DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **vi**

DAFTAR GAMBAR ..... **x**

DAFTAR TABEL ..... **xiii**

DAFTAR SIMBOL ..... **xv**

BAB I PENDAHULUAN **1**

Latar Belakang Masalah 1

Identifikasi Dan Rumusan Masalah 2

1.2.1. Identifikasi Masalah 2

1.2.2. Rumusan Masalah 3

Maksud Dan Tujuan Penelitian 3

1.3.1. Maksud Penelitian 3

1.3.2. Tujuan Penelitian 3

Kegunaan Penelitian 4

1.4.1. Kegunaan Praktis 4

1.4.2. Kegunaan Akademis 4

1.5. Batasan Masalah 5

1.6. Lokasi Dan Waktu Penelitian 5

1.6.1. Lokasi 6

1.6.2. Waktu Penelitian 6

1.7. Sistematika Penulisan 7

BAB II LANDASAN TEORI 9

2.1. Penelitian Terdahulu 9

2.2. Pengertian Sistem 9

2.3. Klasifikasi Sistem 11

2.3.1. Kualitas Informasi 11

2.4. Pengertian Informasi 13

2.5. Pengertian Sistem Informasi 14

2.6. Pengertian Sistem Informasi Pariwisata 14

2.7. Pariwisata 14

2.8. Promosi 15

2.9. Pengertian Internet 15

2.10. Pengertian Jaringan Komputer 16

2.10.1. MAN (Metropolitan Area Network) 16

2.10.2. Jaringan Client Server 17

2.11. Perangkat Lunak Pendukung 17

2.11.1. Pengertian Web Server 18

2.11.2. Pengertian PHP 18

2.11.3. Pengertian Adobe Dreamweaver CS5 18

2.11.4. Pengertian MySQL 19

2.11.5. Pengertian XAMPP. 21

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 22

3.1. Objek Penelitian 22

Sejarah Dinas Pariwisata dan Ekonomi Kreatif Papua 22

Visi Dan Misi Dinas Pariwisata dan Ekonomi Kreatif Papua 22

3.1.2.1. Visi 22

3.1.2.2. Misi 23

Struktur Organisasi Dinas Pariwisata dan Ekonomi Kreatif

Papua 24

Deskripsi Tugas 25

Metode Penelitian 37

Desain Penelitian 38

Jenis Dan Metode Pengumpulan Data 38

Sumber Data Sekunder 38

3.2.3. Metode Pendekatan Dan Pengembangan Sistem 38

3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 38

3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 38

3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 39

3.2.4. Pengujian Software 43

3.3. Analisis Sistem Yang Berjalan 44

3.3.1. Analisis Dokumen 45

3.3.2. Analisis prosedur yang sedang berjalan 46

3.3.2.1. Flowmap 47

3.3.2.2 .Diagram Konteks 49

3.3.2.3. Data Flow Diagram 49

3.3.3. Evaluasi Sistem yang sedang berjalan 50

BAB IV PEMBAHASAN 53

4.1. Perancangan Sistem 53

4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 53

4.1.2 .Gambaran umum sistem yang diusulkan 53

4.1.3. Perancangan prosedur yang diusulkan 53

4.1.3.1. Diagram Konteks 54

4.1.3.2. Data Flow Diagram 54

4.1.3.3. Kamus Data 58

4.1.4. Perancangan Basis Data 61

4.1.4.1. Normalisasi 61

4.1.4.2. Bentuk Tidak Normal 61

4.1.4.3. Bentuk Normal Pertama 61

4.1.4.4. Bentuk Normal Kedua 62

4.1.4.5. Tabel Relasi 63

4.1.4.6. ERD 64

4.1.4.7. Struktur File 64

4.1.4.8. Kodefikasi 69

4.2. Perancangan Antar Muka 71

4.2.1. Struktur Menu 71

4.2.2. Perancangan Input 73

4.2.3. Perancangan Output 79

4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 81

4.4. Pengujian 81

4.4.1. Rencana Pengujian 82

4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian 83

4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 90

4.5. Implementasi 90

4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak 90

4.5.2. Implementasi Perangkat Keras 91

4.5.3. Implementasi Basis Data 93

4.5.4. Implementasi Antar Muka 106

4.5.5. Implementasi Instalasi Program 109

4.5.6. Penggunaan Program 113

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 129

5.1 Kesimpulan 129

5.2 Saran 130

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN