DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT.....ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR ix

DAFTAR TABEL xiii

DAFTAR SIMBOL xiv

BAB I PENDAHULUAN..... 1

1.1. Latar Belakang Penelitian..... 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 4

1.2.1 Identifikasi Masalah..... 4

1.2.2 Rumusan Masalah 5

1.3 Maksud dan Tujuan 5

1.3.1 Maksud..... 5

1.3.2 Tujuan 5

1.4 Kegunaan Penelitian..... 6

1.4.1 Kegunaan Praktis 6

1.4.2 Kegunaan Akademis 6

1.5 Batasan Masalah..... 7

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian..... 7

1.7 Sistematika Penulisan..... 8

BAB II 9

LANDASAN TEORI..... 9

2.1 Penelitian terdahulu..... 9

2.2 Pengertian Perancangan 10

2.2.1 Pengertian Perancangan Sistem 11
2.3 Pengertian Sistem 11
2.3.1 Karakteristik Sistem 11
2.4 Pengertian Sistem Informasi 14
2.5 Pengertian Aplikasi 14
2.6 Pengertian Penjualan 15
2.7 Basis Data (Data Base) 15
2.7.1 MySQL 15
2.8 NetBeans 16
2.9 Pengertian Java 16
2.10 Unified Modeling Language (UML) 16
2.10.1 Struktur Diagram 17
2.10.2 Behavior Diagram 19
2.10.3 Interaction diagram 19
BAB III 21
OBJEK DAN METODE PENELITIAN 21
3.1 Objek Penelitian 21
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 21
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 22
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 23
3.1.4 Deskripsi Tugas 24
3.2 Metode Penelitian 33
3.2.1 Desain Penelitian 33
3.2.2 Jenis Dan Metode Pengumpulan Data 33
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 35
3.2.4 Pengujian Software 39
3.3 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan 39
3.3.1 Analisis Prosedur yang Berjalan 39
3.3.2 Usecase Diagram 41
3.3.2.2 Definisi Use case dan deskripsinya 42
3.3.3 Scenario Use Case 42
3.3.4 Activity Diagram 48

3.3.5 Evaluasi sistem yang sedang berjalan 52
BAB IV 53
HASIL DAN PEMBAHASAN 53
4.1 Perancangan sistem 53
4.1.1 Tujuan perancangan 53
4.1.2 Gambaran umum sistem yang diusulkan 54
4.1.3 Perancangan prosedur yang di usulkan 54
4.1.4 Perancangan Data 69
4.1.5 Kodifikasi 71
4.2 Perancangan Antar Menu 73
4.2.1 Struktur Menu 73
4.2.2 Perancangan Input 74
4.2.3 Perancangan Output 80
4.3 Perancangan Arsitertur Jaringan 84
4.4 Pengujian 85
4.4.1 Rencana Pengujian 85
4.4.2 Kasus dan Hasil Pengujian 86
4.4.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 92
4.5 Implementasi 92
4.5.1 Implementasi Perangkat Lunak 93
4.5.2 Impementasi Perangkat Keras 93
4.5.3 Impementasi Basis Data 94
4.5.4 Impementasi Antar Muka 96
4.5.5 Implementasi instalasi program 106
4.5.6 Penggunaan Program 111
BAB V 128
KESIMPULAN DAN SARAN 128
5.1 Kesimpulan 128
5.2 Saran 128
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN