

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Haryono, N. (2012). Jejaring untuk membangun kolaborasi sektor publik. *Jurnal Jejaring Administrasi Publik*, 4(1), 47-53.
- [2] Heritage, T. A. (t.thn.). *The American Heritage Dictionary*. Diambil kembali dari ahdictionary.com
- [3] Ku, H. Y., Tseng, H. W., & Akarasriworn, C. (2013). Collaboration factors, teamwork satisfaction, and student attitudes toward online collaborative learning. *Computers in human Behavior*, 29(3), 922-929.
- [4] Sri Yuliani, G. P. (2017). Kolaborasi dalam Perencanaan Program Kota Tanpa Kumuh (KOTAKU) di Kelurahan. 33-47.
- [5] Sawitri B. Utami, R. P. (t.thn.). *Kolaborasi dalam Pengelolaan Kawasan Konservasi*.
- [6] Oxford. (t.thn.). *Leadership*. Diambil kembali dari Oxford Leadsip: <https://www.oxfordleadership.com/collaborative-leadership/>
- [7] Djumara, N. (2008). Modul 4 Pengembangan Budaya Kerja Aparatur, Diklat Teknis manajemen Sumber Daya Manusia Pegawai Negeri Sipil (Human Resource Management). *Departemen Dalam Negeri dan Lembaga Administrasi Negara*.
- [8] Djumara, N. (2008). Negosiasi, Kolaborasi dan Jejaring Kerja. *Jakarta: Lembaga Administrasi Negara Republik Indonesia*.
- [9] Savitri, P., & Ispani, M. (2015). Review Desain Interface Aplikasi Soppoos Menggunakan Evaluasi Heuristik. *Simetris: Jurnal Teknik Mesin, Elektro dan Ilmu Komputer*, 6(1), 95-100.
- [10] Sasmito, A., Fitriyah, H., & Ichsan, M. H. H. (2018). Penerapan Desain Interaksi Pada Perancangan Kalkulator Sederhana Untuk Tunanetra. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer e-ISSN*, 2548, 964X.
- [11] Design.org, I. (t.thn.). Diambil kembali dari Interaction Design Org: <https://www.interaction-design.org/literature/topics/interaction-design>

- [12] Suteja, B. R., & Harjoko, A. (2008). User Interface Design for e-Learning System. In *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI)* (Vol. 1, No. 1).
- [13] Aottiwerch, N., & Kokaew, U. (2017, July). Design computer-assisted learning in an online Augmented Reality environment based on Shneiderman's eight Golden Rules. In *2017 14th International Joint Conference on Computer Science and Software Engineering (JCSSE)* (pp. 1-5). IEEE.
- [14] Shneiderman, B. (t.thn.). *8 Golden Rules*. Diambil kembali dari Shneiderman, B. (n.d.). Ben Shneiderman. Retrieved from <https://www.cs.umd.edu/~ben/goldenrules.html>
- [15] Aniesiyah, A. N., Tolle, H., & Az-Zahra, H. M. (2018). Perancangan User Experience Aplikasi Pelaporan Keluhan Masyarakat Menggunakan Metode Human-Centered Design. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer e-ISSN, 2548, 964X*.
- [16] Ferreira, B., Silva, W., Oliveira, E., & Conte, T. (2015, July). Designing Personas with Empathy Map. In *SEKE* (Vol. 152).
- [17] Wei, C., & Xing, F. (2010, November). The comparison of user-centered design and goal-directed design. In *2010 IEEE 11th International Conference on Computer-Aided Industrial Design & Conceptual Design I* (Vol. 1, pp. 359-360). IEEE.
- [18] Permanasari, A. E., Alfani, F. N., Hartanto, R., & Mulyani, G. T. (2019, July). The Interface Development of Hospital Information System Management Using Goal-Directed Design Method. In *2019 International Conference on Electrical Engineering and Informatics (ICEEI)* (pp. 524-529). IEEE.
- [19] Krishnasari, E. D. (2018). Perancangan Redesain Antarmuka Landing Page Web Inablues Berbasis Desain Web Responsif. *Incomtech, 7(1)*.
- [20] Segara, A. (2019). Penerapan Pola Tata Letak (Layout Pattern) pada Wireframing Halaman Situs Web. *Magenta/ Official Journal STMK Trisakti, 3(1), 452-464*.
- [21] Michael, D., & Gustina, D. (2019). Rancang Bangun Prototype Monitoring Kapasitas Air Pada Kolam Ikan Secara Otomatis Dengan Menggunakan

Mikrokontroller Arduino. *IKRA-ITH INFORMATIKA: Jurnal Komputer Dan Informatika*, 3(2), 59-66.

[22] Nurajizah, S. (2015). Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Dengan Metode Prototype: Studi Kasus Sekolah Islam Gema Nurani Bekasi. *SNIT* 2015, 1(1), 213-218.

[23] Purnomo, D. (2017). Model Prototyping Pada Pengembangan Sistem Informasi. *JIMP-Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan*, 2(2).