BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Dalam era modern sekarang ini, perkembangan dalam bidang teknologi saat ini hampir menggantikan sistem manual dengan sistem komputerisasi. Perkembangan teknologi tersebut misalnya teknologi komputer baik hardware maupun software yang sebagian besar berperan dalam kehidupan manusia saat ini. Semakin pesatnya perkembangan teknologi tersebut, maka semakin meningkat pula kemudahan – kemudahan dan fasilitas yang mendukung manusia dalam menyelesaikan tugasnya dengan cepat dan tepat. Karena itulah banyak perusahaan mulai beralih dari sistem manual ke sistem komputerisasi dalam pengerjaan kegiatannya.

Ukiran Jepara Rendy Putra adalah salah satu perusahaan meubel yang berada di jalan padasuka No. 84 Bandung 40192. Ukiran Jepara Rendy Putra memproduksi meubel dengan mengutamakan kualitas produk yang dipasarkannya dengan bahan baku yang kualitas tinggi. Transaksi penjualan di Ukiran Jepara Rendy Putra terpadapat 2 proses yaitu penjualan barang yang sudah ada dan pemesanan barang sesuai dengan desain konsumen. Permasalahan yang muncul pada proses transaksi penjualan barang, pembelian bahan baku, pemesanan meubel dan pembuatan laporan yang ada di Ukiran Jepara Rendy Putra saat ini masih menggunakan buku besar untuk mencatat data transaksi penjualan, pemesanan dan pembelian, sehingga rentan terjadi kesalahan dalam proses

pembukuan. Pencarian data barang harus mencari dari pembukuan data barang sehingga membutuhkan waktu yang lama untuk menemukan data barang yang dicari. Sering terjadi kesalahan dalam proses perhitungan transaksi penjualan dan pembelian bahan baku dalam pembukuan yang menyebabkan kesulitan dalam pembuatan laporan penjualan dan pembelian pada Ukiran Jepara Rendy Putra.

Berdasarkan hasil dari pemaparan yang telah diuraikan, maka penulis mengambil suatu tindakan untuk memecahkan permasalahan tersebut, sehingga dengan ini penulis mengangkat judul "SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN MEUBEL PADA UKIRAN JEPARA RENDY PUTRA BERBASIS DESKTOP" sebagai judul skripsi penulis.

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Berdasarkan hasil dari latar belakang yang telah diuraikan, penulis mengidentifikasi dan merumuskan permasalahan yang diharapkan dapat memberikan solusi dari permasalahan yang terjadi. Adapun identifikasi dan rumusan masalah sebagai berikut :

1.2.1. Identifikasi Masalah

Beberapa hal yang dapat diperoleh dari hasil pengamatan disana adalah :

1. Proses transaksi penjualan barang, pembelian bahan baku, pemesanan meubel dan pembuatan laporan yang ada di Ukiran Jepara Rendy Putra saat ini masih menggunakan buku besar untuk mencatat data transaksi

penjualan, pemesanan dan pembelian, sehingga rentan terjadi kesalahan dalam proses pembukuan.

2. Pencarian data barang harus mencari dari pembukuan data barang sehingga membutuhkan waktu yang lama untuk menemukan data barang yang dicari.
3. Sering terjadi kesalahan dalam proses perhitungan transaksi penjualan dan pembelian bahan baku dalam pembukuan yang menyebabkan kesulitan dalam pembuatan laporan penjualan dan pembelian.

1.2.2. Rumusan Masalah

Berdasarakan hasil identifikasi masalah yang telah dipaparkan, maka perlu Dilakukan rumusan masalah untuk mencari solusi dari permasalahan tersebut. Adapun rumusan masalahnya yaitu :

1. Bagaimana sistem penjualan dan pembelian meubel yang sedang berjalan pada Ukiran Jepara Rendy Putra.
2. Bagaimana merancang Sistem Informasi Penjualan dan pembelian meubel pada Ukiran Jepara Rendy Putra.
3. Bagaimana implementasi Sistem Informasi Penjualan dan pembelian meubel pada Ukiran Jepara Rendy Putra.
4. Bagaimana pengujian Sistem Informasi Penjualan dan pembelian meubel pada Ukiran Jepara Rendy Putra.

1.3. Maksud dan Tujuan

Berikut maksud dan tujuan Penelitian yang dilakukan oleh penulis.

1.3.1. Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membangun system informasi penjualan dan pembelian meubel pada Ukiran Jepara Rendy Putra berbasis desktop dengan menggunakan bahasa pemograman java dan database mysql guna membantu meringankan pekerjaan pegawai di Ukiran Jepara Rendy Putra.

1.3.2. Tujuan Penelitian

Tujuan yang dicapai dari penulisan skripsi ini antara lain :

1. Untuk mengetahui bagaimana sistem penjualan dan pembelian meubel yang sedang berjalan pada Ukiran Jepara Rendy Putra.
2. Untuk merancang Sistem Informasi Penjualan dan pembelian meubel pada Ukiran Jepara Rendy Putra.
3. Untuk mengimplementasi Sistem Informasi Penjualan dan pembelian meubel pada Ukiran Jepara Rendy Putra.
4. Untuk menguji Sistem Informasi Penjualan dan pembelian meubel pada Ukiran Jepara Rendy Putra.

1.4. Kegunaan Penelitian

Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat mempunyai beberapa manfaat yaitu:

1. Kegunaan Akademis

a. Pengembangan Ilmu Pengetahuan

Dapat dijadikan perbandingan dari materi perkuliahan yang telah didapat dengan yang terjadi dilapangan.

b. Peneliti lain

Dapat dijadikan bahan acuan referensi untuk penelitian sejenis.

c. Penulis

Dapat menambah wawasan, menambah pengalaman terutama dalam perancangan dan pembangunan Sistem Informasi Pembelian dan

Penjualan meubel pada Ukiran Jepara Rendy Putra.

2. Kegunaan Praktis

Dari penelian ini diharapkan Sistem Informasi Penjualan dan pembelian meubel pada Ukiran Jepara Rendy Putra dapat membantu pemilik atau pegawai Ukiran Jepara Rendy Putra dalam mempermudah mendapatkan informasi penjualan barang, stok barang, harga barang, pembelian bahan baku dan laporan – laporan dengan cepat dan akurat.

1.5. Batasan Masalah

Dalam penelitian ini terdapat beberapa batasan masalah agar tidak menyimpang dari tujuan yang telah ditentukan sehingga penelitian yang dikajiakan lebih terfokus. Adapun batasan masalah tersebut diantaranya :

1. Sistem informasi yang dibuat meliputi modul pengolahan transaksi penjualan meubel, pemesanan meubel, pembelian bahan baku dari supplier dan pembuatan laporan.
2. Laporan hanya membahas laporan penjualan barang, laporan pembelian bahan baku, laporan stok barang dan laporan stok bahan baku.
3. Dalam proses transaksi penjualan dan pembelian, pembayaran dilakukan secara tunai.

4. Harga meubel sudah termasuk dengan harga kirim dan pemasangan ditempat.
5. Dp atau pembayaran awal untuk pemesanan meubel minimal 50% dari total pemesanan.
6. Tidak membahas retur pembelian bahan baku ke supplier.
7. Sistem ini dibuat dengan bahasa pemograman java dan database mysql.

1.6. Lokasi Dan Waktu penelitian

Penulis mengadakan penelitian di Ukiran Jepara Rendy Putra berlokasi di jalan padasuka No. 84 Bandung Telp. (022) 7202158.

Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan Penelitian

KEGIATAN	2016															
	September				Oktober				November				Desember			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Identifikasi kebutuhan pemakai yang paling mendasar																
1. Observasi																
2. Wawancara																
Membangun Prototype																
1. merancang sistem usulan																
2. merancang database																

3. merancang interface program															
Menguji prototype															
Memperbaiki prototype															
Mengembangkan Versi Produksi															

1.7. Sistematika Penulisan

Dalam menyusun skripsi ini penulis membuat sistematika penulisan skripsi ini sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang informasi umum yaitu latar belakang penelitian, identifikasi dan rumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, batasan masalah, waktu dan tempat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penelitian.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan teori yang diambil dari beberapa kutipan buku, yang berupa pengertian dan definisi. Bab ini juga menjelaskan konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, konsep dasar sistem informasi, dan definisi lainnya yang berkaitan dengan sistem yang dibahas.

BAB III : OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini berisikan gambaran dari objek penelitian antara lain seperti sejarah, struktur organisasi, tugas dan wewenang, analisis proses yang berjalan di tempat

penelitian, metode pengembangan sistem, alat bantu dan metode pengujian *software*.

Menganalisis sistem yang berjalan di suatu perusahaan/lembaga dari analisis dokumen sampai prosedur dengan manghasilkan evaluasi sistem yang berjalan.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisikan tentang Perancangan sistem menjelaskan analisa sistem usulan, perancangan basis data, perancangan antar muka dan arsitektur jaringan.

Implementasi sistem meliputi tatacara atau aturan penggunaan perangkat pendukung sistem yang berupa perangkat keras dan perangkat lunak. Pengujian sistem dipakai untuk menguji kelayakan sistem dengan metode pengujian tertentu untuk mengetahui tercapai atau tidaknya tujuan dari dibuatnya aplikasi ini.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan analisa dan optimalisasi sistem berdasarkan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya.