PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA RUMAH KAIN AL-MUBAROK BANDUNG

ARTIKEL

Diajukan sebagai salah satu syarat kelulusan pada Program Studi
Sistem Informasi Jenjang S1 (Sarjana) Fakultas
Teknik dan Ilmu Komputer

Oleh :

RISKA RAHMAHYANI MAHMUD

1.05.12.096



PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
BANDUNG
2017

ABSTRACT

Analysis of sales information system is an information system that can be useful to support the company's sales activities in the Al-Mubarok. And this sale is a system that is quite important, which in this system is mostly done process could have implications for the company. Al-Mubarok is a company specially engaged in the sale and mukena embroidered cloth. Fabrics Al-Mubarok home has now become a highly developed stores. The current system is processing the data, incoming goods, and the report is still done manually and not expanding its online sales system. With the manual system will hamper for any item of data processing of incoming and outgoing goods.

And to be able to develop a Web-based information system to resolve the problems that exist today. The research method to be used is using Prototype. Methods of data collection using observation and interviews. The design method described Flowchart, Diagram Context, Data Flow Diagrams (DFD) and Data Dictionary. And the depiction of the database design will be illustrated in the form of Normalization, Relation Table, Entity-Relationship Diagram. And the database used is MySQL.

Of the existing problems, the authors took the initiative in order to launch the process out of its goods, the recording of incoming goods can be written correctly, in making the report can be done quickly, and makes the market increasingly widespread, so the sale at Home Fabrics Al-Mubarok this can be further developed and improved.

KEYWORDS: Sales Information System, Inventory, MySQL

I. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Teknologi di jaman sekarang ini semakin maju dan canggih. Teknologi informasi dapat dikatakan sebagai teknologi pengolahan dan penyebaran data dengan menggunakan perangkat keras (hardware), dan juga perangkat lunak (software), komputer, komunikasi, dan juga elektronik digital. Dengan adanya Teknologi informasi akan sangat membantu dan mempermudah pekerjaan kita. Tidak hanya untuk mempermudah pekerjaan kita saja tetapi untuk mendapatkan informasi dalam segi perdagangan. Pada masa sebelumnya istilah teknologi informasi bisa disebut sebagai teknologi komputer atau pengolahan data elektronis. Teknologi yang dapat diandalkan merupakan suatu hal yang dibutuhkan oleh setiap pengguna nya, khususnya dalam pengolahan informasi agar tepat dan proses nya dapat berjalan dengan cepat. Banyak sekali manfaat teknologi informasi yang bisa kita dapatkan, misalkan dalam bidang penjualan itu dapat mempermudah dan membantu dalam transaksi jual beli, modal yang kita keluarkan tidak terlalu tinggi, dan untuk promosi pun di dunia perdagangan akan menjadi lebih efektif dan efisien, target untuk pemasaran pun akan semakin luas, pendapatan akan bertambah dan meningkat, dapat mempermudah dalam pengaturan di bidang perdagangan dalam suatu barang, dapat mempermudah kita dalam menyimpan data-data penjualan ataupun sebaliknya, dan juga dapat mempermudah, membantu kita dalam mengatur pencarian data dalam hal perdagangan.

Penjualan merupakan suatu unsur penting dalam suatu perusahaan atau badan usaha yang bergerak dalam bidang perdagangan. Karena dengan penjualan perusahaan berharap mendapatkan keuntungan yang bisa untuk melanjutkan usaha perusahaan tersebut. Untuk mendukung kegiatan sistem penjualan dibutuhkan suatu sistem penjualan yang terkomputerisasi agar dapat memperlancar serta mempermudah proses pengolahan data transaksi.

Al-Mubarok adalah perusahaan yang menjual kain sulam dan mukena. Sistem yang ada pada Rumah Kain Al-Mubarok saat ini masih secara manual, mulai dari proses pencatatan nya dan juga transaksi jual beli nya. Penjualan yang dilakukan masih secara manual ini dengan tidak adanya sistem pembelian atau order secara online akan menyebabkan sistem penjualan menjadi terbatas.

Dengan demikian, penulis mencoba untuk mencari dan memberikan solusi untuk mengatasi kekurangan yang ada pada Rumah Kain Al-Mubarok tersebut. Dan untuk mengatasi nya penulis ingin mencoba untuk membuat suatu Sistem Informasi Penjualan di Perusahaan Al-Mubarok. Dan mencoba untuk membuat skripsi dengan judul **“ PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA RUMAH KAIN AL-MUBAROK BANDUNG ”.**

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

1.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas, maka dapat diidentifikasikan masalah yang ada di Al-Mubarok Bandung diantara nya :

1. Penjualan masih terbatas, karena sistem marketing yang belum terjangkau secara luas.
2. Belum adanya sistem untuk order barang secara online sehingga kurang luasnya untuk sistem penjulan.

3. Pencatatan untuk persediaan barang, barang masuk, dan laporan masih secara tertulis dengan manual.
4. Target penjualan di Al-Mubarok agar penjualan nya dapat lebih meluas lagi dengan sistem online.
5. Omset Penjualan, dengan adanya sistem online akan dapat membantu penjualan di Al-Mubarok semakin lebih meluas, dengan meluasnya penjualan di Al-Mubarok, maka akan semakin meningkat juga penghasilan yang akan didapat.

1.2.2. Rumusan Masalah

1. Bagaimana merancang suatu Sistem Informasi yang sedang berjalan.
2. Bagaimana merancang suatu sistem yang akan diusulkan dari sistem penjualan di Rumah Kain Al-Mubarok.
3. Bagaimana untuk membangun suatu aplikasi Perangkat Lunak Penjualan di Rumah Kain Al-Mubarok yang dapat membantu sistem untuk lebih baik.
4. Bagaimana melakukan pengujian agar dapat meminimalkan dan menghindari kesalahan dari system informasi yang akan dibangun.

1.3 Maksud dan Tujuan

1.3.1. Maksud

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membangun suatu Sistem Informasi penjualan Kain Sulam dan Mukena yang ada pada Rumah Kain Al-Mubarok.

1.3.2 Tujuan

Selain maksud dari penelitian tersebut, adapun tujuan dari penelitian di Rumah Kain Al-Mubarok ini adalah :

1. Untuk dapat menghasilkan Rancangan Sistem Informasi kain sulam dan mukena di Rumah Kain Al-Mubarok agar dapat memudahkan dalam pengelolaan data dan mempermudah bagi pelanggan untuk membeli barang.
2. Untuk dapat menghasilkan Perangkat Lunak Penjualan Informasi kain sulam dan mukena di Rumah Kain Al-Mubarok.
3. Untuk dapat menghasilkan perangkat lunak yang memilki validasi yang baik dalam menghindari kesalahan.
4.

1.4 Kegunaan Penelitian

Dalam penelitian ini terdapat dua kegunaan penelitian, yaitu sebagai berikut :

1.4.1 Kegunaan Praktis

1. Bagi Al-Mubarok
   Dapat membantu proses pengolahan data penjualan, untuk memudahkan juga dalam mengatur dan mengawasi proses penyediaan barang juga pencatatan nya, serta dapat memberikan kemudahan dalam memperoleh laporan barang yang masuk dan keluar.
2. Bagi Pegawai
   Agar dapat melakukan proses kerja dalam pengelolaan penjualan dan mendata barang di Al-Mubarok.
3. Dan manfaat untuk umum agar dapat menjadi masukan serta referensi bagi pihak lain yang memerlukan.

1.4.2 Kegunaan Penelitian Akademis

1. Bagi penulis
   Dengan dilakukan nya penelitian ini dapat bermanfaat bagi saya dan juga bertambah nya pengetahuan bagi saya untuk dapat menganalisis suatu peristiwa, mencoba untuk membuat sistem.
2. Hasil dari penelitian ini juga dapat memberikan kontribusi yang dapat bermanfaat dan berkembangnya sistem informasi di Al-Mubarok.
3. Bagi pembaca
   Agar dapat bermanfaat hasil daripada penelitian ini untuk kedepan nya.

1.5 Batasan Masalah

Berdasarkan penelitian di Al-Mubarok tersebut dan kita dapat melihat ada kekurangan dan sistem yang belum lengkap. Dengan itu penulis membuat batasan masalah sebagai berikut :

1. Untuk pertukaran barang atau retur hanya dapat dilakukan oleh customer kepada pihak al-mubarok, pertukaran barang dari pihak al-mubarok pada supplier tidak dibahas.
2. Pembayaran yang dilakukan secara offline dengan menggunakan bank.
3. Pembahasan retur barang di flowmap hanya membahas sampai dengan barang retur nya saja, tidak sampai pada proses pengembalian barang nya.
4. Sistem cicilan untuk pembelian barang tidak dibahas.
5. Sistem pembayaran tunai tidak dibahas dalam penelitian

II. KAJIAN PUSTAKA

2.1 Konsep Dasar Sistem

Menurut Jeri Fitz Gerald dalam bukunya Fundamentals of System Analysis (edisi kedua; New York; Jhon Willey & Sons, 1981). Informasi, dalam mendefinisikan sistem terdapat dua kelompok pendekatan sistem, yaitu sistem yang menekankan pada prosedur dan komponen atau elemen nya.[6]

2.1.1. Pengertian Sistem

Menurut Jeri Fitz Gerald Pengertian sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran yang tertentu. [6]

2.1.2 Karakteristik Sistem

Menurut Jerry Fitz, Gerld dalam bukunya Jogiyanto (2005:3), suatu sistem mempunyai karakteristik atau sifat-sifat tertentu yaitu :

a. Komponen Sistem (Components)
b. Batas Sistem (Boundary)
c. Lingkungan Luar Sistem (Environments)
d. Masukan Sistem (Input)
e. Keluaran Sistem (Output)
f. Pengolahan Sistem (Process)
g. Sasaran Sistem

2.1.3 Klasifikasi Sistem

Klasifikasi sitem menurut Jerry Fitz, Gerald dilihat dari beberapa sudut, diantaranya adalah :

a. Sistem diklasifikasikan sebagai sistem abstrak (abstract system) adalah sistem yang berupa fikiran atau ide-ide yang tidak tampak secara fisik. Dan sistem fisik (physical system) adalah suatu sistem fisik yang dapat dilihat secara nyata.
b. Sistem dapat diklasifikasikan sebagai sistem alamiah (natural system) adalah sistem yang terjadi melalui proses alam, tidak dibuat oleh manusia.
c. Sistem diklasifikasikan sebagai suatu sistem tertentu. Sistem ini sistem yang tertentu beroperasi dengan tingkah laku yang dapat diprediksi dan diramalkan dengan pasti.
d. Sistem diklasifikasikan sebagai sistem tertutup (closed system) yang merupakan sistem yang tidak berhubungan dan tidak terpengaruh dengan lingkungan luarnya. Sistem ini bekerja secara otomatis tanpa ada campur tangan dari pihak luarnya.

2.2 Konsep Dasar Informasi

Informasi ibarat darah yang mengalir didalam tubuh organisasi sehingga informasi ini sangat penting didalam suatu organisasi. Organisasi yang kurang mendapatkan informasi akan menjadi tak berarti. “Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya“.

2.2.1 Pengertian Informasi

“ Informasi adalah sekumpulan data atau fakta yang diorganisasi atau diolah dengan cara tertentu sehingga mempunyai arti dan lebih berguna bagi penerimanya dan juga dapat bermanfaat bagi pengambilan keputusan saat ini atau mendatang”. [5]

2.2.2 Siklus Informasi

Data merupakan bentuk yang masih mentah yang belum dapat bercerita banyak, sehingga perlu diolah lebih lanjut. Data diolah menjadi melalui suatu model sehingga menjadi informasi, kemudian penerima menerima informasi untuk membuat suatu keputusan dan melakukan tindakan, data tersebut akan ditangkap sebagai input, diproses kembali menjadi suatu model dan seterusnya membentuk suatu siklus. dapat dilihat pada **gambar 2.1**

2.2.3 Kualitas Informasi

Kualitas dari suatu informasi tergantung dari tiga hal, yaitu informasi harus akurat, tepat pada waktunya, dan relevan, diantaranya sebagai berikut :

a. Akurat, tepat pada waktunya, dan relevan.

2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi

Informasi dapat mengenai data mentah, data tersusun, kapasitas sebuah saluran informasi, dan sebagainya. Tetapi ada beberapa gagasan yang mendasari

pemakaian istilah "informasi" dalam sistem informasi yaitu informasi memperkaya penyajian, mempunyai nilai kejutan, atau mengungkap sesuatu yang penerimanya tidak tahu atau tidak tersangka.

2.3.1 Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi adalah suatu sistem dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi manajerial organisasi dalam kegiatan strategis dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan [12].

2.3.2 Komponen Sistem Informasi

Sistem informasi terdiri dari komponen-komponen yang disebut blok bangunan (building blok), yang terdiri dari komponen input, komponen model, komponen output, komponen teknologi, komponen hardware, komponen software, komponen basis data

2.4 Pengertian Penjualan

Penjualan adalah transaksi jual beli antara penjualan denga pembeli, untuk menambah hasil yang menguntungkan dengan menawarkan dan menjual pemenuhan kebutuhan dalam jangka panjang.

2.4.1 Penjualan Online

Penjualan online merupakan penjualan yang dilakukan secara online, yang orang akan membeli barang melalui online dan sistem. Sehingga akan lebih cepat dan lebih memudahkan customer juga penjual. [6]

2.5 E-Commerce

Electronic Commerce (E-Commerce) adalah proses pembelian dan penjualan produk, jasa dan informasi yang dilakukan secara elekronik dengan memanfaatkan jaringan komputer.

2.6 Konsep Dasar Internet

2.6.1 Pengertian Internet

Menurut Febrian (2205) didalam bukunya yang berjudul "Menggunakan Internet" mengatakan bahwa internet merupakan tempat terhubungnya berbagai mesin komputer yang mengolah sebuah informasi di dalam dunia komputer tersebut, baik berupa server, komputer pribadi, handphone, komputer genggam, PDA, dan yang lainnya". [4]

2.6.2 Pengertian World Wide Web

Menurut Sidik dan Pohan (2005) didalam bukunya yang berjudul "Pemograman Web dengan HTML" menyatakan bahwa :

"World Wide Web (WWW) atau yang lebih dikenal dengan sebutan web, merupakan salah satu layanan yang didapat oleh seorang pemakai komputer yang terhubung ke dalam sebuah internet". [10]

2,7 Protokol Internet : TCP/IP

Untuk mengatur integrasi dan komunikasi jaringan komputer ini dibutuhkan protocol-protokol yang disebut TCP/IP (Transmission Control Protokol/Internet Protocol). TCP berfungsi untuk memastikan bahwa hubungan antar komputer bekerja dengan baik. Sedangkan IP (Internet Protocol) berfungsi untuk mentrasmisikan (meneruskan/mengirimkan) data dari satu komputer ke komputer yang lain.

2.8 Pengertian Web Server

Web server merupakan suatu server internet yang menggunakan protocol HTTP (Hypertext Transfer Protocol) untuk melayani semua proses pentransferan data.[10]

2.9 Definisi Online

Pada umumnya, sesuatu dapat dikatakan online adalah bila ia terkoneksi atau terhubung dalam suatu jaringan ataupun sistem yang lebih besar.
Dengan internet kita akan dapat menerima dan mengakses informasi dalam berbagai format dari seluruh penjuru dunia. [10]

III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian

Objek penelitian dalam sistem informasi penjualan ini akan diuraikan tentang sejarah singkatnya pada perusahaan Rumah Kain Al-Mubarok ini yang beralamat di Jl. Sekejati 3 no 18 Kiaracondong Bandung.

Rumah kain Al-Mubarok ini belum memiliki sistem penjualan dan marketing yang secara luas. Maka dari itu penulis akan melakukan penelitian dan observasi untuk mambangun sebuah sistem yang lebih baik.

3.2. Metode Penelitian

Metode penelitian merupakan bagian dari metodologi penelitian yang secara khusus menjelaskan tentang bagaimana cara mendapatkan, mengumpulkan dan menganalisis sebuah data. Memadukan data dari dua sumber yaitu sumber data primer yang pengumpulan data nya dilakukan dengan cara observasi dan wawancara dan sumber data sekunder yang diambil dari situs internet.

3.2.1. Desain Penelitian

Penentuan desain penelitian sangat berperan penting, dalam proses penelitian ini penulis akan menggunakan jenis desain penelitian dengan data primer dan data sekunder agar data dapat diperoleh dengan benar. Desain penelitian ini suatu rencana kerja yang terstruktur.

3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data

Jenis dan pengumpulan data yang penulis lakukan adalah menurut sumber data primer dan sekunder. Data primer adalah data yang diambil dan diperoleh langsung oleh peneliti dengan berinteraksi langsung dengan objek. Dan data sekunder adalah data yang berupa dokumen yang ada pada Rumah Kain Al-Mubarok.

3.2.2.1. Sumber Data Primer

Data yang didapat dan diperoleh dari data primer ini adalah dengan cara observasi, wawancara, dan teknik dokumentasi. Dan penjelasanya adalah sebagai berikut :

1. **Observasi**
   Observasi merupakan teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan cara mengamati dan melihat langsung bagaimana proses di Rumah Kain Al-Mubarok.
2. **Wawancara**
   Wawancara merupakan suatu proses untuk memperoleh data dan keterangan untuk tujuan penelitian dengan cara tanya jawab yang penulis ajukan saat melakukan wawancara di Rumah Kain Al-Mubarok.
3. **Dokumentasi**
   Dokumentasi sangat berperan penting untuk pengumpulan data, teknik dokumentasi dilakukan dengan cara mengumpulkan data berupa arsip, dokumen, dan juga data-data tentang bagaimana sistem yang sedang berjalan saat ini di Rumah Kain Al-Mubarok.

4.2.2.2 Sumber Data Sekunder

Sumber data sekunder dapat diperoleh dari situs internet, sumber- sumber lainnya misalkan seperti buku, jurnal, tutorial, formulir, dan juga dokumen yang digunakan.

3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem

3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem

Metode pendekatan sistem merupakan pendekatan bagaimana cara untuk menggunakan alat-alat yang dapat melengkapi satu ataupun lebih pada tahapan-tahapan dalam pengembangan sistem informasi. Yang akan penulis gunakan adalah dengan menggunakan metode yang berorientasi pada data dan analisis yang terstruktur adalah sebagai berikut :

Diagram Alir (Flowmap), Diagram Konteks, DFD, ERD, Kamus Data, Normalisasi.

3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem dapat memberikan gambaran atau ide bagi seorang analis untuk menyajikan setiap gambaran secara lengkap, dan metode ini sangat baik digunakan untuk dapat menyelesaikan masalah atau kesalah pahaman antara user dan seorang analis, yang dapat mengakibatkan seorang user tidak dapat menjelaskan atau mendefinisikan secara jelas apa kebutuhan yang diperlukan. Dan yang akan penulis gunakan adalah metode prototyping yang merupakan suatu pendekatan yang dapat membuat suatu gambar atau model dan memperlihatkan fitur suatu produk, layanan, dan juga suatu sistem yang diusulkan dapat diselesaikan dengan cepat dan bertahap.

Gambar 3.2 Model Prototyping
(Sumber : Roger S. Pressman, Ph.D) [12]

1. **Listen to Customer**
2. **Merevisi Mock Up**
3. **Customer Test Drives Mock-Up**

3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan

a. Flow Map

Flowmap merupakan penggambaran secara grafik dari langkah dan urutan prosedur dari suatu program. Diagram Konteks

Diagram konteks adalah sebuah diagram sederhana yang menggambarkan hubungan antara entiti luar, masukan dan keluaran dari sistem.

b. Data Flow Diagram

DFD adalah suatu diagram yang menggunakan notasi-notasi untuk menggambarkan arus data dari sistem, yang penggunaanya sangat membantu untuk memahami sistem secara logika, terstruktur, dan jelas. DFD merupakan alat bantu dalam menggambarkan atau menjelaskan sistem yang sedang berjalan logis.

c. Kamus Data

Kamus data adalah suatu kumpulan data elemen yang terstruktur dengan penggertian yang konsisten dan sesuai dengan sistem, sehingga pengguna maupun analis sistem dapat memiliki pemahaman yang sama mengenai masukan, keluaran, dan komponen sistem data.

d. Perancangan Basis Data (Normalisasi dan Tabel Relasi)

Perancangan basis data diperlukan, agar kita bisa memiliki basis data yang kompak dan efisien dalam penggunaan ruang penyimpanan, capat dalam pengaksesan dan mudah pemanipulasiaan (tambah, ubah, hapus) data.

e. ERD

Diagram ERD suatu model untuk menjelaskan hubungan antar data dalam basis data berdasarkan objek-objek dasar data yang mempunyai hubungan antar relasi.

f. Tabel Relasi

Relasi tabel adalah hubungan yang terjadi antara tabel yang satu dengan tabel yang laina. Dengan adanya relasi table ini dapat memungkinkan untuk menampilkan data dari beberapa tabel yang berbeda yaitu dengan menyamakan data pada *key field* dari dua tabel dimana *key field* dari tabel pertama berfungsi sebagai *primary key* dan pada tabel kedua berfungsi sebagai *foreign key*.

3.2.4. Pengujian Software

Pengujian perangkat lunak atu software adalah elemen dari jaminan kualitas perangkat lunak dan mempresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, desain, dan pengkodean. Pengujian juga dapat diartikan sebagai sebuah proses eksekusi suatu program dengan maksud menemukan suatu kesalahan.

IV. Hasil Penelitian

4.1. Perancangan Sistem

4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem

Tujuan dari perancangan sistem ini adalah :

1. Untuk dapat membantu perusahaan menjadi lebih maju khusus nya dalam bidang pemasaran atau marketing supaya bisa menjadi lebih baik, dan lebih meluas penjualan nya.
2. Untuk membantu pemilik dalam mendapatkan laporan tranksaksi penjualan.
3. Untuk mengolah data dengan cepat dan benar sehingga tidak terlalu banyak menyita waktu dan tenaga dalam menyelesaikan suatu transaksi atau proses, baik oleh bagian penjualan maupun bagian pembelian terutama untuk proses

pencatatan, perhitungan, penyimpanan data dan pembuatan laporan kepada pemilik Al-Mubarok.

4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan

Sistem informasi penjualan dan pembelian yang akan dibuat oleh penulis berbasiskan *web online*. sistem informasi ini nantinya akan dibagi pakai oleh tiga bagian atau pengguna yaitu bagian penjualan, bagian pembelian, dan bagian gudang atau admin.

4.1.3. Perancangan Prosedur yang diusulkan

Sistem yang diusulkan adalah sistem informasi yang dikembangkan berdasarkan pengembangan sistem sebelumnya sehingga nantinya dapat menjawab setiap permasalahan-permasalahan yang ada sehingga dapat meningkatkan serta mengoptimalkan kinerja perusahaan dan mempermudah pekerjaan karena dilakukan secara terkomputerisasi.

4.1.3.1. Diagram Konteks Diusulkan

Gambar 4.1 Diagram Konteks Yang Diusulkan

4.1.3.2. Data Flow Diagram (DFD)

1. **Gambar 4.2** DFD Level 1 Yang Diusulkan
2. **Gambar 4.3** DFD Level 3 Pada Proses 4.0 Pembelian Yang Diusulkan

4.1.4.2 Relasi Tabel

Gambar 4.4 Tabel Relasi

4.1.4.3 ERD

Gambar 4.5 ERD

4.4. Pengujian

Rencana pengujian yang digunakan adalah dengan menggunakan metode *black box*. Pengujian ini dilakukan untuk mengetahui letak kesalahan fungsionalitas dan memperlihatkan apakah fungsi- fungsi dalam aplikasi beroperasi. Pengujian black box menguji beberapa aspek dasar suatu sistem dengan memperhatikan sedikit struktur logika internal perangkat lunak tersebut.

4.5. Implementasi

Implementasi merupakan suatu proses penerapan rancangan program yang telah dibuat kedalam sebuah aplikasi pemograman sesuai dengan tujuan yang diharapkan dari program apliaksi tersebut.

4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat lunak *(software)* digunakan untuk mendukung sistem operasi (SO) dan aplikasi database. Perangkat lunak yang dibutuhkan oleh komputer server maupun komputer client.

4.5.2. Implementasi Perangkat Keras

Untuk dapat menjalankan aplikasi yang dirancang maka dibutuhkan perangkat keras sebagai penunjangnya. Adapun perangkat kebutuhan perangkat keras yang dibutuhkan

4.5.3. Implementasi Basis Data

1. **Struktur tabel untuk tabel bahan**

```
`id_bahan` int(11) NOT NULL,
 `nama_bahan` varchar(25) NOT NULL
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=7 DEFAULT CHARSET=latin1;
--
-- Dumping data for table `bahan`
INSERT INTO `bahan` (`id_bahan`, `nama_bahan`) VALUES
(1, 'Prada'),
(2, 'COTTON OIL'),
(3, 'Sutra Dop'),
(4, 'Satin Halus'),
```

2. **Struktur tabel untuk tabel bank**

```
INSERT INTO `bank` (`id_bank`, `nama_bank`, `no_rek`, `atas_nama`) VALUES
INSERT INTO `barang` (`id_barang`, `nama_barang`, `id_bahan`, `id_satuan`, `id_warna`, `id_kategori`, `stok`, `stok_min`, `harga_beli`, `harga_jual`, `foto`, `direktori`, `deskripsi_barang`) VALUES
```

3. **Struktur tabel untuk tabel detail_retur**

```
`id_detail` int(11) NOT NULL,
`id_retur` varchar(25) NOT NULL,
`id_barang` varchar(25) NOT NULL,
`jumlah_retur` int(11) NOT NULL,
`ket` varchar(200) NOT NULL
-- ----------------------------------------------------------
```

4. **Struktur tabel untuk tabel transaksi**

```
INSERT INTO `transaksi` (`id_transaksi`, `tgl_transaksi`, `status_transaksi`, `id_pelanggan`, `total_bayar`, `id_bank`, `no_resi`, `alamat_pengiriman`) VALUES
('TR-001231116', '2016-11-23', 'Sudah Bayar', 'P001', 480000, 2, '524111011', 'JL.SUkasari 2 no 275 blok f, Sadang Serang, Coblong, Kota Bandung, Jawa Barat,40133'),
INSERT INTO `warna` (`id_warna`, `nama_warna`) VALUES
(1, 'Merah'),
(2, 'Hijau Tua'),
/*!40101                                                    SET
COLLATION_CONNECTION=@OLD_COLLATION_CONNECTION
```

4.5.4. Implementasi Antar Muka

Instalasi antar muka adalah adalah tahapan dimana dalam memenuhi kebutuhan pengguna dalam berinteraksi dengan sistem yang telah dibuat.

4.5.5 Implementasi Instalasi Program

Untuk dapat menggunakan aplikasi sistem informasi penjualan yang berbasis web ini terlebih dulu kita harus menginstal xampp untuk menyimpan seluruh file halaman web ke komputer yang dijadikan server. Proses instalasi program dilakukan seperti biasa tidak ada perbedaan ketika mengisntalasi program-program pada umum nya. Pada rancangan ini penulis menggunakan perangkat lunak xampp-win32-5.6.8-0-VC11-installer.

4.5.6. Penggunaan Program

Pada kegiatan ini akan menerangkan tampilan serta langkah-langkah proses yang yang ada di sistem informasi penjualan secara singkat.

V. KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari skripsi yang berjudul : "Sistem Informasi Penjualan Pada Rumah Kain Al-Mubarok" adalah sebagai berikut :

1. Sistem yang dirancang ini adalah sistem penjualan. Sistem ini dapat memberikan beberapa kelebihan untuk lebih meluas nya penjualan dan pangsa pasar yang lebih baik, lebih mudah nya untuk menyelesaikan laporan dibandingkan dengan sistem yang sedang berjalan saat ini yang masih secara manual. Sistem yang dirancang ini lebih efektif dan efisien.
2. Admin pun akan terbantu untuk melakukan pengontrolan stok barang dan membuat laporan-laporan, sehingga akan lebih mudah dan cepat.
3. Diharapkan dengan adanya sistem informasi penjualan pada Rumah Kain Al-Mubarok ini nantinya dapat membantu perusahaan baik dalam pangsa pasar nya yang lebih meluas, dan untuk mengecek persediaan barang agar lebih mudah dan cepat.
4. Dengan adanya Sistem Informasi Penjualan ini diharapkan nantinya akan dapat membantu meningkatkan kinerja perusahaan dan dapat meminimalisir kesalahan dalam proses pencatatan dan pengecekan keluar masuk nya barang.

5.2 Saran

Penulis menyadari bahwa pada perancangan yang telah penulis buat, dengan judul "Sistem Informasi Penjualan" ini masih banyak kekurangan, untuk itu apabila penelitian ini ingin dilanjutkan, penulis akan memberikan beberapa saran mengenai bagian-bagian yang sebaiknya ditingkatkan, diantaranya :

1. Perlu dilakukan nya *backup data* dan *restore data* ke media penyimpanan yang lebih baik untuk menjaga apabila terjadi hal yang tidak diinginkan seperti kehilangan data, dan demi menjaga keamanan data pada sistem informasi penjualan tersebut.
2. Dalam tahap pengembangan selanjutnya, disarankan bagi siapa saja yang akan meneruskan sistem informasi *penjualan* ini dapat menambahkan fasilitas-fasilitas pendukung lainnya yang lebih baik dan menarik.
3. Menjadikan software yang telah ada menjadi lebih menarik dan menjadikan program tersebut lebih baik dari yang belum ada dari program saat ini.

DAFTAR PUSTAKA

[1] Bunafit Nugroho

[2] eprints.uny.ac.id

[3] Febrian (2004) didalam bukunya yang berjudul "Pengetahuan Komputer dan Teknologi Informasi

[4] Febrian (2205) didalam bukunya yang berjudul "Menggunakan Internet"

[5] HM, Jogiyanto., *"*Analisis dan Desain Sistem Informasi*"* (1999 : 692).

[6] Jeri Fitz Gerald dalam bukunya Fundamentals of System Analysis (edisi kedua; New York; Jhon Willey & Sons, 1981).

[7] Philip Kotler (2009:22) dalam bukunya yang berjudul Analisis & Desain, menjelaskan pengertian " penjualan

[8] Ricard F. Neuschel

[9] Robert J. Verzello yang diterjemahkan oleh Jogiyanto HM (1998:23)

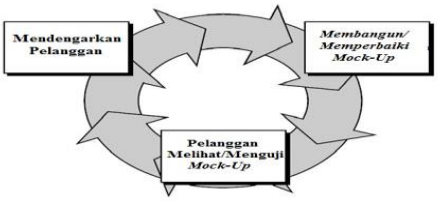
[10] Sidik dan Pohan (2005) didalam bukunya yang berjudul "Pemograman Web dengan HTML"

[11] (Sumber : Roger S. Pressman, Ph.D)

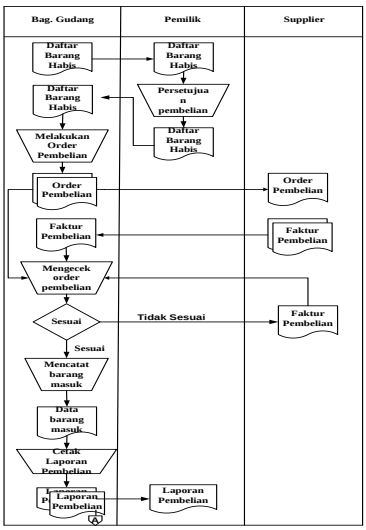
[12] Tata Sutabri, Kom., MM

[13] Warren D. Stallings, Jr.

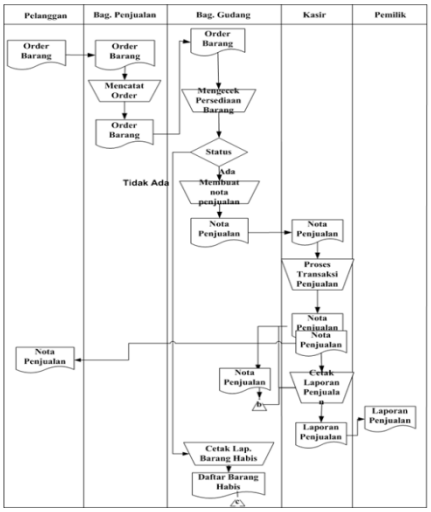
DAFTAR GAMBAR



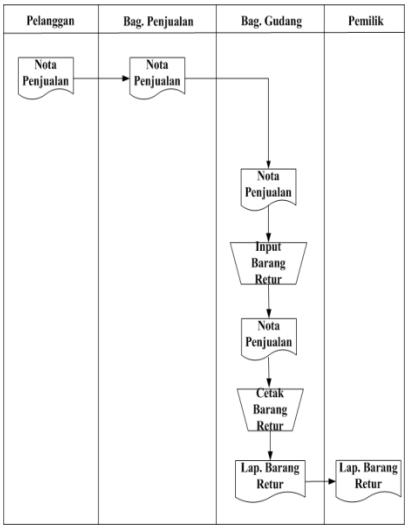
Gambar 3.2 Model Prototipe
(Sumber : Roger S. Pressman, Ph.D) [12]



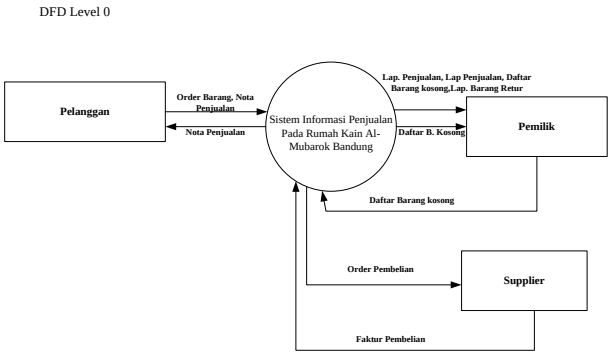
Gambar 3.3 Flowmap Pembelian Barang Pada Supplier Yang Sedang Berjalan



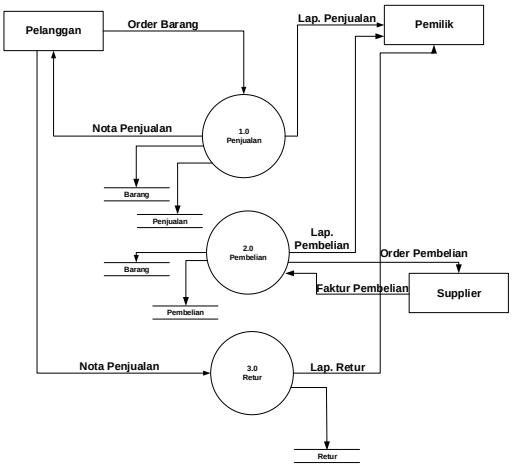
Gambar 3.4 Flowmap Proses Penjualan Yang Sedang Berjalan



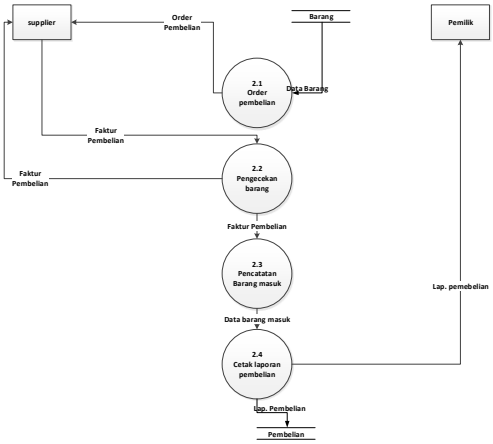
Gambar 3.5Flowmap Proses Retur Yang Sedang Berjalan



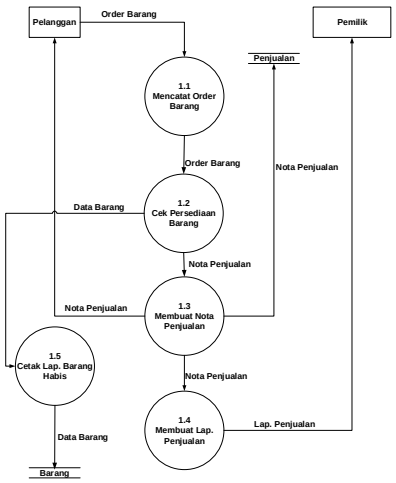
Gambar 3.6 DFD Level 0 Yang Sedang Berjalan



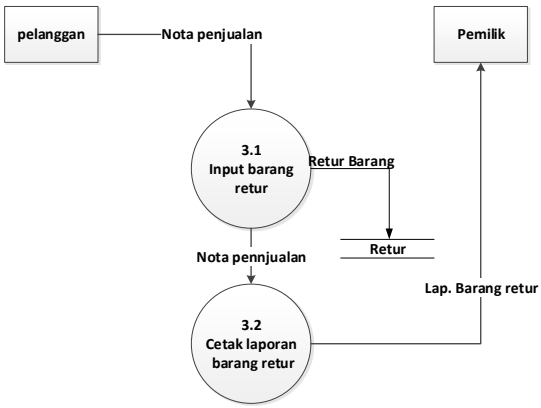
Gambar 3.7 Diagram DFD Level 1 Sistem Yang Sedang Berjalan



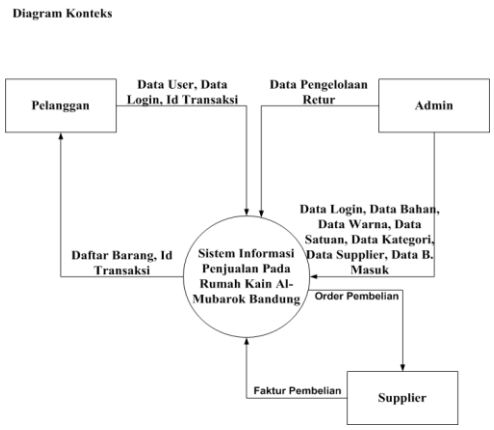
Gambar 3.8 Diagram DFD Level 2 Pembelian Sistem Yang Sedang Berjalan



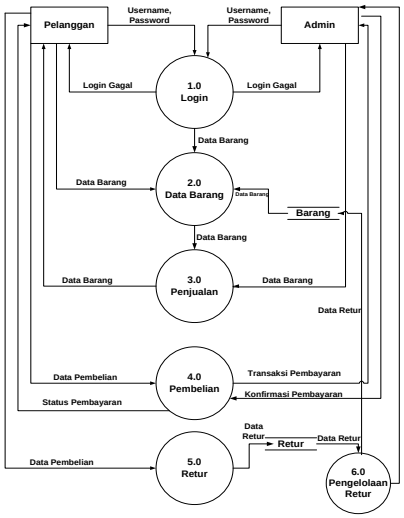
Gambar 3.9 DFD Level 2 Penjulan Sistem Yang Diusulkan



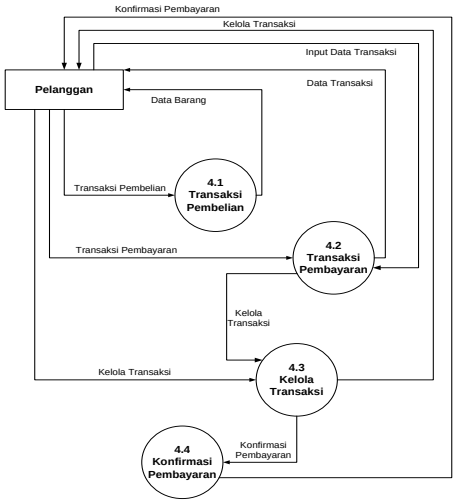
Gambar 3.10 DFD Level 2Retur Yang Sedang Berjalan



Gambar 4.8 Diagram Konteks Yang Diusulkan



Gambar 4.9 DFD Level 1 Yang Diusulkan



Gambar 4.10 DFD Level 2 Proses 4 Pembelian Yang Diusulkan

DAFTAR TABEL

Tabel 4.25 Rencana Pengujian

Kelas Uji	Butir Uji	Tingkat Pengujian	Jenis Pengujian
Login	Pengisian Username dan Password	Modul	Black Box
	Pengecekan Username dan Password	Sistem	Black Box
Data	Data Stok Barang	Modul	Black Box
	Data Pelanggan	Modul	Balck Box
	Data Costumer	Modul	Black Box
	Data Pesanan	Modul	Black Box
	Data Retur	Modul	Black Box
	Data Supplier	Modul	Black Box
	Data Barang	Modul	Black Box
	Data Barang Masuk	Modul	Black Box
	Data Transaksi	Sistem	Balck Box
	Data Bank	Modul	Balck Box
	Data Bahan	Modul	Balck Box
	Data Kategori	Modul	Balck Box
	Data Warna	Modul	Balck Box
	Data Satuan	Modul	Balck Box
	Data Admin	Modul	Balck Box
	Data Banner	Modul	Balck Box
	Data Testimoni	Modul	Balck Box
Proses	Menambah Data Pelanggan	Sistem	Black Box

	Menambah Data Supplier	Sistem	Black Box
	Menambah Data Bahan	Sistem	Black Box
	Menambah Data Warna	Sistem	Black Box
	Menambah Data Kategori	Sistem	Black Box
	Menambah Data Satuan	Sistem	Black Box
	Menambah Data Admin	Sistem	Black Box
	Membuat Retur	Sistem	Black Box
	Mengolah Pesanan	Sistem	Balck Box
	Mengolah Transaksi	Sistem	Black Box
Output	Laporan Barang	Modul	Black Box
	Laporan Stok	Modul	Black Box
	Surat Retur	Modul	Black Box
	Laporan Transaksi	Modul	Black Box
	Laporan Transaksi Per Barang	Modul	Black Box

LAMPIRAN



UNIKOM
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA

PROGRAM STUDI
SISTEM INFORMASI

Bandung, 10 September 2016

Nomor : 1307/Prodi-IS/FTIK/UNIKOM/IX/2016
Lampiran : -
Perihal : Permohonan Penelitian

Kepada Yth.
Pimpinan Al-Mubarok
Jl. Sekejati 2 No 18 Kiaracondong
Bandung 40285

Dengan Hormat,

Kami dari **Universitas Komputer Indonesia**, dengan ini mengajukan permohonan kepada Bapak/Ibu untuk dapat kiranya menerima mahasiswa/i kami berikut ini:

Nama	: Riska Rahmayani M
Nim	: 10512096
Program Studi / Jenjang	: Sistem Informasi / S1
No. Handphone	: 083829387279

Untuk melaksanakan **Penelitian Skripsi** di instansi/perusahaan yang Bapak/Ibu pimpin dengan judul Sistem Informasi Inventory Berbasis Web di Al-Mubarok Bandung.

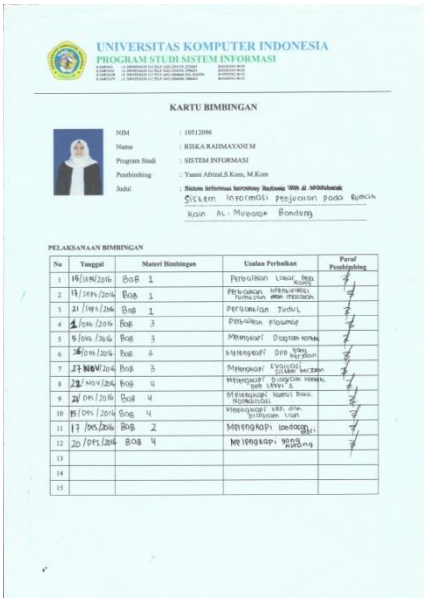
Pelaksanaan **Penelitian Skripsi** mahasiswa/i **Universitas Komputer Indonesia** disesuaikan dengan jadwal yang ditentukan oleh instansi/perusahaan yang Bapak/Ibu pimpin.

Demikian permohonan ini kami sampaikan, atas perhatian dan kerjasamanya kami ucapkan terima kasih.

Hormat Kami,
Ketua Program Studi Sistem Informasi
Universitas Komputer Indonesia

Sinta Hidayanasari, S.Si, MT
Nip. 4127.7028.009

Tembusan :
1. Mahasiswa yang bersangkutan



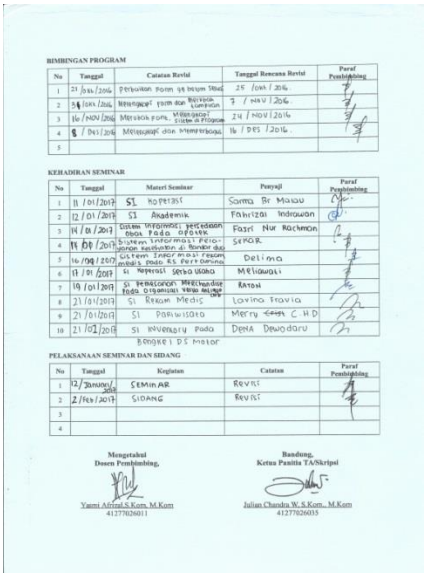
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

KARTU BIMBINGAN

NIM : 10512096
Nama : RISKA RAHMAYANI M
Program Studi : SISTEM INFORMASI
Pembimbing : Yasmi Afrizal,S.Kom, M.Kom
Judul : Sistem Informasi Inventory Berbasis Web di Al-Mubarok
Sistem Informasi Penjualan pada Rumah Kain Al-Mubarok Bandung

PELAKSANAAN BIMBINGAN

No	Tanggal	Materi Bimbingan	Usulan Perbaikan	Paraf Pembimbing
1	15/SEP/2016	Bab 1	Perbaikan Latar Belakang	
2	19/SEP/2016	Bab 1	Perbaikan Identifikasi Permasalahan dan Batasan	
3	21/SEP/2016	Bab 1	Perbaikan Judul	
4	3/OKT/2016	Bab 1	Perbaikan Flowmap	
5	5/OKT/2016	Bab 3	Menyerahkan Diagram konteks	
6	26/OKT/2016	Bab 3	Menyerahkan DFD Level Percabang	
7	23 NOV/2016	Bab 3	Menyerahkan Flowchart Sistem berjalan	
8	28/NOV/2016	Bab 4	Menyerahkan Rancangan DFD Level 1	
9	2/DES/2016	Bab 4	Menyerahkan Kamus Data, Normalisasi	
10	15/DES/2016	Bab 4	Menyerahkan ERD, Relasi Tabel	
11	17/DES/2016	Bab 2	Memperbaiki landasan teori	
12	20/DES/2016	Bab 4	Melengkapi yang kurang	
13				
14				
15				



BIMBINGAN PROGRAM

No	Tanggal	Catatan Revisi	Tanggal Rencana Revisi	Paraf Pembimbing
1	23/OKT/2016	Perbaikan form yg belum lengkap	25/OKT/2016	
2	31/OKT/2016	Menyerahkan form dan Revisian Laporan	7/NOV/2016	
3	16/NOV/2016	Merevisi form, Menyerahkan Sistem & Program	24/NOV/2016	
4	8/DES/2016	Melengkapi dan menyerahkan	16/DES/2016	
5				

KEHADIRAN SEMINAR

No	Tanggal	Materi Seminar	Penyaji	Paraf Pembimbing
1	11/01/2017	S1 Koperasi	Sonna Br Masau	
2	12/01/2017	S1 Akademik	Fahrizal Indrawan	
3	14/01/2017	Sistem Informasi Penjualan obat Pada Apotek	Fasri Nur Rachman	
4	16/01/2017	Sistem Informasi Penjualan Kendaraan di Showroom dua	SEMAR	
5	16/01/2017	Sistem Informasi Rekam medis Pada RS Permata	Delima	
6	17/01/2017	S1 Koperasi Serba Usaha	Meliawati	
7	19/01/2017	S1 Pemesanan Merchandise Pada Organisasi Versi Online	Ratna	
8	21/01/2017	S1 Rekam Medis	Lovina Fravia	
9	21/01/2017	S1 Pariwisata	Merry Lesa C H D	
10	21/01/2017	S1 Inventory Pada Bengkel DS Motor	Dena Dewodaru	

PELAKSANAAN SEMINAR DAN SIDANG

No	Tanggal	Kegiatan	Catatan	Paraf Pembimbing
1	12/Januari/2017	SEMINAR	REVISI	
2	2/Feb/2017	SIDANG	REVISI	
3				
4				

Mengetahui
Dosen Pembimbing,

Yasmi Afrizal S.Kom, M.Kom
41277026011

Bandung,
Ketua Panitia TA/Skripsi

Julian Chandra W, S.Kom., M.Kom
41277026035