
BAB I PENDAHULUAN 1
1.1. Latar Belakang Masalah 1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 4
1.2.1 Identifikasi Masalah 4
1.2.2 Rumusan Masalah 4
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 5
1.3.1 Maksud Penelitian 5
1.3.2 Tujuan Penelitian 5
1.4 Kegunaan Penelitian 6
1.4.1 Kegunaan Akademis 6
1.4.2 Kegunaan Praktis 6
1.5 Batasan Masalah 6
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 7
1.7 Sistematika Penulisan 7
BAB II LANDASAN TEORI 9
2.1 Penelitian Terdahulu 9
2.2 Anak 13
2.2.1 Anak usia dini 13
2.3 Perkembangan Anak 15
2.3.1 Perkembangan Belajar 15
2.4 Perancangan Sistem 18
2.5 Web 19

2.6 PHP....20
2.7 Basis Data....22
2.8 UML....23
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN....27
3.1 Objek Penelitian....27
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan....27
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan....28
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan....28
3.1.4 Deskripsi Tugas....29
3.2 Metode Penelitian....30
3.2.1 Desain Penelitian....30
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data....30
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem....31
3.2.4 Pengujian Software....39
3.3 Analisis Sistem Yang Berjalan....40
3.3.1 Analisis prosedur yang sedang berjalan....40
3.3.2 Use case diagram....40
3.3.3 Skenario *use case*....41
3.3.4 Activity diagram....43
3.3.5 Evaluasi sistem yang sedang berjalan....46
BAB IV....48
HASIL DAN PEMBAHASAN....48
4.1 Perancangan Sistem....48
4.1.1 Tujuan perancangan sistem....48
4.1.2 Gambaran umum sistem yang diusulkan....49
4.1.3 Perancangan prosedur yang diusulkan....50
4.1.4 Perancangan Data....80
4.2 Perancangan Antar Muka....81
4.2.1 Struktur menu....82
4.2.2 Perancangan *input*....82
5.2 Perancangan *output*....91

4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 95
4.4 Pengujian 95
4.4.1 Rencana pengujian 96
4.4.2 Kasus dan hasil pengujian 97
4.4.3 Kesimpulan hasil pengujian 101
4.5 Implementasi 101
4.5.1 Implementasi perangkat lunak 101
4.5.2 Implementasi perangkat keras 102
4.5.3 Implementasi basis data 103
4.5.4 Implementasi antar muka 110
4.5.5 Implementasi instalasi program 113
4.5.6 Penggunaan program 114
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 128
5.1 Kesimpulan 128
5.2 Saran 128
DAFTAR PUSTAKA 129
LAMPIRAN